「ロト6当せん数字予測アプリ」の インストール手順と使用方法

「ロト 6 当せん数字予測アプリ」(以下、"本アプリ") は、ロト 6 の当せん数字の抽せんに用いられる "セット球" のデータをもとに、ロト 6 の次回の当せん数字を予測するためのヒントを提供するアプリです。

が、実用性はほとんどありません(笑)。

開発者は、本アプリと同じ方法で、数年にわたりロト6の当せん数字を予測していますが、これまでに5等 (1000円)を数回獲得したことがある程度です。

本アプリは、あくまでも Python で開発されたアプリのデモ・サンプル作品としてお試しください。

本アプリには、Windows / macOS / Linux (Debian/Fedora) の各 OS 対応版があります。 本アプリのインストール手順と使用方法を解説します。

◎ □ ト6 当せん数字予測アプリ ー □							
データ管理画面 セット球情報画面					求別集計画面		
セット球: A (各数字の出現回数の 平均: 9.49, 標準偏差: 2.54)							
			集計にボーナス数	字を含めな	រប		
	各数	マテの出現な	犬況		'43' と	同時に出現してい	いる数字
数字	出現回数	出現率	累積分布関数の値		数字	同時出現回数	出現回数
43	16	23.5%	0.99484		42	4	12
32	16	23.5%	0.99484		35	4	11
15	15	22.1%	0.98503		21	4	9
40	14	20.6%	0.96221		29	4	9
07	13	19.1%	0.91668		15	3	15
42	12	17.6%	0.83873		25	3	10
28	12	17.6%	0.83873		20	3	10
14	12	17.6%	0.83873		33	3	10
35	11	16.2%	0.72420		41	3	10
	11	16.2%	0.72420		09	3	8
19							





https://wpandora8.net/

◆Windows 版アプリのインストール手順	4
◆Windows 版アプリの起動手順	10
◆Windows 版アプリの削除手順	13
◆macOS 版アプリのインストール手順	14
◆macOS 版アプリの起動手順	27
◆macOS 版アプリの削除手順	28
◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリのインストール手順	29
◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの起動手順	35
◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの削除手順	37
◆「□ト 6」とは	
◆「セット球」(せっときゅう)とは	
◆「ロト 6 当せん数字予測アプリ」の概要	
◆「データ管理画面」について	
◆「セット球情報画面」について	40
各セット級の選出回数	41
最近のセット球の選出状況	42
◆「セット球別集計画面」について	43
各数字の出現状況	44
'○' と同時に出現している数字	46
「集計にボーナス数字を含めない/含める」 ボタン	48
◆本アプリを利用される際のご注意	49
◆「ロト 6 当せん数字予測アプリ」 のライセンスについて	50

目次

◆Windows 版アプリのインストール手順

 インストールといっても、ダウンロードした ZIP ファイルを適当な場所に展開するだけです。 まず、アプリの ZIP ファイルをダウンロードしてください。 ダウンロードが完了したら、エクスプローラーを起動し、"ダウンロード" フォルダを開きます。 "LOTO6_Analyzer_win_v1.0.0.0.zip" ファイルがダウンロードされていることを確認してください。



※ <u>"v1.0.0.0" の部分はバージョン番号です。今後、変更になる場合があります。</u>

2. "LOTO6_Analyzer_win_v1.0.0.0.zip" ファイルを右クリックして、「切り取り」 アイコンをクリックします。



3. アプリをインストールしたい場所(ここでは "ドキュメント" フォルダ)を選択します。 なお、アプリをインストールする場所は、どこでもかまいません。後から移動することもできます。



4. 前の手順で選択したフォルダを右クリックして、「貼り付け」 アイコンをクリックします。



5. 選択したフォルダに "LOTO6_Analyzer_win_v1.0.0.0.zip" ファイルがコピーされます。



6. "LOTO6_Analyzer_win_v1.0.0.0.zip" ファイルを右クリックして、メニューから「すべて展開…」 を選択します。



7. 下図のボックスが表示されたら、"完了時に展開されたファイルを表示する(H)"のチェックを外して、 「展開(E)」ボタンをクリックします。

202	25/06/11 14:45	ファイル フォルダー				
						\times
é 🚞	圧縮 (ZIP 形式) フォルク	/-の展開				
展開	開先の選択とファイ	「ルの展開				
771	/ルを下のフォルダーに展	開する(F):				
C:¥	Users¥wpand¥Docun	ents¥LOTO6_Analy	/zer_win_v1.0.0.0		参照(R)	
	宅了時に展開されたファ	(ルを表示する(H)				
	チェック	を外す				
						_
				展開	E) ++>>tel	
				展開	E) +++>t2	IL

8. 新たに "LOTO6_Analyzer_win_v1.0.0.0" フォルダが作成されるので、これをダブルクリックして 開きます。



9. フォルダ内に "LOTO6_Analyzer.exe" (アプリ本体) と "loto6.parquet" (保存データ) ファイ ルが存在することを確認してください。



※ <u>末尾の ".exe" は表示されない場合があります</u>

10.再度、アプリをインストールしたフォルダ(ここでは "ドキュメント")を開きます。



11.手順5でコピーした "LOTO6_Analyzer_win_v1.0.0.0.zip" ファイルはもう不要なので、右クリック して「削除」 アイコンをクリックします。



以上で、アプリのインストールは完了です。

◆Windows 版アプリの起動手順

1. 8ページの手順9で確認した、"LOTO6_Analyzer.exe" ファイルをダブルクリックします。



アプリを初めて起動したときに限り、以下のボックスが表示されます。
 "詳細情報"をクリックします。



3. "LOTO6_Analyzer.exe" は危険ではないので、「実行」 ボタンをクリックします。



4. アプリが起動します。

初回は、アプリが起動するまで10秒程度かかることがあるので、ご注意ください。

 回ト6 当せん数字予 	測アプリ							- 0	×			
õ			画面 セ	ット球情報画	面,	セット球別集計	·画面 CS	SV ファイル	出力			
第												
1:	2:	3:	4:	5:	6:	B:	セット	·球:				
	デ・	ータを取得		追加・更新								
抽選回	第1	第 2	第 3	第4	第5	第6	ボーナス	セット球				
1999	17	51	54	30	30	30	02	D				
2000	01	02	16	21	25	35	22	E				
2001	13	21	24	26	34							_
2002	01	17	19	23	36	初回は、	アプリ	が記動	するま	で10	秒程度	-
2003	01	05	10	13	35		- 1	- 7	· ·			
2004	16	18	25	27	31	かかるこ	_とかみ	560 C	`汪怠。			
2005	03	07	18	27	33	54	00					
2006	04	07	19	22	26	28	33	F				
			τ.			,	,					
		Pa	arquet ファ	イルを読み込	▲みまし)	с.						

- 🍯 ロト6 当せん数字予測アプリ CSV ファイル出開し セット球別集計画面 セット球情報画面 第 3: 4: 5: 6: 2: B: セット球: データを取得 追加・更新 抽選回 第1 第 2 第 3 第4 第5 第6 ボーナス セット球 υz ы D Е D J L G Н F Parquet ファイルを読み込みました。
- 5. アプリの画面右上の「×」ボタンをクリックして、アプリを終了します。

◆Windows 版アプリの削除手順

もし、アプリが不要になった場合は、"LOTO6_Analyzer_win_v1.0.0.0" フォルダを丸ごと削除してく ださい。それ以外の作業は必要ありません。



◆macOS 版アプリのインストール手順

<u>このアプリの macOS 版は、"Apple シリコン" 搭載機でのみ動作します。</u> <u>"Intel プロセッサ" 搭載機では動作しません</u>ので、最初に以下の手順でご確認ください。

1. 画面左上の「りんごアイコン」→「この Mac について」の順にクリックします。

É Finder ファイル 編集	表示 利	多動 ウインドウ	ヘルプ
このMacについて			
システム設定 App Store			
最近使った項目	>		
Finderを強制終了	70#0		
スリープ 再起動… システム終了…			
ロック画面	^		
をログアウト			

2. 以下の画面で、「チップ」 が Apple 製であることを確認してください。 「プロセッサ Intel 〜」 と表示される Mac では動作しません。



3. アプリの ZIP ファイルをダウンロードしてください。

ダウンロードが完了したら、Finder を起動して、"ダウンロード" フォルダを開きます。 "LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0.zip" がダウンロードされていることを確認してください。

📫 Finder ファ-	イル 編集 表示 移動 ウインドウ	ヘルプ
		く 〉 ダウンロード
	よく使う項目	名前
	MirDrop	LOTO6 Analyzer mac v1.0.0.0.zip
	👗 アプリケーション	
	🕔 ダウンロード	
	😭 toshifumi_tsutsui	
		"LOTO6_Analyzer_mac_V1.0.0.0.zip" がダウンロードされたことを確認する。

※ <u>"v1.0.0.0"</u>の部分はバージョン番号です。今後、変更になる場合があります。

4. "LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0.zip" ファイルをダブルクリックします。



5. 新たに "LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0" フォルダが作成されるので、左側の ">" をクリックし ます。



6. フォルダ内に "ロト 6 当せん数字予測アプリ.app" と "xattr.txt" の2つのファイルが存在すること を確認してください。



※ <u>末尾の ".app" の部分は、表示されない場合があります。</u>

7. <u>インターネットからダウンロードされたファイルには</u> "拡張属性" が設定されていて、このままではアプ リを起動できないので、拡張属性を解除します。 まず、"xattr.txt" ファイルをダブルクリックします。



8.「テキストエディット」が起動して、"xattr.txt" ファイルの内容が表示されます。。



9. 画面上部のメニューから「編集」→「すべてを選択」の順に選択します。

ć	テキストエディット	ファイル	編集 フォーマット 表示	ウインドウ ヘルフ
			取り消す	
			やり直す	 ት ដ Z
			カット	_{ℋX} r.txt
		xattr -c	コピー	жC
			ペースト	жv
			ペーストしてスタイルを合わせ	る てひまV
			単語入力補完	OT
			すべてを選択	жА
			挿入	>

10.続けて、メニューから「編集」→「コピー」の順に選択します。

Ś	テキストエディット	ファイル	編集	フォーマット	表示	ウインドウ	ヘルフ
			取り消す やり直す				
			カット			жх	r.txt
		xattr -c	コピー			ж С	
			~~~~~	レマフタイルオ	:Ab+z	v ಹ v بو م حد	

11. 左上の「×」ボタンをクリックして、テキストエディットを閉じます。



12."LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0" フォルダを右クリックして、メニューから「フォルダに新規ター ミナル」を選択します。

名前	
<ul> <li>LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0</li> <li>ロー ロー xat フォルダを右クリック     </li> </ul>	新規タブで開く  ゴミ箱に入れる
LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0.	情報を見る 名称変更 "LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0" を圧縮 複製 エイリアスを作成
	クイックルック コピー 共有 ● ● ● ● ● ● ●
	タク… クイックアクション > フォルダアクション設定… フォルダに新規ターミナル

13.「ターミナル」 が起動します。



14.どこでもよいので、ターミナル上で右クリックして、メニューから「ペースト」を選択します。



15.先ほどコピーした "xatter -c ./*" が貼り付けられます。

すべて間違いなく貼り付けられていることを確認して、[Enter] キーを押します。

🛑 🔵 🌑 📄 LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0 — -:	zsh — 80×24				
Last login: Wed Jun 11 19:52:53 on console toshifumi_tsutsui LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0 % xattr -c ./*					
	確認して [Enter] キーを押す。				

16.エラーが表示されなければ、拡張属性の解除は完了です。



17.左上の「×」ボタンをクリックして、ターミナルを閉じます。



18. "ロト6 当せん数字予測アプリ.app" ファイルをダブルクリックします。



※ <u>末尾の ".app" の部分は、表示されない場合があります。</u>

19.アプリが正常に起動することを確認してください。



※ もし、以下のメッセージが表示されてアプリが起動できない場合は、拡張属性の解除ができていません。 「キャンセル」をクリックして閉じた後、18ページの手順からやり直してください。



20.左上の「×」ボタンをクリックして、アプリを閉じます。



21.もし、下図のメッセージが表示されたら「許可」ボタンをクリックしてください。



22.Finder 上で、"ロト 6 当せん数字予測アプリ.app" ファイルを "アプリケーション" フォルダにドラッ グ&ドロップします。



23."LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0" フォルダと "LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0.zip" ファ イルはもう不要です。

それぞれ右クリックして、メニューから「ゴミ箱に入れる」を選択します。

名前				
✓ ■ LOTO6_Analy Nattr.txt	zer_mac_v1.0.0.0	選択項目 (3項目) から新規フォルダ		
LOTO6_Analyzer_mac_v1.0.0.0.zip	────── ──このアプリケーションで開く    > ┐			
	右クリック	ゴミ箱に入れる		
		情報を見る		

以上で、アプリのインストールは完了です。

◆macOS 版アプリの起動手順

1. "Launchpad"を開きます。



2. "ロト6 当せん数字予測アプリ" アイコンを1回クリックします。



#### ◆macOS 版アプリの削除手順

もし、アプリが不要になった場合は、以下の手順で削除作業を行ってください。

1. Finder を起動して、"アプリケーション" フォルダを開きます。



2. "ロト 6 当せん数字予測アプリ.app" ファイルを右クリックして、メニューから「ゴミ箱に入れる」 を選択します



※ <u>末尾の ".app" の部分は、表示されない場合があります。</u>

## ◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリのインストール手順

 インストールといっても、ダウンロードした ZIP ファイルを適当な場所に展開するだけです。 まず、アプリの ZIP ファイルをダウンロードしてください。 ダウンロードが完了したら、「ファイル」(ファイルブラウザ)を起動して、"ダウンロード"フォルダを開 きます。
 "Fedora" をご利用の場合は "LOTO6_Analyzer_fed_v1.0.0.0.zip" ファイル、 それ以外のディストリビューションをご利用の場合は "LOTO6_Analyzer_deb_v1.0.0.0.zip" ファ イルがダウンロードされていることを確認してください。

•				
	Q	ファイル	≡	$\langle \rangle$
	Ū i	最近使ったファイル		名前
	*	星付き		LOTO6_Analyzer_deb_v1.0.0.2ip
	÷ ۱۵	ホーム		"ダウンロード"フォルダに
0	- ⊉ - :	ダウンロード		"LOTO6_Analyzer_deb_v1.0.0.0.zip" または
	/hom	e/toshifumi-tsutsui/ダ	ウンロ-	"LOTO6_Analyzer_ted_V1.0.0.0.zip" か ダウンロードされたことを確認する。
		ビデオ		L

#### ※ <u>"v1.0.0.0" の部分はバージョン番号です。今後、変更になる場合があります。</u>

 "LOTO6_Analyzer_deb(fed)_v1.0.0.0.zip" ファイルを右クリックして、メニューから「切り取り (T)」を選択します。

$\langle \rangle$		合 ホーム /	ダウ
名前			
追 LOTO6_Analyzer_deb_v1.0.0.0.zip	0		
ファイルを右クリック	展開 展開先(X) Open With	Return	
	切り取り(T)	Ctrl+X	
	コピー(C)	Ctrl+C	

アプリをインストールしたい場所(ここでは "ホーム" フォルダ)を選択します。
 なお、アプリをインストールする場所は、どこでもかまいません。後から移動することもできます。

-•				
	Q	ファイル	≡	$\langle \rangle$
	① 最	近使ったファイル		名前へ
	★ 星	付き		💼 snap
	命が			🛑 test_pack
$\mathbf{O}$	лы	で ひ つ ー ド	_	國 ダウンロード
<b>1</b>	ノストール	する場所を選択する。		國 テンプレート
基	本的に、と	ごこでもかまわない。		📕 デスクトップ
	ΗP	77		_

ファイルの一覧の "何も表示されていない場所" を右クリックして、メニューから「貼り付け(P)」を選択します。



5. "LOTO6_Analyzer_deb(fed)_v1.0.0.0.zip" ファイルがコピーされます。



6. "LOTO6_Analyzer_deb(fed)_v1.0.0.0.zip" ファイルを右クリックして、メニューから「展開」を 選択します。



7. 新たに "LOTO6_Analyzer_deb(fed)_v1.0.0.0" フォルダが作成されるので、これをダブルクリッ クして開きます。



8. フォルダ内に "LOTO6_Analyzer" (アプリ本体) と "loto6.parquet" (保存データ) ファイルが 存在することを確認してください。



9. 再度、アプリをインストールした場所(ここでは"ホーム"フォルダ)を選択します。

Q	ファイル	≡	$\langle \rangle$
① 最	近使ったファイル		名前へ
★ 星·	付き		LOTO6_Analyzer_
ホ 伯	-4		💼 snap
⊕ o	pen Personal Folder		💼 test_pack
:۲ 🗐	キュメント		ダウンロード     マー     マー

10.手順5でコピーした "LOTO6_Analyzer_deb(fed)_v1.0.0.0.zip" ファイルはもう不要なので、フ ァイルを右クリックして、メニューから「ゴミ箱へ移動する(V)」を選択します。

■ ミュニンツン	
🗟 公開	
LOTO6_Analyzer_deb_v1.0.0.0.2	zip
"LOTO6_Analyzer_deb(fed)_v1.0.0.0.zip" を右クリック。	展開 Return 展開先(X) Open With
	切り取り(T) Ctrl+X
	コピー(C) Ctrl+C
	指定先へ移動
	指定先にコピー
	名前を変更(M) F2
	圧縮(0)
	メールで送る
	ゴミ箱へ移動する(V) Delete
	プロパティ(R) Alt+Return

以上で、アプリのインストールは完了です。

## ◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの起動手順

1. 33 ページの手順 8 で確認した、"LOTO6_Analyzer" ファイルをダブルクリックします。

Q	ファイル	≡	$\langle \rangle$
① 最	近使ったファイル		名前へ
★ 星	付き		E LICENSE.TXT
合 ホ	-4		LOTO6_Analyzer
<u>⊕</u> ダ	ウンロード		🔡 loto6.parquet ダブルクリック
۲ 🗐	キュメント		

2. アプリが起動します。

アプリが起動するまで数秒かかる場合があるので、ご注意ください。



3. アプリの画面右上の「×」ボタンをクリックして、アプリを終了します。



## ◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの削除手順

もし、アプリが不要になった場合は、"LOTO6_Analyzer_deb(fed)_v1.0.0.0" フォルダを丸ごと削除 してください。それ以外の作業は必要ありません。

Q ファイル =	<ul> <li>አーቱ ነጋ</li> </ul>				
① 最近使ったファイル	名前 へ				
★ 星付き	LOTO6_Analyzer_deb_v1.0.0.0				
습 <del>자</del>		開く(O)	>		
[™] LOTO6_Analyzo	er_deb(fed)_v1.0.0.0"	切り取り(T)	Ctrl+X		
フォルタを石フリッ	<i>∕</i> ₀	コピー(C)	Ctrl+C		
ロレデオ	■ テンプレート	指定先へ移動			
	🔲 デスクトップ	指定先にコピー			
▲ ピクチャ	🛅 ドキュメント				
🞵 ミュージック	🛅 ビデオ	名前を変更(M)	F2		
歳 ゴミ箱	じ ピクチャ	圧縮(O)			
	ラコージック	メールで送る			
<b>▲</b>	■ ○ □ ○ ○ ○ ○	ゴミ箱へ移動する	(V) Delete		
+ 他の場所		端末で開く(E)			

◆「□ト6」とは

「ロト6」は、1~43の数字の中から異なる6個の数字を選んで購入する "数字選択式宝くじ"です。 1等なら最高2億円、キャリーオーバーがあれば1等の当せん金は最高6億円です。

抽せんされた 6 個の「本数字」 と 1 個の「ボーナス数字」 が、自分が選んだ数字といくつ一致している かで、1 等~5 等までの当せんが決まります。

抽せんは、毎週月曜日と木曜日の夕方、ロト専用抽せん機「電動攪拌式遠心力型抽せん機(愛称: "夢ロトくん")」を使って行われます。

1から43の数字が書かれた43個のボールを抽せん機に入れて撹拌し、遠心力により排出されたボール に書かれている数字が"当せん数字"となります。

#### ◆「セット球」(せっときゅう)とは

ロト6の抽せんで使用する1~43の数字が書かれた43個のボールのセットを"セット球"といいます。 セット球は10種類存在しており、それぞれに "A" ~ "J" のアルファベットの名前がつけられています。 なぜ、10種類ものセット球が用意されているかというと、ひとつのセット球を使い続けると、出現数字に 偏りが出てしまう可能性があるからです。その偏りの発生を防ぐために10種類ものセット球があり、各セッ ト球を均等に使いまわすという方法が採られています。

逆にいえば、それぞれのセット球には、偏りにより"出やすい数字"があるということです。

毎回、抽せんに使用するセット球を決めるのは、立会人を務める「全国自治宝くじ事務協議会事務局長代 理」または「第一東京弁護士会所属弁護士」のどちらかです。

詳細は明らかにされていませんが、使用するセット球は、過去の選出状況をみて決められているようで、ランダムに選ばれているわけではなさそうです。

なお、使用されたセット球は、抽せん後に発表されます。抽せん前に知ることはできません。

#### ◆「ロト6当せん数字予測アプリ」の概要

「ロト6当せん数字予測アプリ」(以下、"本アプリ")は、現在のセット球の使用が開始されて以降のロト6の当せん数字データを管理し、そのデータをセット球別に集計するアプリです。

先に述べたとおり、それぞれのセット球には "出やすい数字" があるのですが、それを簡単に知ることが できます。

この "出やすい数字" をもとに、次の抽せん回での当せん数字を予測するためのヒントを提供します。

同時に、過去のセット球の選出履歴から、次の抽せん回で選出されると思われるセット球を予測するため のヒントも提供します。

#### ◆「データ管理画面」について

この画面では、現在のセット球の使用が開始された "第1367回" (2019年4月1日) 以降の、ロト6 の当せん数字データを管理します。

「データを取得」ボタンをクリックすれば、ロト 6 の総合情報サイト「ロト 6 生活」から、最新の当せん数 字データを取得することができます。

最新のデータは、一覧のいちばん下に表示されます。

ロト6 生活: http://sougaku.com/loto6/data/list1/index 50.html

※ 個人で管理されているサイトなので、必ずしも抽せん後すぐにデータが更新されるとは限りません。

また、あまり利用することはないとは思いますが、この画面では当せん数字を手入力したり、過去の当せん 数字を修正・削除したり、データを CSV ファイルに出力することもできます。



## ◆「セット球情報画面」について

この画面には、過去の「各セット球の選出回数」と「最近のセット球の選出状況」が表示されます。 これらの表から、次の抽せん回で選ばれると思われるセット球を予測します。

◎ □Ւ6 当せ	ん数字予測アプリ					o x
0		データ管理画面		セット球別集計画	画面 CSV ファ	
	各-	セット球の選出回数	Ż.	最近のセット取	求の選出状況	
	セット球	選出回数	選出率	抽選回	セット球	
	А	68	10.6%	1996	С	
	В	60	9.4%	1997	Н	
	С	64	10.0%	1998	А	
	D	65	10.2%	1999	В	
	E	68	10.6%	2000	E	
	F	64	10.0%	2001	D	
	G	56	8.8%	2002	J	
	н	64	10.0%	2003	1	
	I	64	10.0%	2004	G	
	J	67	10.5%	2005	Н	
				2006	F	

## 各セット級の選出回数

各セット球の選出回数						
セット球	選出回数	選出率				
А	68	10.6%				
В	60	9.4%				
С	64	10.0%				
D	65	10.2%				
E	68	10.6%				
F	64	10.0%				
G	56	8.8%				
н	64	10.0%				
I	64	10.0%				
J	67	10.5%				

これまでの各セット球の選出回数を集計した表です。

2025 年 6 月 9 日 現在 (第 2006 回) の時点では、どのセット球も概ね均等に選出されているようで すが、"G" のセット球だけ選出回数がやや少ない点に注意が必要です。

#### 最近のセット球の選出状況

最近のセット球の選出状況					
抽選回	セット球				
1996	С				
1997	н				
1998	А				
1999	В				
2000	E				
2001	D				
2002	J				
2003	Ι				
2004	G				
2005	Н				
2006	F				

直近の抽せん回から、A から J まですべてのセット球が出揃うまでの期間を遡った履歴表です。

表のいちばん上が "ずっと選出されていないセット球"、つまり "次回選出される可能性が最も高いセット球" と考えられます (どのセット球もほぼ均等に選出されると考えた場合)。

背景が赤く表示されているのは、この表の期間内に複数回選出されているセット球です。

上図の表(第 2006 回まで)では、"C" のセット球が、次回選出される可能性が高いことになります。 上から 2 番目は "H" ですが、期間内に 2 回選出されているので、次回選出される可能性はやや低いと 考えられます。

ただし、最近選出されたセット球が短い間隔で再び選出されたり、同じセット球が続けて選出されたりする ことはよくあります。

逆に、特定のセット球がずっと選出されないというケースもあるので、注意が必要です。

複数口のくじを購入することが許されるのであれば、次回選出されるセット球の候補はひとつに絞らず、 複数考えておいたほうがよいかもしれません。

例えば上図では、"C"のほか "A" や "B" も、次回選出されるセット球の候補とします。

#### ◆「セット球別集計画面」について

この画面には、セット球別に各数字の出現回数を集計した「各数字の出現状況」の表と、特定の数字と同時に出現している数字の出現回数を集計した「'〇'と同時に出現している数字」の表が表示されます。

● □F6 F音のセ	<ul> <li>● □ ト6 当せん数字予測アガリ</li> <li>- □ ×</li> <li>= □ ×</li> <li>= □ ×</li> <li>= □ ×</li> </ul>							
- 思のビット球を迭折 じさる セット球: A (各数字の出現回数の 平均: 9.49, 標準偏差: 2.54)								
				集計にボーナス数5	字を含めない			
		各数	な字の出現な	犬況	'43	' と同時に出現してい	る数字	
	数字	出現回数	出現率	累積分布関数の値	数字	同時出現回数	出現回数	
	43	16	23.5%	0.99484	42	4	12	
	32	16	23.5%	0.99484	35	4	11	
	15	15	22.1%	0.98503	21	4	9	
	40	14	20.6%	0.96221	29	4	9	
	07	13	19.1%	0.91668	15	3	15	
	42	12	17.6%	0.83873	25	3	10	
	28	12	17.6%	0.83873	20	3	10	
	14	12	17.6%	0.83873	33	3	10	
	35	11	16.2%	0.72420	41	3	10	
	19	11	16.2%	0.72420	09	3	8	
	41	10	14 7%	0.57985	36	3	7	

「セット球情報画面」で、次の抽せん回に選出されるセット球の候補を決定したら、次はこの画面で、購入 するくじの 6 個の数字を決めます。

"セット球:"のボタンをクリックすれば、集計の対象となるセット球を任意に選択することができます。

「集計にボーナス数字を含めない」ボタンについては後述します。

#### 各数字の出現状況

	各数字の出現状況						
数字	出現回数	出現率	累積分布関数の値				
43	16	23.5%	0.99484				
32	16	23.5%	0.99484				
15	15	22.1%	0.98503				
40	14	20.6%					
07	13	19.1%	多く出現していると考えられる数字。				
42	12	17.6%					
28	12	17.6%	0.83873				
14	12	17.6%	0.83873				
35	11	16.2%	0.72420				
19	11	16.2%	0.72420				
41	10	14.7%	0.57985				

セット球別に、各数字の出現回数を集計した表です。

出現回数が多い数字ほど、表の上位に表示されます。

集計の対象となるセット球を切り替えてみると、セット球によって数字の出現状況が大きく異なることが わかります。

各数字が書かれたボールは、抽せん機により無作為に抽せんされるため、各数字の出現回数にはある程 度のばらつきが出ます。

表の上位に表示されている数字の出現回数の多さが、"ばらつきによる偶然" なのか "そのセット球特有 の偏りによるもの" なのかは、「累積分布関数の値」 で判断しています。

この値が "0.975" よりも大きければ、この数字の出現回数の多さは "偶然ではなく偏りによるもの" と判断し、背景が赤色で表示されます。

ただし、集計しているデータ数そのものが多くないので、あくまでも参考情報です。

セット球: E (各数字の出現回数の 平均: 9.49, 標						
			集計にボーナス数字			
	各数	な字の出現り	代況			
数字	出現回数	出現率	累積分布関数の値			
02	21	30.9%	0.99965			
24	17	25.0%				
18	16	23.5%	多く出現しているとはいっても、			
42	13	19.1%	一出現率は3割程度。			
26	13	19.1%	0.84935			
21	13	19.1%	0.84935			
01	13	19.1%	0.84935			
36	12	17.6%	0.77014			
22	12	17.6%	0.77014			
05	12	17.6%	0.77014			
19	11	16.2%	0.67182			

上図は、第2006回までのデータのセット球 "E"の集計結果です。

数字 "02" の出現回数が突出しており、明らかにセット球 E 特有の偏りによるものだとわかります。 ただし、02 の出現率は "30.9%" でしかありません。

つまり、02 がよく出るとはいっても、3 回の抽せんで 1 回程度しか出ていないことにご注意ください。

	各数	マクの出現り	'24' と	'24' と同時に出現している数字			
数字	出現回数	出現率	累積分布関数の値	数字	同時出現回数	出現回数	
02	21	30.9%	0.99965	02	5	21	
24	17	25.0%	0.98648	43	4	10	
18	16	77 59	0.97236	11	4	9	
42	クリックし	て選択	0.84935	18	3	16	
26	13	19.1%	0.84935	01	3	13	
21	13	19.1%	0.84935	03	3	11	
01	13	19.1%	0.84935	13	3	10	
36	12	17.6%	0.77014	38	3	9	
22	12	17.6%	0.77014	29	3	9	
05	12	17.6%	0.77014	16	3	9	
19	11	16.2%	0.67182	15	3	8	

左の「各数字の出現状況」の表で特定の数字をクリックして選択すると、右の「'〇' と同時に出現して いる数字」の表には、その数字と同じ抽せん回に同時に出現した数字の出現回数が表示されます。 "同時出現回数"が多い数字ほど、表の上位に表示されます。

この表により、"数字同士の相性"を見ることができます。

ちなみに、右の表の"出現回数"は左の表の"出現回数"と同じ値です。 "同時出現回数"が同じ場合は、"出現回数"が多い数字が上位に表示されます。

各数字の出現状況						'43' と同時に出現している数字			
	数字	出現回数	出現率	累積分布関数の値		数字	同時出現回数	出現回数	
	43	16	23.5%	0.99484		42	4	12	
	32	16	23.5%	0.99484		35	4	11	
	15	15	22.1%	0.98503		21	4	9	
	40	14	20.6%	0.96221		29	4	9	
	07	13	19.1%	0.91668		15	3	15	
	42	12	17.6%	0.83873		25	3	10	
	28	12	17.6%	0.83873		20	3	10	
	中田匠	粉がタロ米	なっていた	0.83873		33	3	10	
	同時に	奥川タいま	け限らか	0.72420		41	3	10	
	四時に田売りるでで。 0.724					09	3	8	
	41	10	14.7%	0.57985		36	3	7	
	39	10	14.7%	0.57985		32	2	16	

上図は、第2006回までのデータのセット球 "A" の集計結果です。

左の表では、"43" と "32" の出現回数が並んで最多となっていますが、右の表で 43 との同時出現回 数を見ると、32 はかなり下位になっています。

つまり、「43と32が同時に出現する可能性は低い」と考えられます(とはいえ2回の差ですが…)。

もし、複数口のくじを購入することが許されるのであれば、上記の場合、「43 を中心とした 6 個の数字」、 「32 を中心とした 6 個の数字」、「15 を中心とした 6 個の数字」 をそれぞれ別口で購入することが考えら れます。 「集計にボーナス数字を含めない/含める」 ボタン



このボタンをクリックすると、「当せん数字の集計に "ボーナス数字" を含める」 か 「含めない」 かを選 択することができます。

ロト6の「ボーナス数字」は、2等の当せん数字を決めるときにだけ使われ、1等や3~5等の当せん数 字には関係ありません。

そのため、"2 等狙い" でもない限り、当せん数字の集計にボーナス数字を含める必要はないと考えられます。

ただボーナス数字も、6個の「本数字」と同じように "他の数字と同じ抽せん回に同時に出現した数字" であることに変わりはなく、"同時に出現した数字" を考慮すると、当せん数字の集計にボーナス数字を含め てもよいような気もします。

開発者は、どちらの集計方法がより当せん確率が高いかについての検証は行っておりません。 それぞれのお考えで、選択してください。

#### ◆本アプリを利用される際のご注意

本アプリは、ロト6の当せんを保証するものではありません。

冒頭でも述べましたが、本アプリの開発者は、本アプリと同じ方法で数年にわたりロト 6 の当せん数字を 予測していますが、これまでに 5 等(1000 円)を数回獲得したことがある程度です。

本アプリは、あくまでも Python で開発されたアプリのデモ・サンプル作品としてお試しください。

なお、本アプリ、および本アプリにより収集されたデータの使用に起因する如何なる損害につきましても、 開発者は一切の責任を負いませんので、ご了承ください。

## ◆「ロト6当せん数字予測アプリ」のライセンスについて

「ロト 6 当せん数字予測アプリ」(以下、"本ソフトウェア")の著作権は、開発者である 筒井敏文 が保有します。

本ソフトウェアのバイナリファイル、およびソースコードは "MIT License" の下で配布します。 本ソフトウェアのバイナリファイル、およびソースコードの改変や再配布は自由に行うことができます。 ただし、再配布の際には必ず、ソースコードに添付された "LICENSE.TXT" ファイルを配布物にも添付 するか、配布物のわかりやすい場所に以下の3行を記載してください。

Copyright © 2025 toshifumi tsutsui Released under the MIT license <u>https://wpandora8.net/the_mit_license.html</u>

<u>著作権者は、本ソフトウェアのバイナリファイル、およびソースコードに起因または関連し、あるいはバイナ</u> リファイルおよびソースコードの使用またはその他の扱いによって生じる一切の請求、損害、その他の義務に ついて何らの責任も負わないものとします。

> 2025 年 6 月 29 日 著作/製作 筒井敏文





https://wpandora8.net/