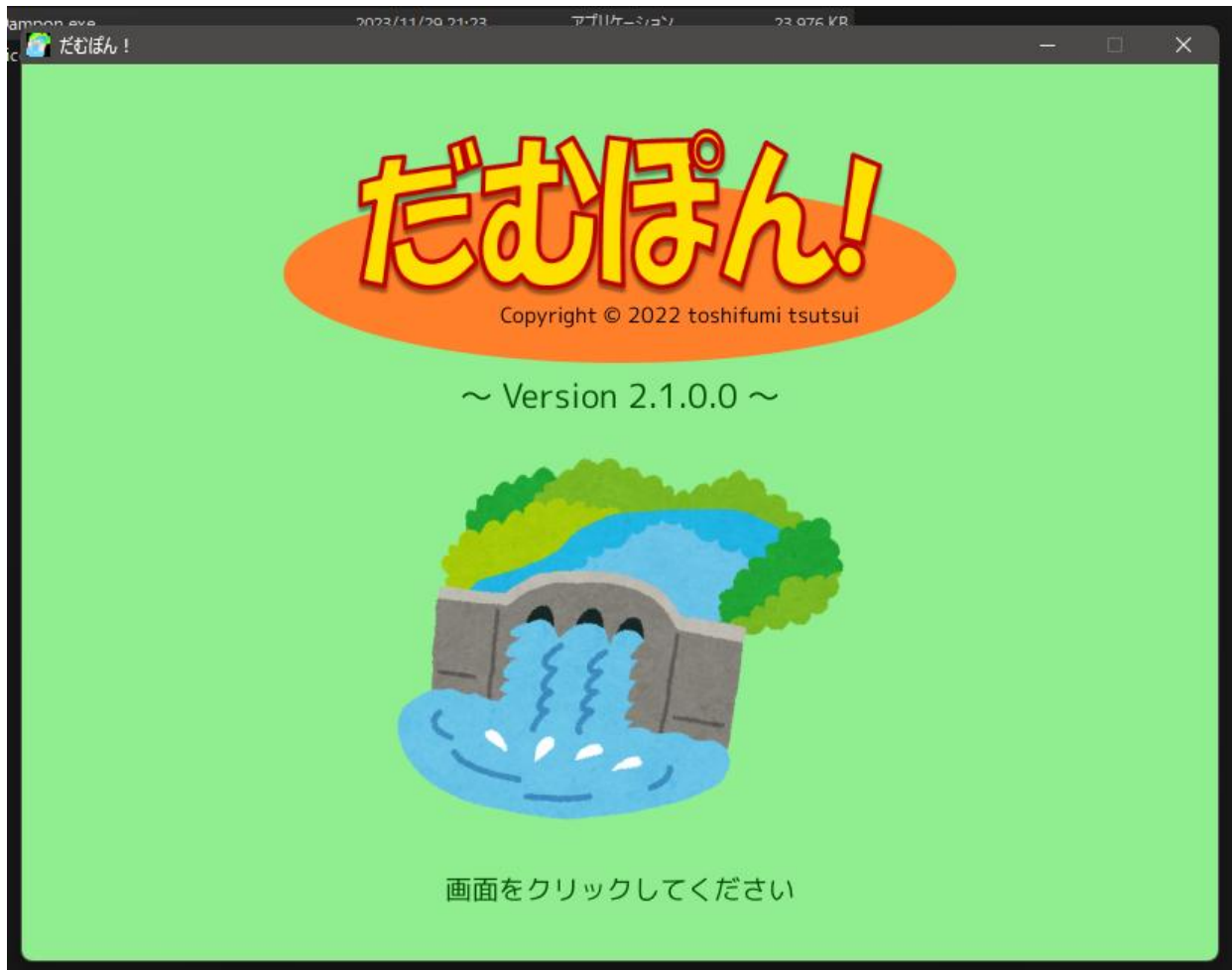


「だむぽん！」アプリのインストール手順と遊び方

「だむぽん！」は、各プレイヤーが自分のダム貯水量を競い合う、オリジナルのカードゲームです。
Windows / macOS / Linux (Debian/Fedora) の各 OS 対応版があります。
アプリのインストール手順と遊び方を解説します。



デモとサンプルの展示室

~ Demo & Sample Showroom ~



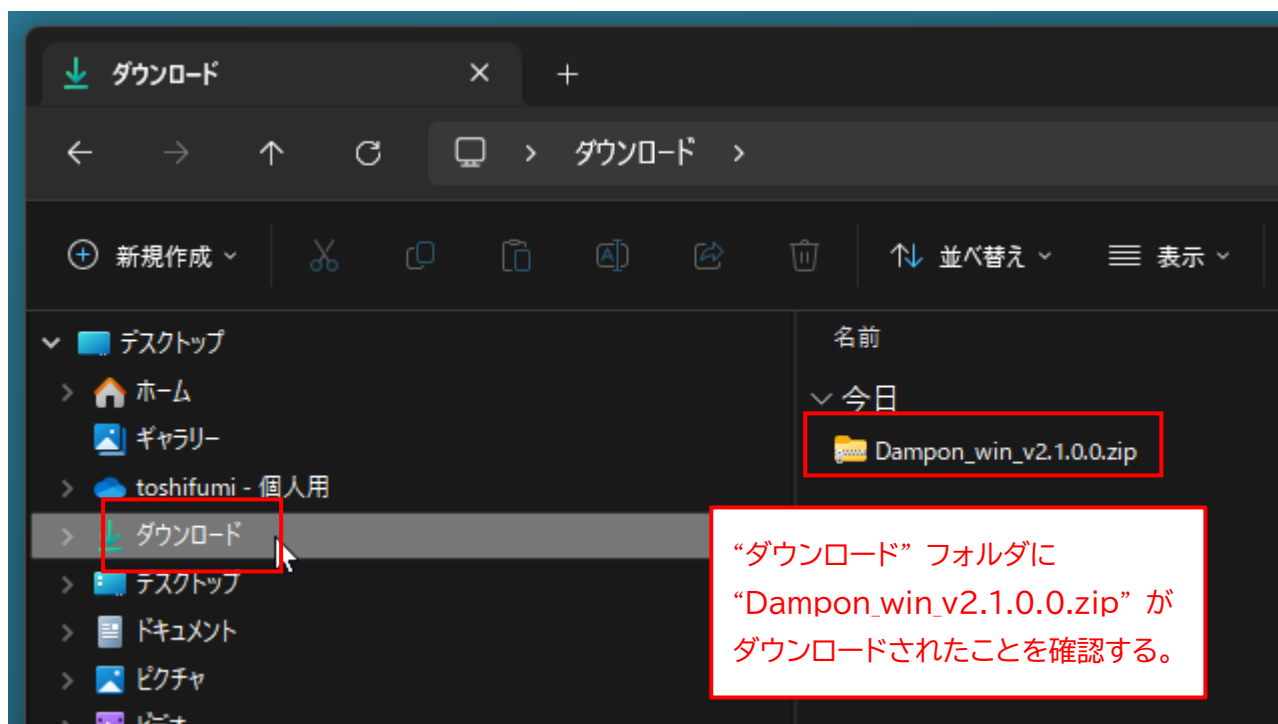
<https://wpandora8.net/>

目次

◆Windows 版アプリのインストール手順	4
◆Windows 版アプリの起動手順	11
◆Windows 版アプリの削除手順	13
◆macOS 版アプリのインストール手順	14
◆macOS 版アプリの起動手順	26
◆macOS 版アプリの削除手順	27
◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリのインストール手順	28
◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの起動手順	33
◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの削除手順	34
◆「だむぼん！」の概要	35
◆「だむぼん！」のルール	35
◆「だむぼん！」アプリのゲーム画面	37
◆「だむぼん！」アプリのゲームの進め方	39
手札交換のポイント	41
基本的な戦略	43
序盤で出すカード	44
終盤までとっておくカード	44
「カード一覧」画面	51
ゲームの中断	52
◆「だむぼん！」のライセンスについて	53

◆Windows 版アプリのインストール手順

1. インストールといっても、ダウンロードした ZIP ファイルを適当な場所に展開するだけです。
まず、アプリの ZIP ファイルをダウンロードしてください。
ダウンロードが完了したら、エクスプローラーを起動し、“ダウンロード” フォルダを開きます。
“Dampon_win_v2.1.0.0.zip” ファイルがダウンロードされていることを確認してください。

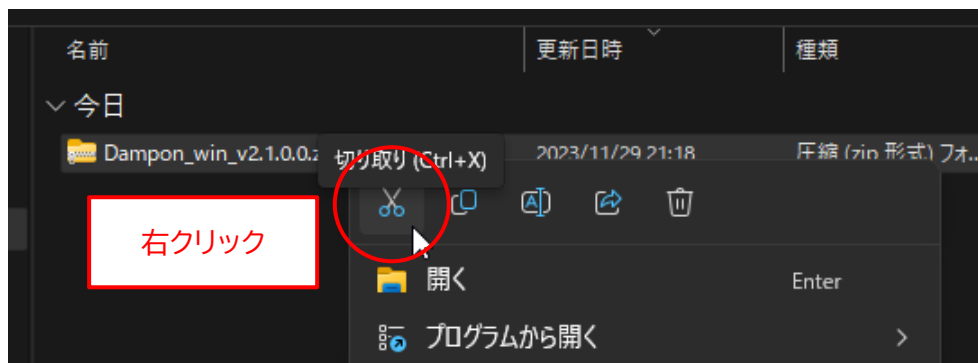


※ “v2.1.0.0” の部分はバージョン番号です。今後、変更になる場合があります。

2. “Dampon_win_v2.1.0.0.zip” ファイルを“切り取り”します。

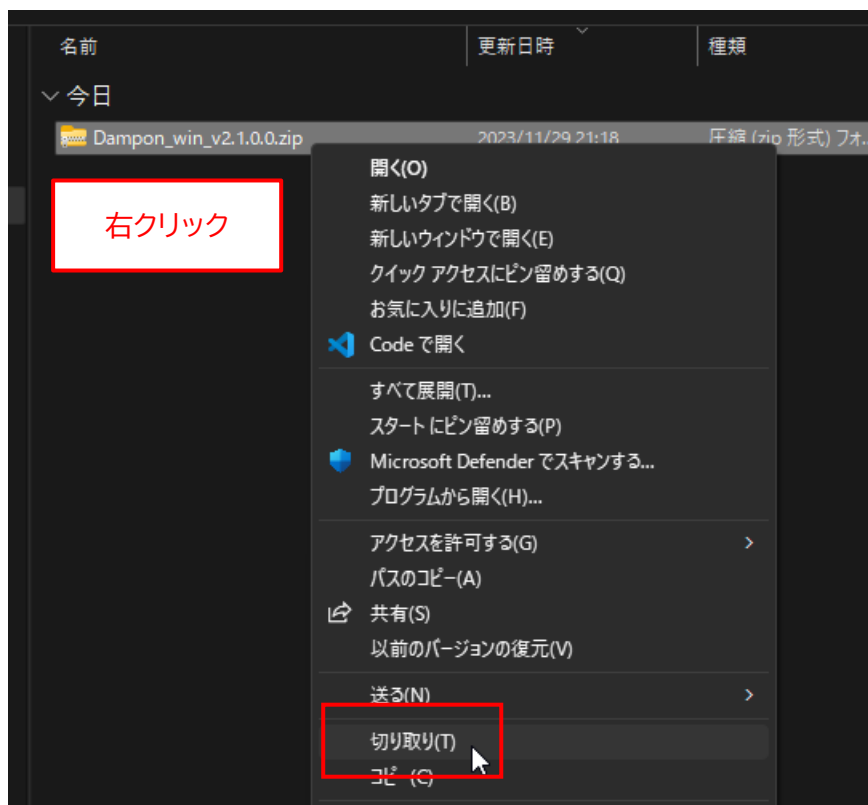
Windows11 の場合

ファイルを右クリックして、「切り取り」アイコンをクリックします。

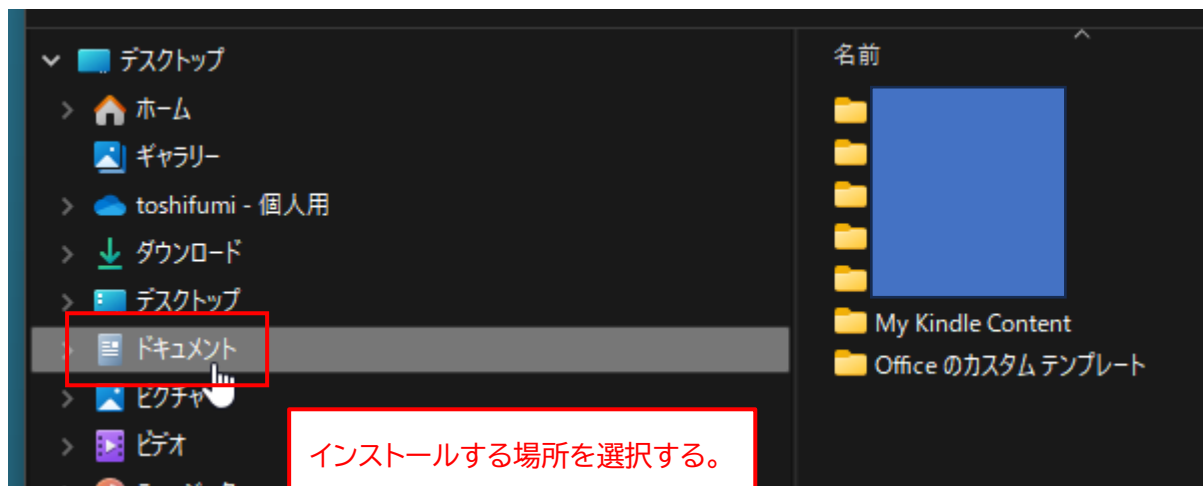


Windows10 の場合

ファイルを右クリックして、メニューから「切り取り(T)」を選択します。



3. アプリをインストールしたい場所（ここでは“ドキュメント”フォルダ）を選択します。
- なお、アプリをインストールする場所は、どこでもかまいません。後から移動することもできます。

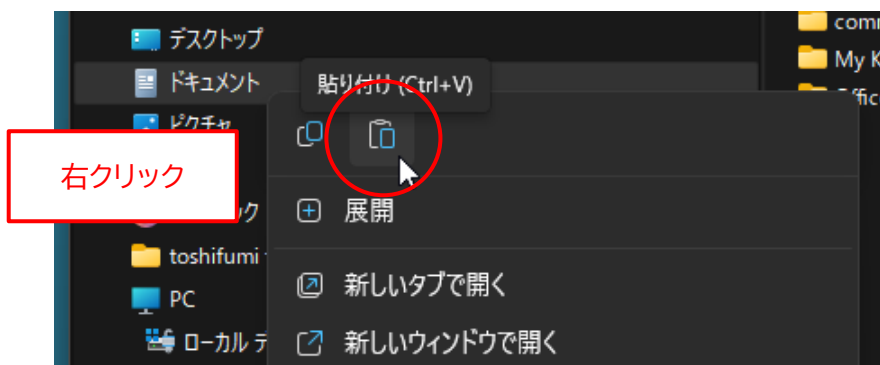


インストールする場所を選択する。
どこでもかまわない。

4. 切り取ったファイルを“貼り付け”します。

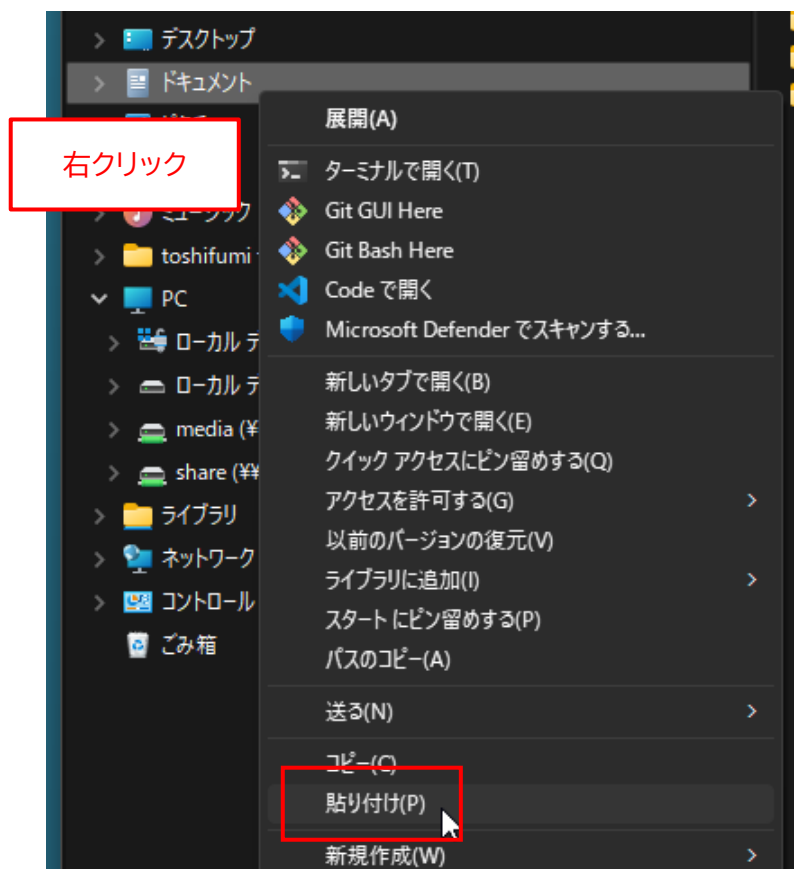
Windows11 の場合

前の手順で選択したフォルダを右クリックして、「貼り付け」アイコンをクリックします。

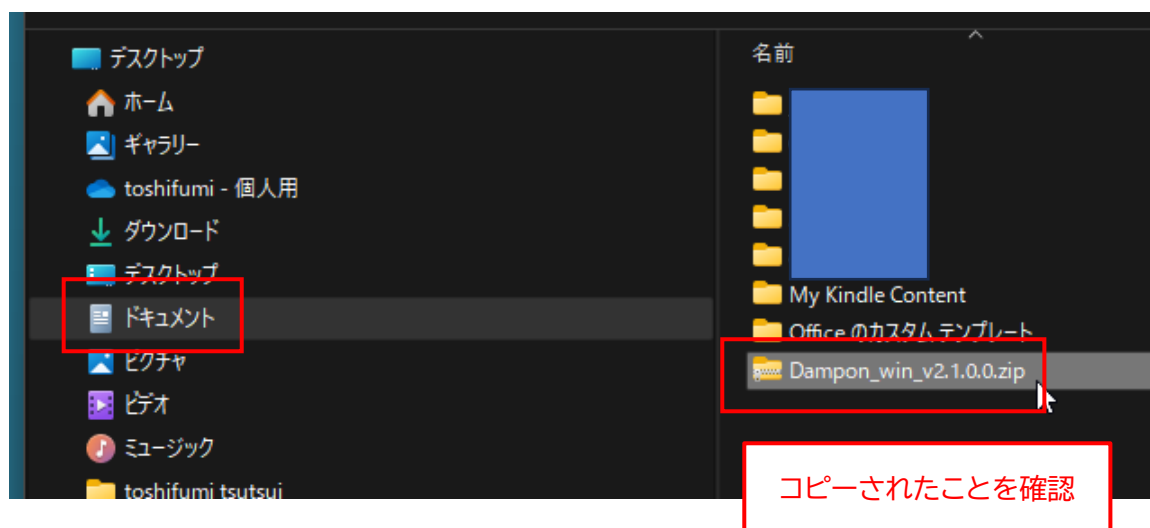


Windows10 の場合

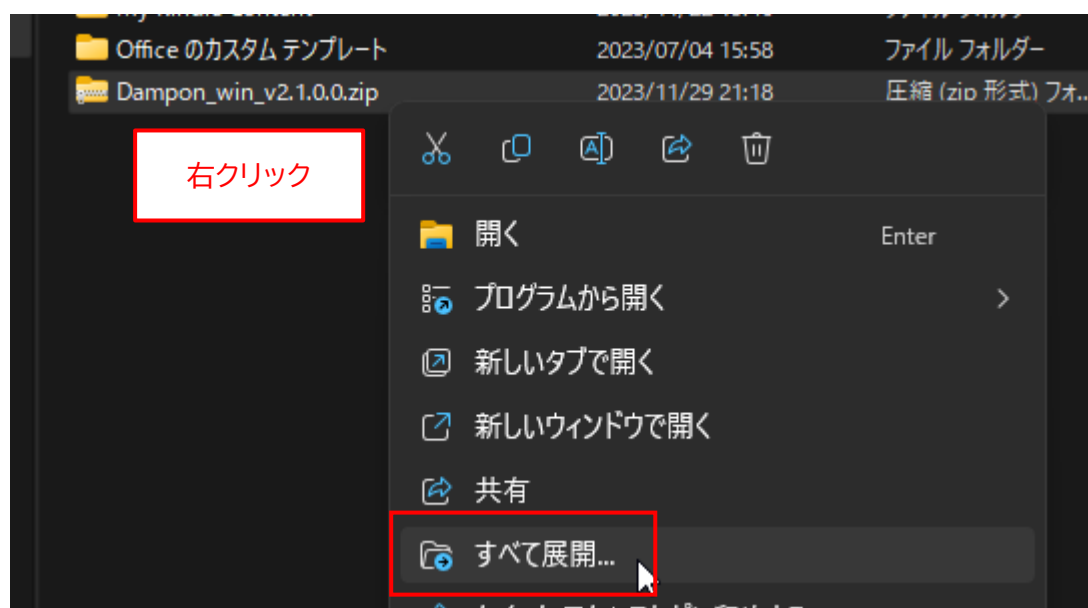
前の手順で選択したフォルダを右クリックして、メニューから「貼り付け(P)」を選択します。



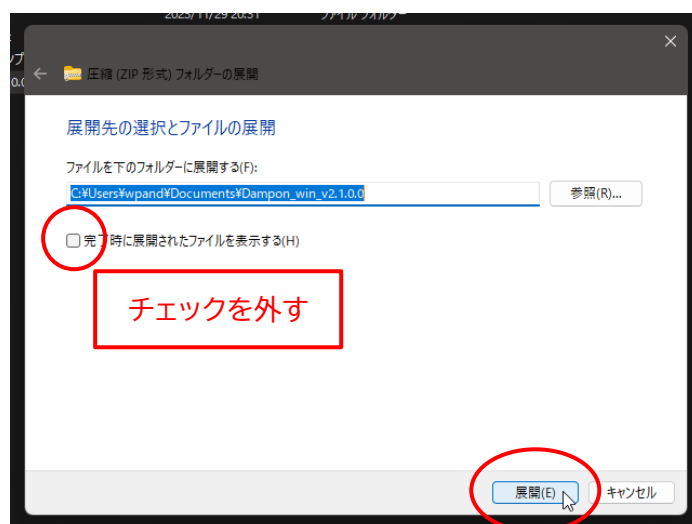
5. 選択したフォルダに“Dampon_win_v2.1.0.0.zip” ファイルがコピーされます。



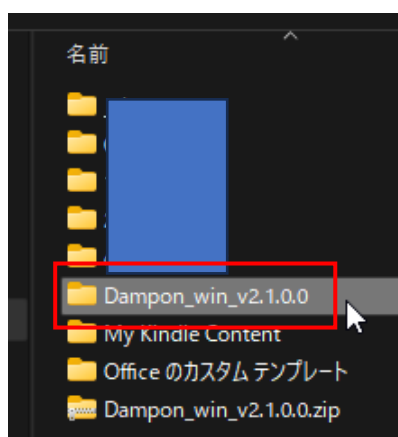
6. “Dampon_win_v2.1.0.0.zip” ファイルを右クリックして、メニューから「すべて展開...」を選択します。



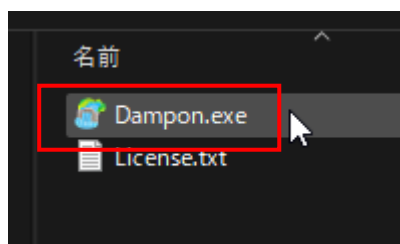
7. 下図のボックスが表示されたら、“完了時に展開されたファイルを表示する(H)” のチェックを外して、「展開(E)」ボタンをクリックします。



8. 新たに “Dampon_win_v2.1.0.0” フォルダが作成されます。



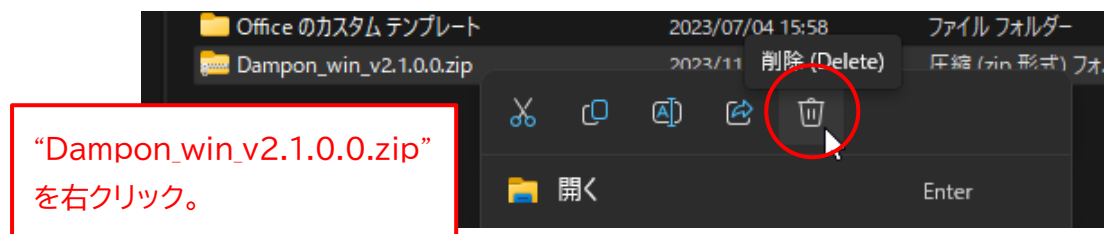
9. “Dampon_win_v2.1.0.0” フォルダを開いて、フォルダ内に “Dampon.exe” ファイルが存在することを確認してください（末尾の “.exe” は表示されない場合があります）。



10.ダウンロードした“Dampon_win_v2.1.0.0.zip” ファイルはもう不要なので削除します。

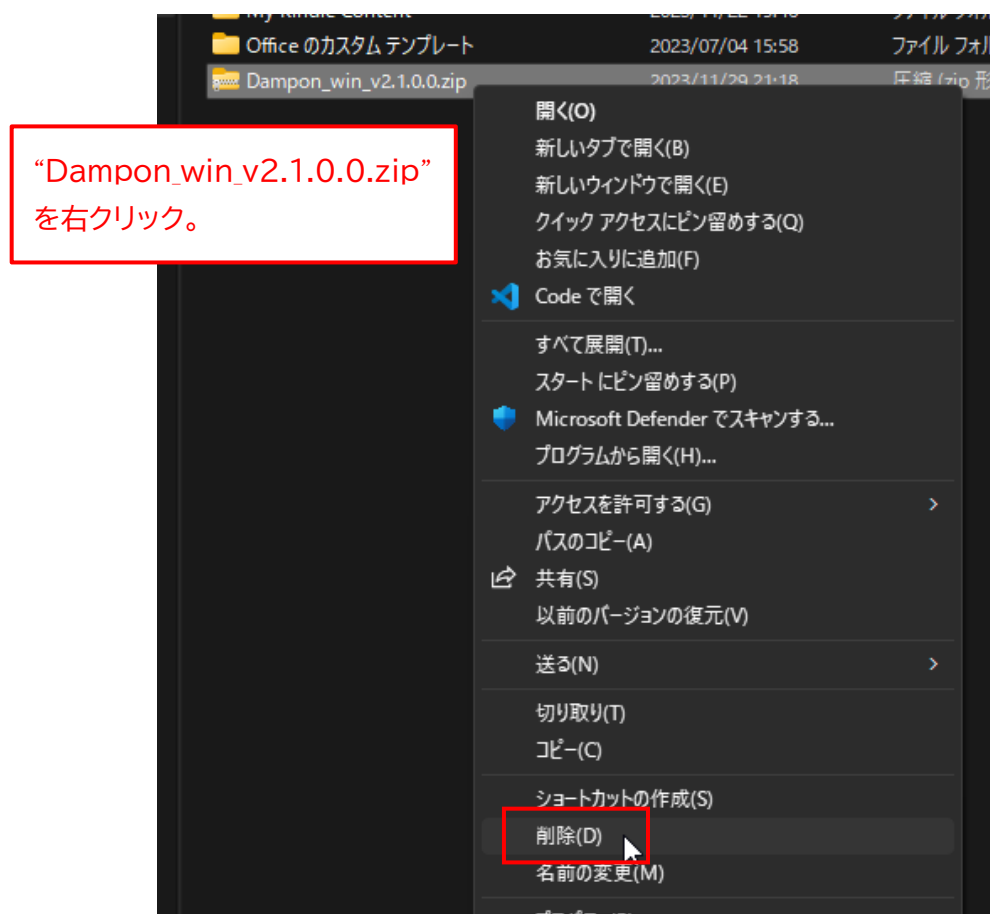
Windows11 の場合

ファイルを右クリックして、「削除」アイコンをクリックします。



Windows10 の場合

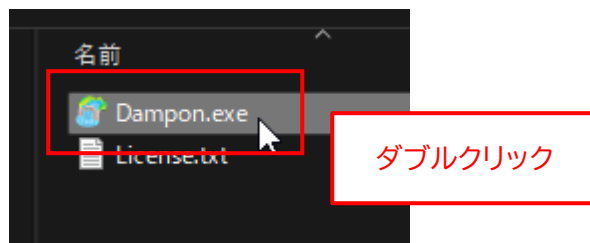
ファイルを右クリックして、メニューから「削除(D)」を選択します。



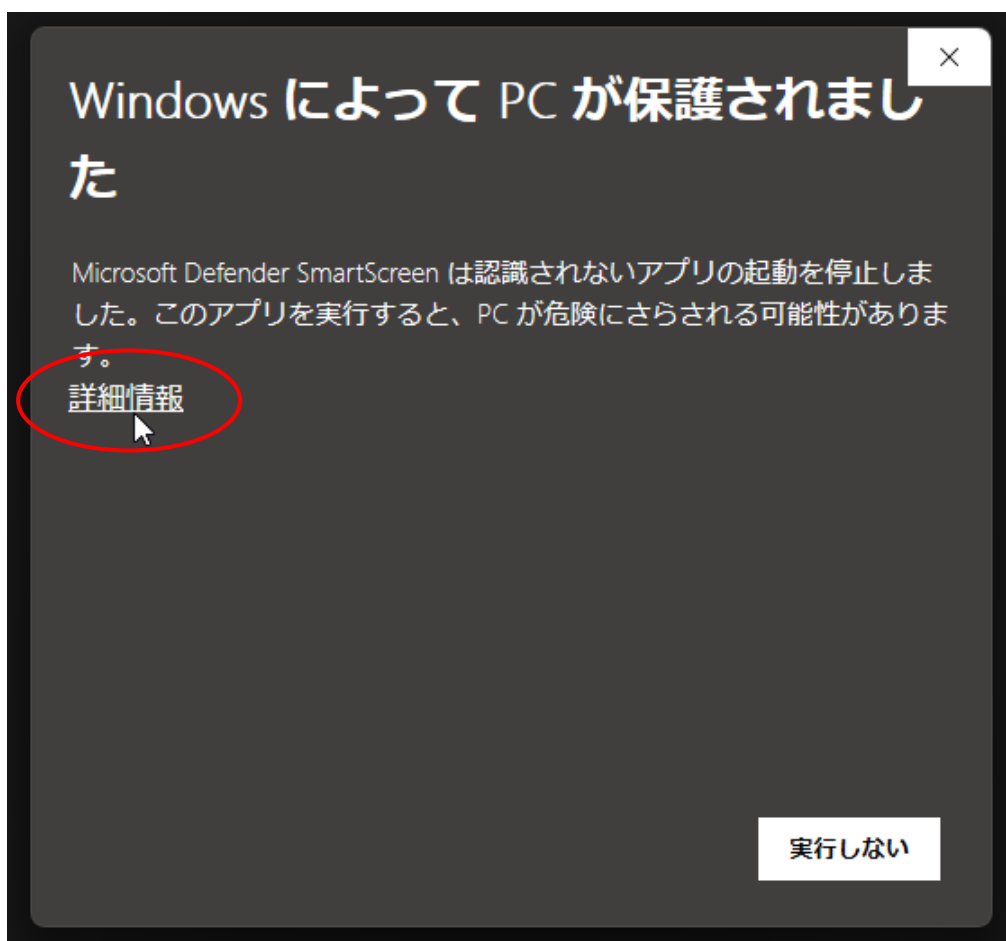
以上で、アプリのインストールは完了です。

◆Windows 版アプリの起動手順

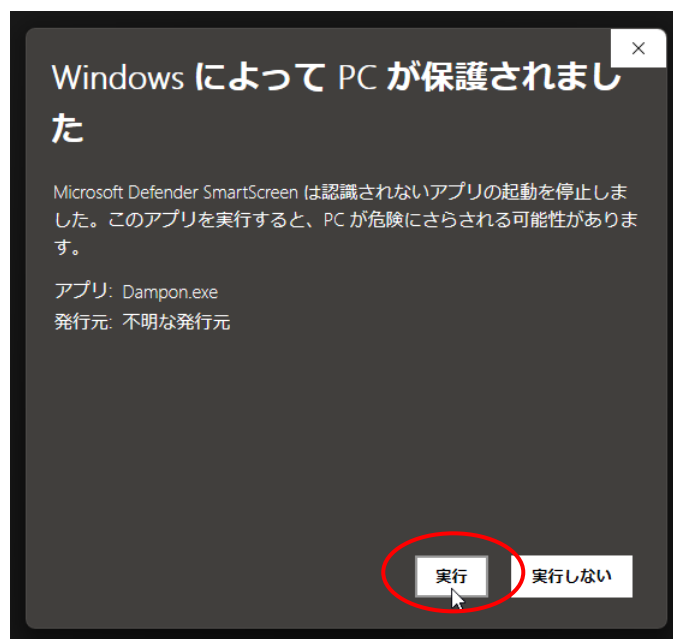
1. 9 ページの手順 9 で確認した、“Dampon.exe” ファイルをダブルクリックします。



2. アプリを初めて起動したときに限り、以下のボックスが表示されます。
”詳細情報” をクリックします。



3. “Dampon.exe” は危険ではないので、「実行」 ボタンをクリックします。



4. アプリが起動します。

初回は、アプリが起動するまで 10 秒程度かかることがあるので、ご注意ください。

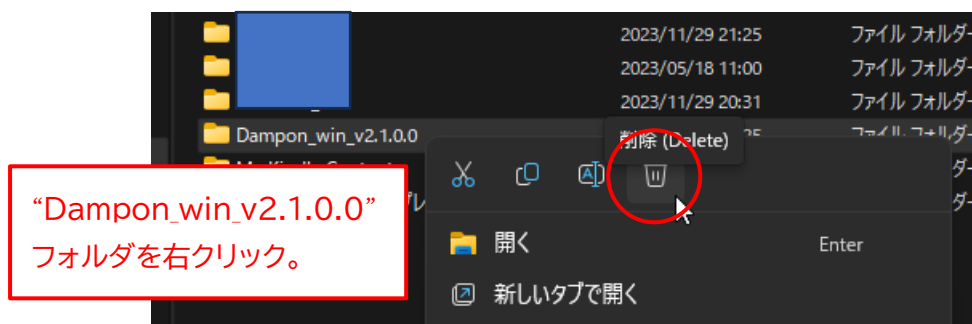


◆Windows 版アプリの削除手順

もし、「だむぽん！」アプリが不要になった場合は、「Dampon_win_v2.1.0.0」フォルダを丸ごと削除してください。それ以外の作業は必要ありません。

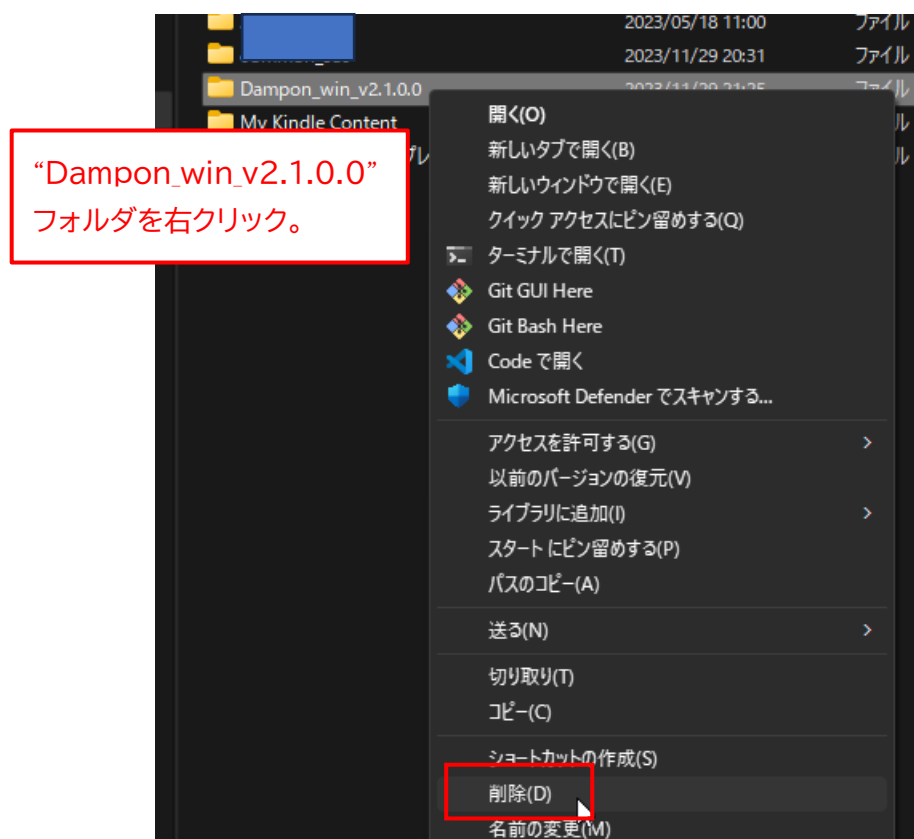
Windows11 の場合

フォルダを右クリックして、「削除」アイコンをクリックします。



Windows10 の場合

フォルダを右クリックして、メニューから「削除(D)」を選択します。

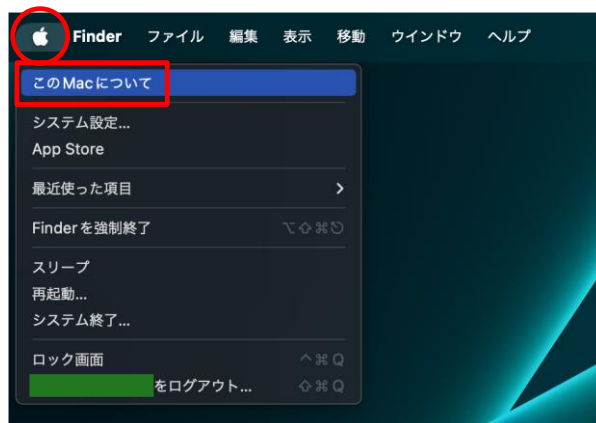


◆macOS 版アプリのインストール手順

このアプリの macOS 版は、“Apple シリコン” 搭載機でのみ動作します。

“Intel プロセッサ” 搭載機では動作しませんので、最初に以下の手順でご確認ください。

1. 画面左上の「りんごアイコン」→「この Mac について」の順にクリックします。



2. 以下の画面で、「チップ」が Apple 製であることを確認してください。
「プロセッサ Intel 〜」と表示される Mac では動作しません。



3. まず、アプリの ZIP ファイルをダウンロードしてください。
ダウンロードが完了したら、Finder を起動して、“ダウンロード” フォルダを開きます。
“Dampon_mac_v2.1.0.0.zip” ファイルがダウンロードされていることを確認してください。

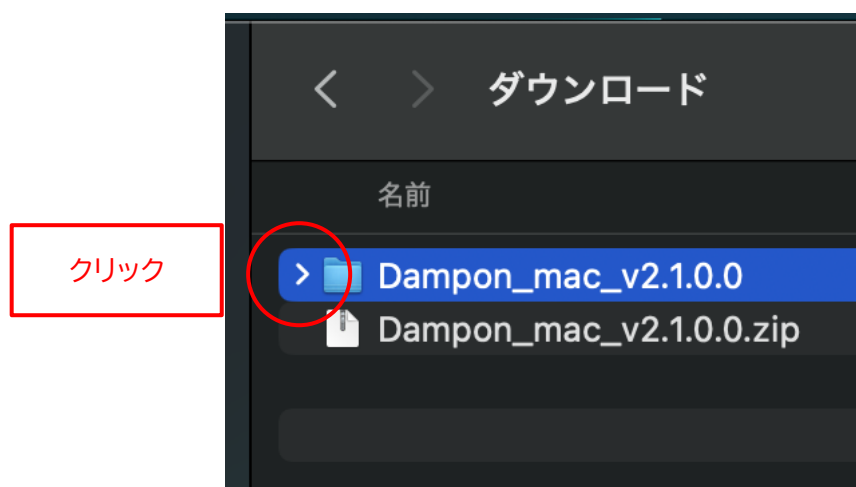


※ “v2.1.0.0” の部分はバージョン番号です。今後、変更になる場合があります。

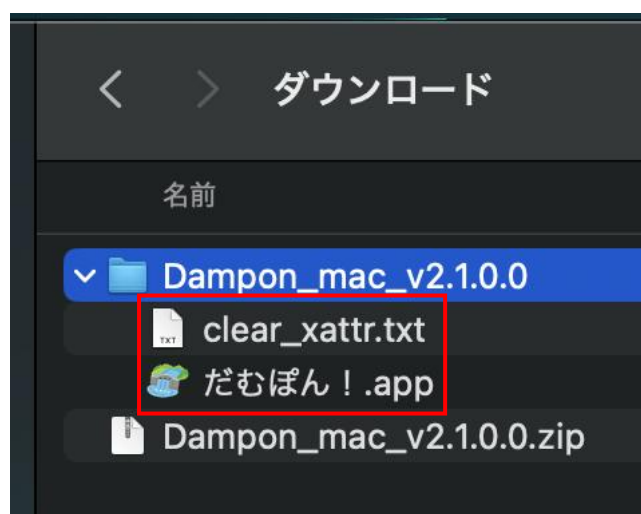
4. “Dampon_mac_v2.1.0.0.zip” ファイルをダブルクリックします。



5. 新たに“Dampon_mac_v2.1.0.0”フォルダが作成されるので、左側の“>”をクリックします。

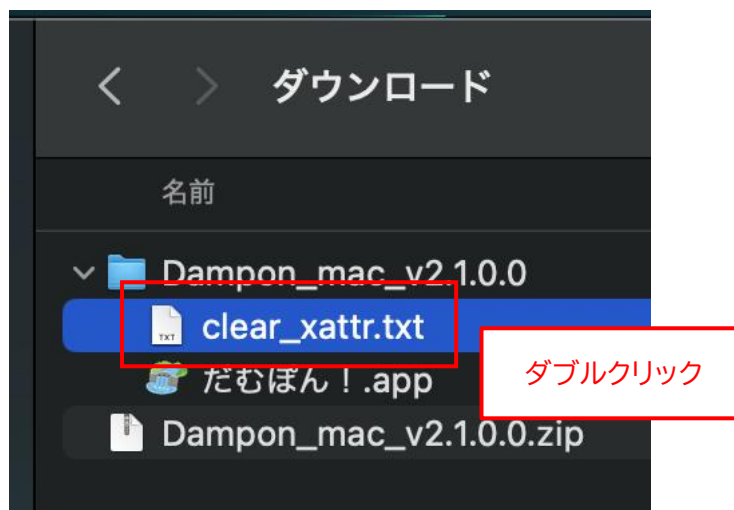


6. フォルダ内に“clear_xattr.txt”と“だむぽん！.app”の2つのファイルが存在することを確認してください。

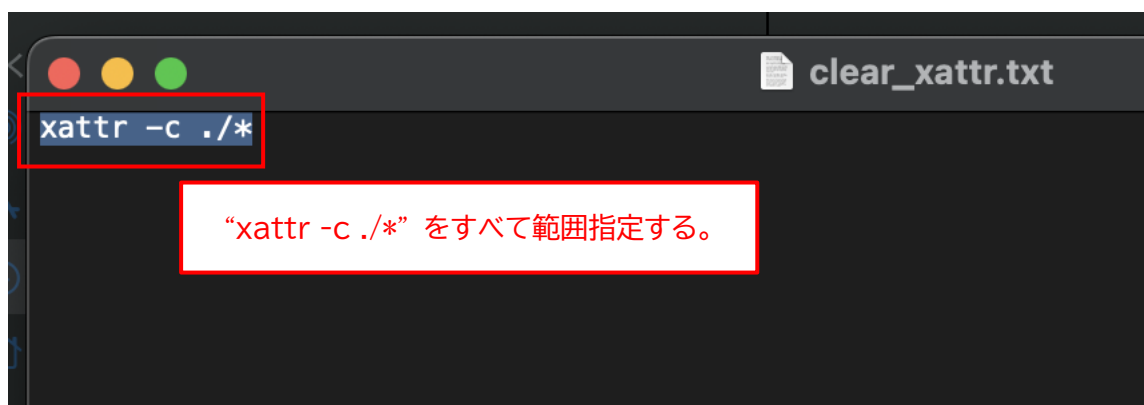


※ “だむぽん！.app”の“.app”の部分は、表示されない場合があります。

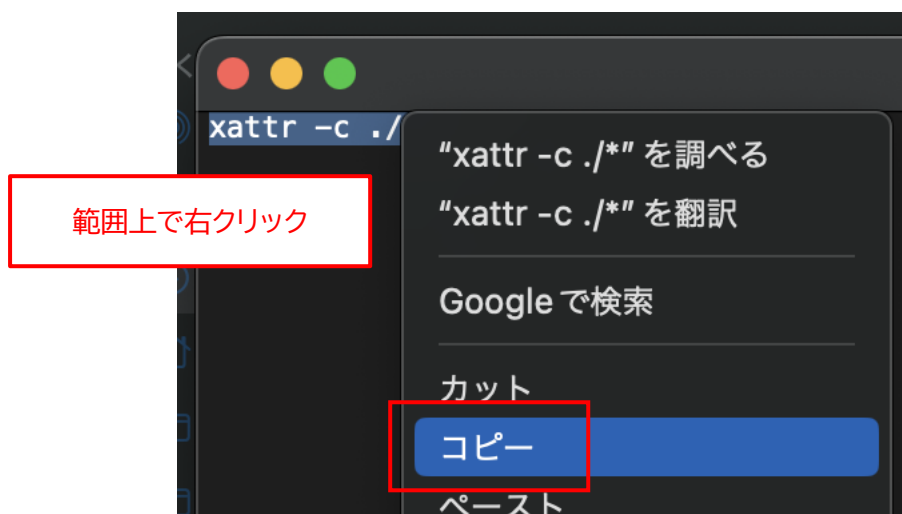
7. インターネットからダウンロードされたファイルには“拡張属性”が設定されていて、このままではアプリを起動できないので、拡張属性を解除します。
“clear_xattr.txt” をダブルクリックします。



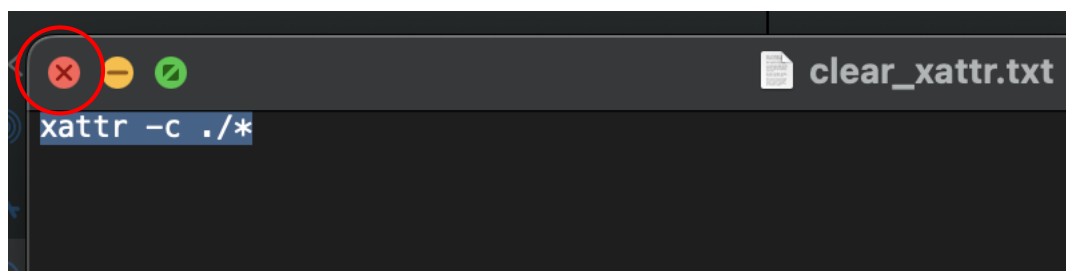
8. 「テキストエディット」が起動して、“clear_xattr.txt” ファイルの内容が表示されます。
マウスをドラッグして“xattr -c ./*” の部分をすべて範囲指定します。



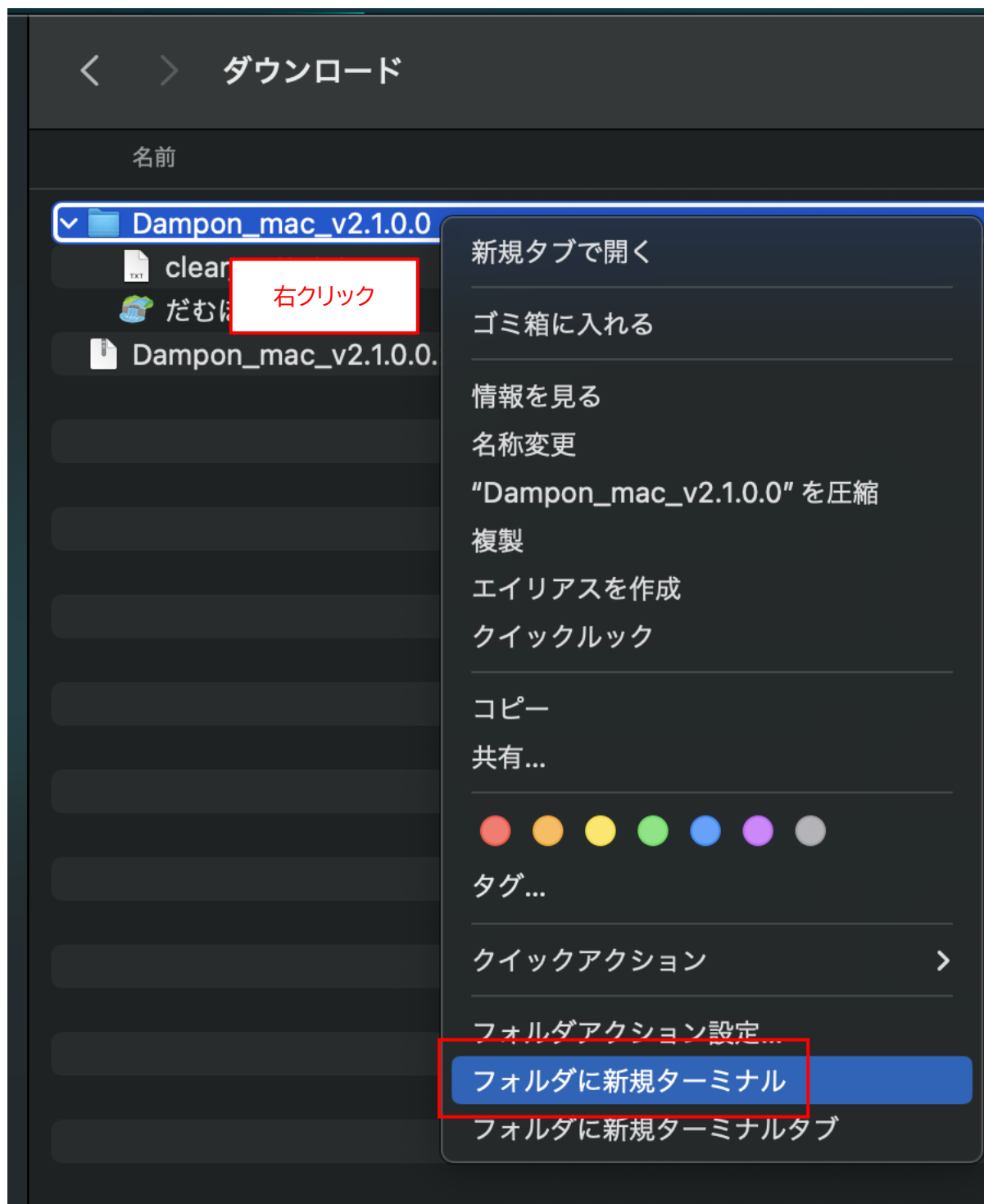
9. 選択した範囲上で右クリックして、メニューから「コピー」を選択します。



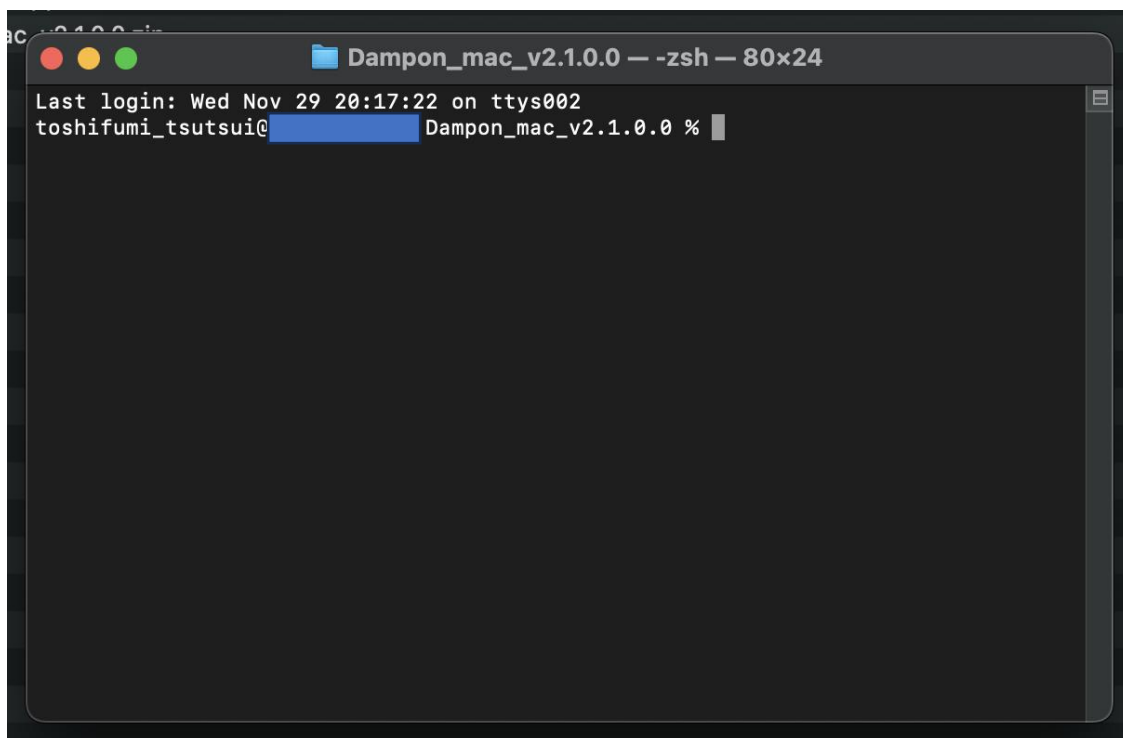
10. 左上の「×」ボタンをクリックして、テキストエディットを閉じます。



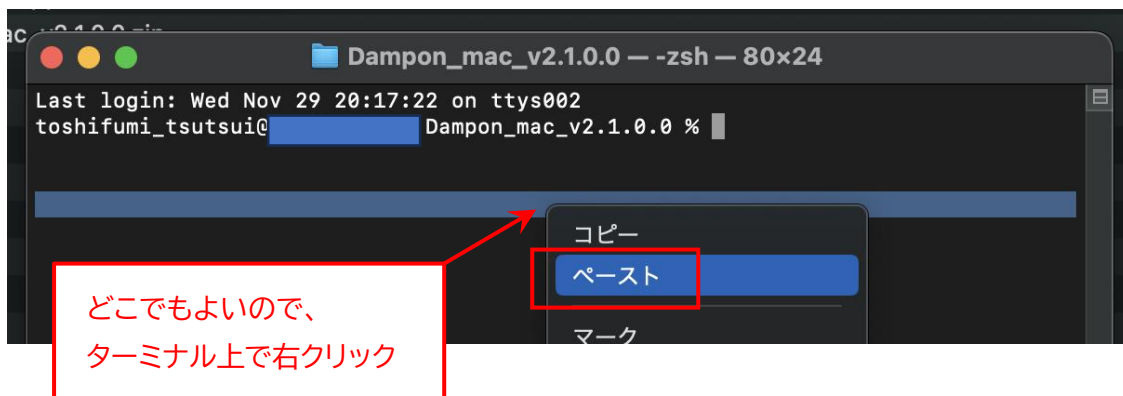
11. “Dampon_mac_v2.1.0.0” フォルダを右クリックして、メニューから「フォルダに新規ターミナル」を選択します。



12.「ターミナル」が起動します。



13.どこでもよいので、ターミナル上で右クリックして、メニューから「ペースト」を選択します。



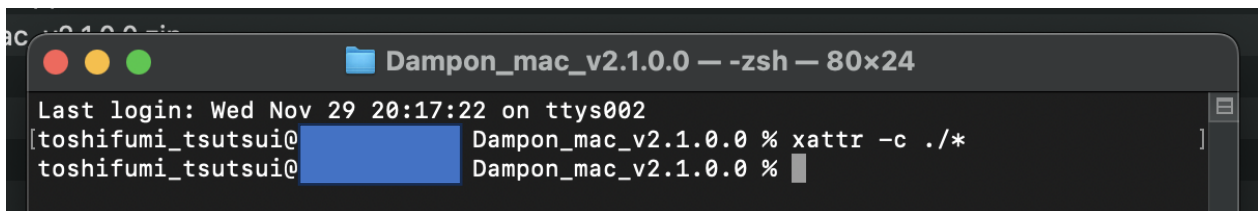
14.先ほどコピーした “xattr -c ./*” が貼り付けられます。

すべて間違いなく貼り付けられていることを確認して、[Enter] キーを押します。



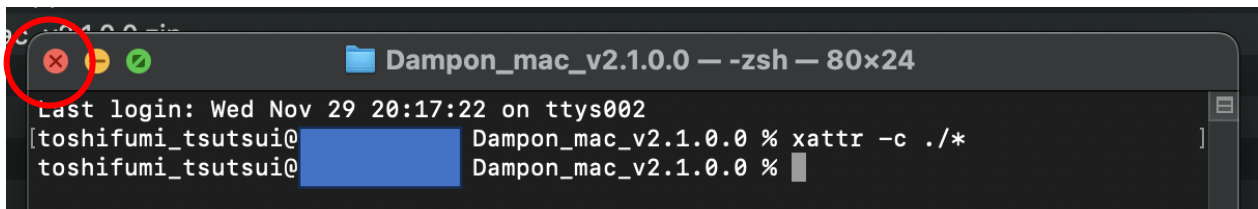
A terminal window titled "Dampon_mac_v2.1.0.0 — -zsh — 80x24". The prompt is "toshifumi_tsutsui@Dampon_mac_v2.1.0.0 %". The command "xattr -c ./*" is entered and highlighted by a red box. Below the terminal window, a red box contains the text "確認して [Enter] キーを押す。"

15.エラーが表示されなければ、拡張属性の解除は完了です。



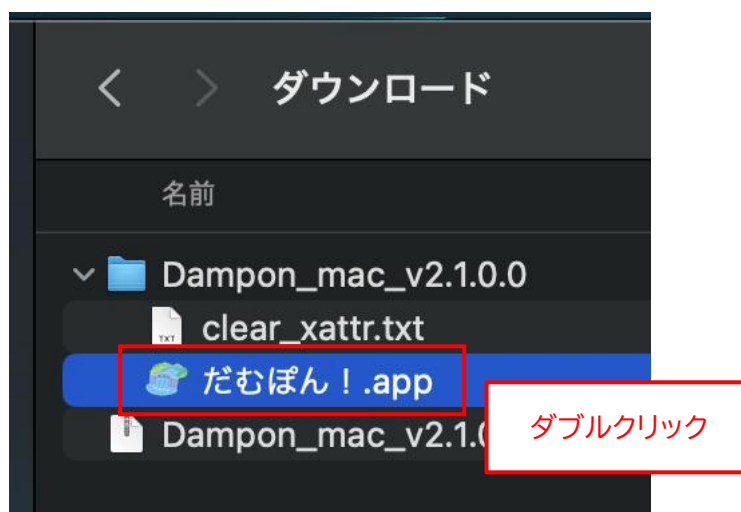
A terminal window titled "Dampon_mac_v2.1.0.0 — -zsh — 80x24". The prompt is "toshifumi_tsutsui@Dampon_mac_v2.1.0.0 %". The command "xattr -c ./*" is entered and executed, resulting in a new prompt "toshifumi_tsutsui@Dampon_mac_v2.1.0.0 %".

16.左上の「×」 ボタンをクリックして、ターミナルを閉じます。



A terminal window titled "Dampon_mac_v2.1.0.0 — -zsh — 80x24". The prompt is "toshifumi_tsutsui@Dampon_mac_v2.1.0.0 %". The command "xattr -c ./*" is entered and executed. A red circle highlights the close button (×) in the top-left corner of the terminal window.

17.“だむぽん！.app” ファイルをダブルクリックします。



※ “だむぽん！.app” の “.app” の部分は、表示されない場合があります。

18. アプリが正常に起動することを確認してください。



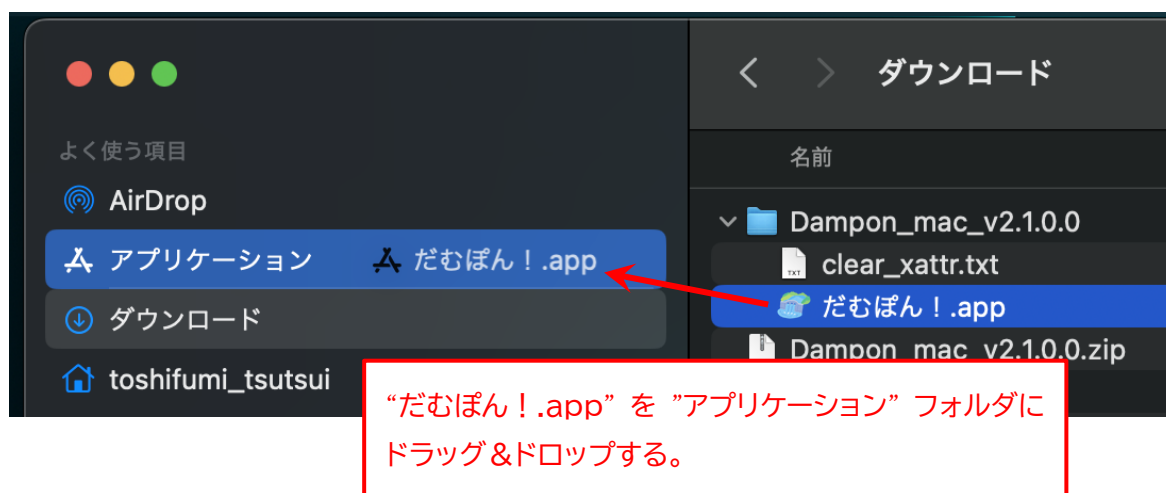
※ もし、以下のメッセージが表示されてアプリが起動できない場合は、拡張属性の解除ができていません。
「キャンセル」をクリックして閉じた後、17 ページの手順からやり直してください。



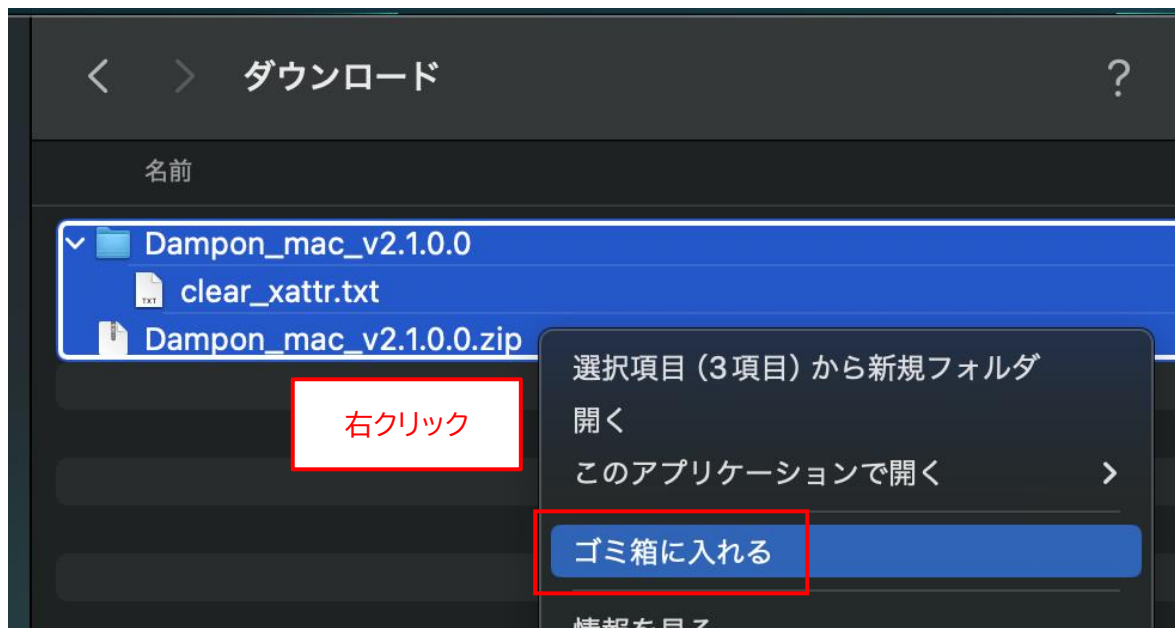
19. 左上の「×」ボタンをクリックして、アプリを閉じます。



20. Finder 上で、“だむぽん！.app” ファイルを“アプリケーション”フォルダにドラッグ&ドロップします。



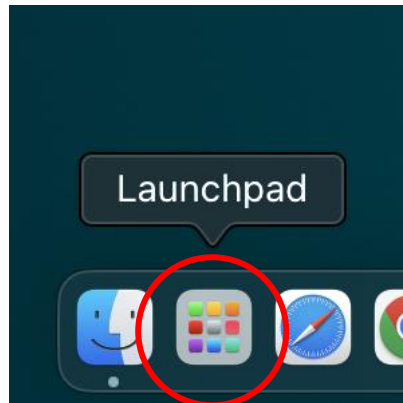
21. “Dampon_mac_v2.1.0.0” フォルダと “Dampon_mac_v2.1.0.0.zip” ファイルはもう不要です。
それぞれ右クリックして、メニューから「ゴミ箱に入れる」を選択します。



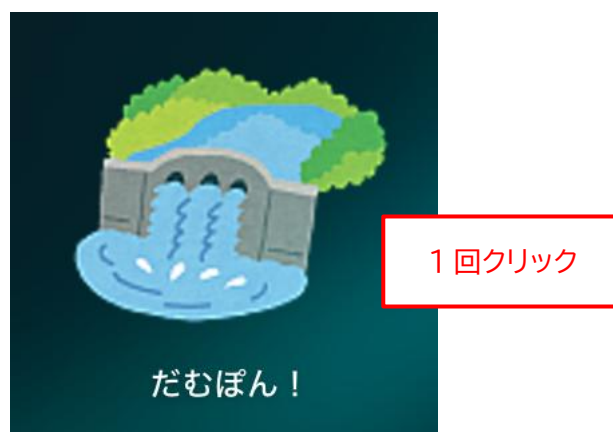
以上で、アプリのインストールは完了です。

◆macOS 版アプリの起動手順

1. “Launchpad” を開きます。



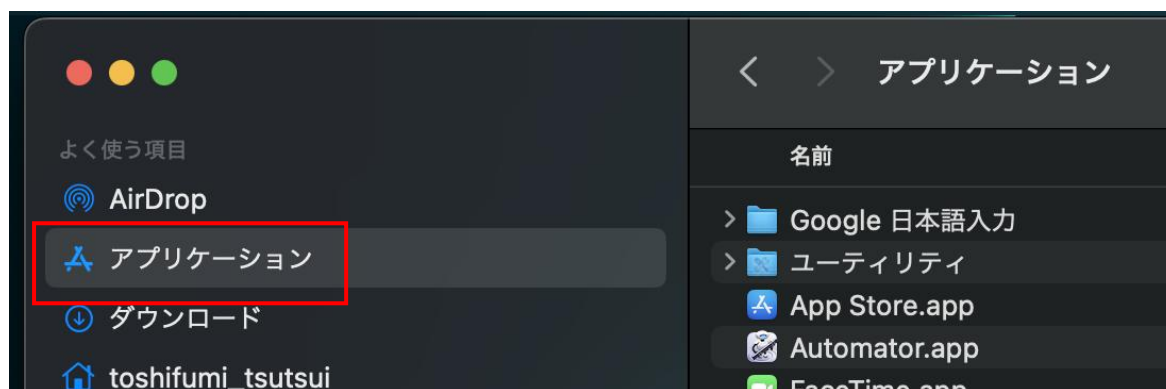
2. “だむぽん！”アイコンを1回クリックします。



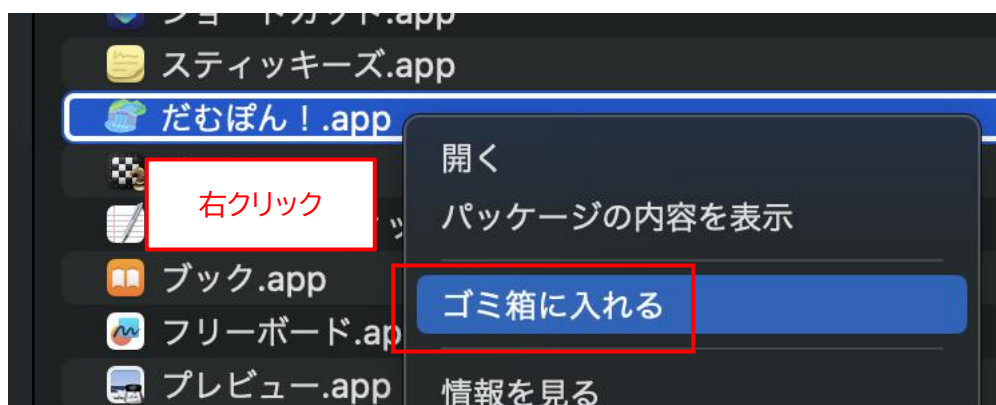
◆macOS 版アプリの削除手順

もし、「だむぼん！」アプリが不要になった場合は、以下の手順で削除作業を行ってください。

1. Finder を起動して、“アプリケーション” フォルダを開きます。



2. “だむぼん！.app” ファイルを右クリックして、メニューから「ゴミ箱に入れる」を選択します



※ “だむぼん！.app” の “.app” の部分は、表示されない場合があります。

◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリのインストール手順

1. インストールといっても、ダウンロードした ZIP ファイルを適当な場所に展開するだけです。
まず、アプリの ZIP ファイルをダウンロードしてください。
ダウンロードが完了したら、「ファイル」(ファイルブラウザ) を起動して、「ダウンロード」フォルダを開き、「Dampon_deb_v2.1.3.0.zip」または「Dampon_fed_v2.1.3.0.zip」ファイルがダウンロードされていることを確認してください。



※ “v2.1.3.0” の部分はバージョン番号です。今後、変更になる場合があります。

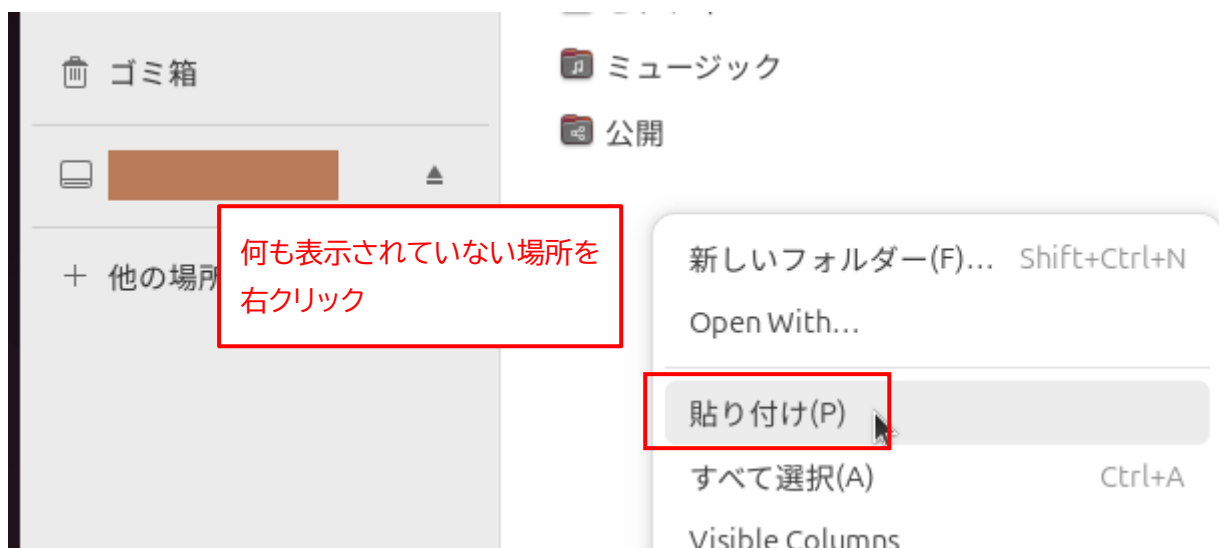
2. “Dampon_deb_v2.1.3.0.zip” ファイルを右クリックして、メニューから「切り取り(T)」を選択します。



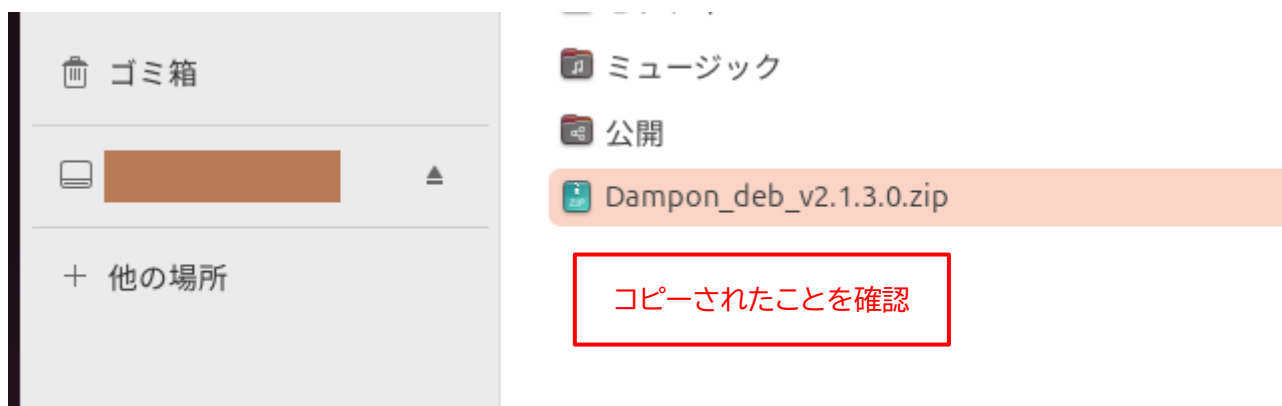
3. アプリをインストールしたい場所（ここでは“ホーム”フォルダ）を選択します。
なお、アプリをインストールする場所は、どこでもかまいません。後から移動することもできます。



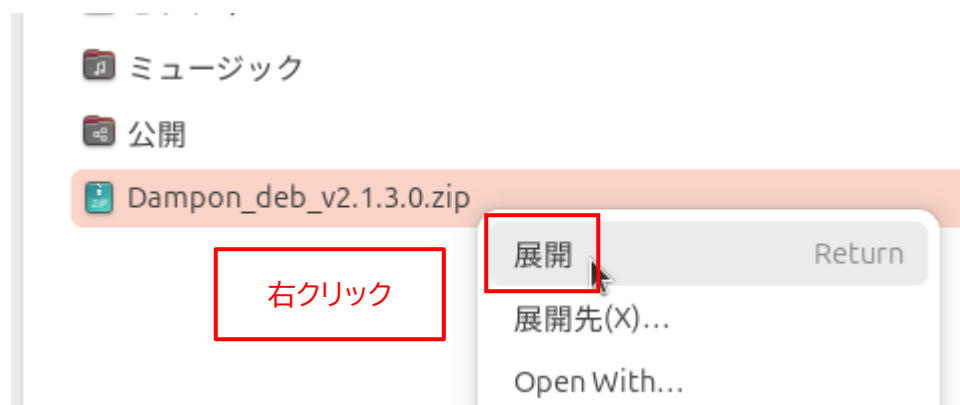
4. ファイルの一覧の“何も表示されていない場所”を右クリックして、メニューから「貼り付け(P)」を選択します。



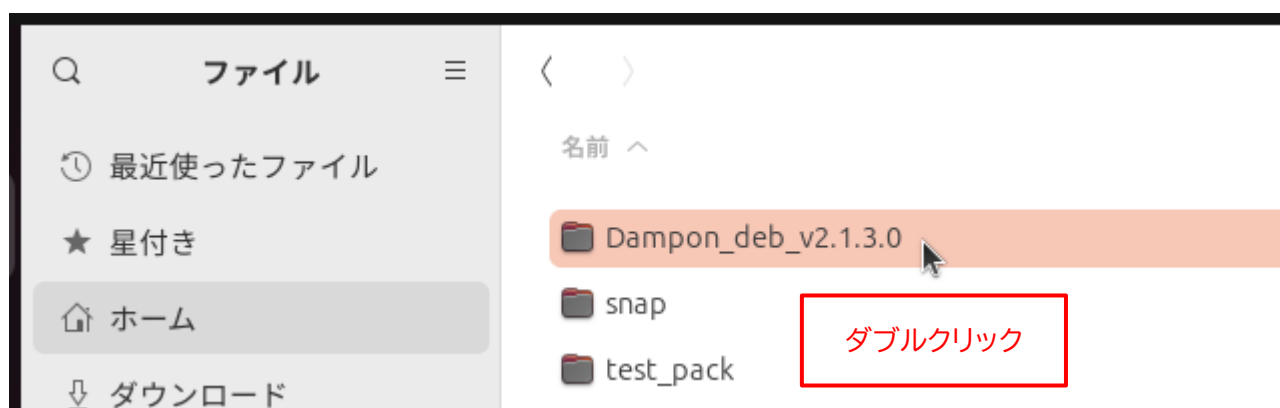
5. “Dampon_deb_v2.1.3.0.zip” ファイルがコピーされます。



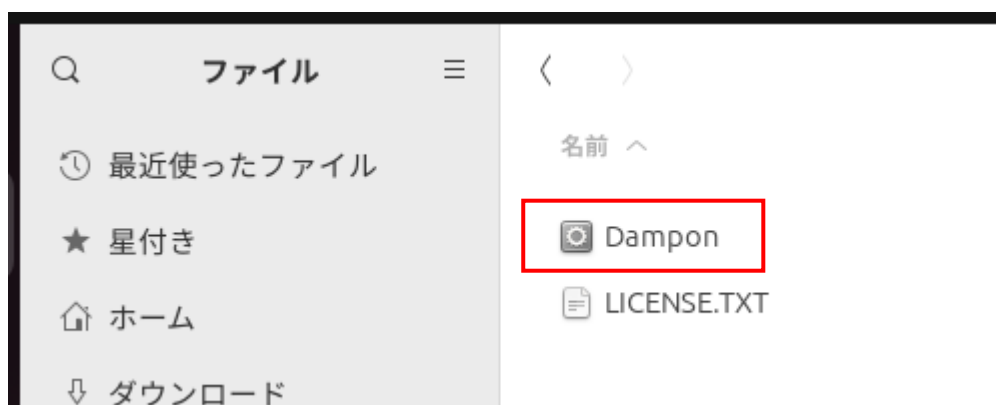
6. “Dampon_deb_v2.1.3.0.zip” ファイルを右クリックして、メニューから「展開」を選択します。



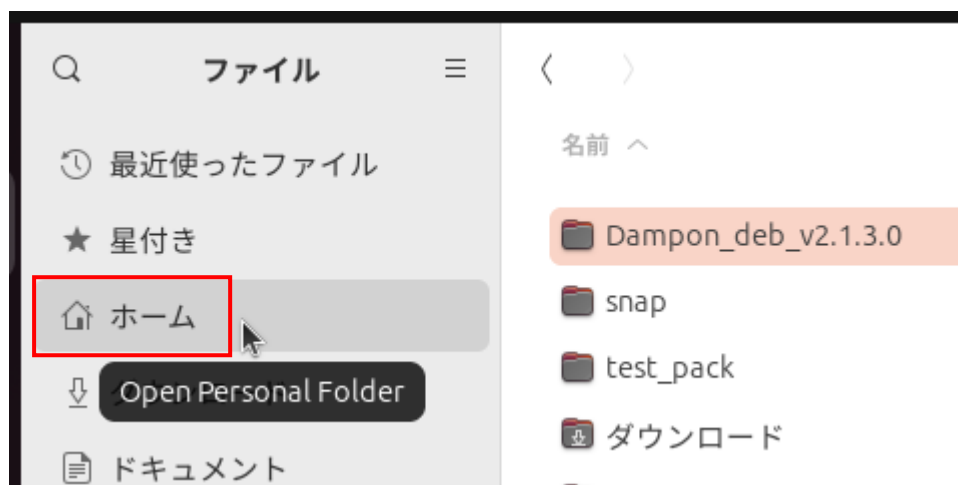
7. 新たに “Dampon_deb_v2.1.3.0” フォルダが作成されるので、これをダブルクリックして開きます。



8. “Dampon” ファイル（アプリの実行ファイル）が存在することを確認してください。



9. 再度、アプリをインストールした場所（ここでは“ホーム” フォルダ）を選択します。



10. “Dampon_deb_v2.1.3.0.zip” ファイルはもう不要なので、ファイルを右クリックして、メニューから「ゴミ箱へ移動する(V)」を選択します。



以上で、アプリのインストールは完了です。

◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの起動手順

1. 31 ページの手順 8 で確認した、“Dampon” ファイルをダブルクリックします。



2. アプリが起動します。

Linux 版アプリは、BGM の音質が非常に悪い場合があります。ご了承ください。



◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの削除手順

もし、「だむぽん！」アプリが不要になった場合は、「Dampon_deb_v2.1.3.0」フォルダを丸ごと削除してください。それ以外の作業は必要ありません。



◆「だむぼん！」の概要

「だむぼん！」は、2～6 人で遊べるカードゲームです。

各プレイヤーは、自分のダムを持っています。

各プレイヤーは、手持ちの「雨」カードや「日照り」カードを使って、他のプレイヤーのダムの貯水量を増減させながら、自分のダムの貯水量を「放流」カードで調節します。

ダムの貯水量の上限は 1500 万 m^3 です。ゲーム中に、自分のダムの貯水量が 1500 万 m^3 を超えてしまいか 0 万 m^3 になってしまうと失格です。そのゲームが終了するまでの間、参加することができなくなります（手持ちのカードによってはゲームに復帰できます）。

ゲーム終了時に、1500 万 m^3 を超えない範囲で最も貯水量が多いプレイヤーの勝利となります。

◆「だむぼん！」のルール

- 全員、貯水量 300 万 m^3 からスタートです。
- 各プレイヤーには 5 枚ずつカードが配られます。残りは山札として伏せておきます。
- 最初にカードを出すプレイヤーを決めます。以降、時計回りの順番でゲームを進めます。
- ゲーム開始前に、自分の手札の中にいないカードがあれば交換できます。各プレイヤーは、いないカードを伏せたまま場に捨て、捨てた枚数分、山札からカードを引きます。何枚交換してもかまいませんし、一枚も交換しなくてもかまいません。捨てられたカードはシャッフルして、山札の最後に入れます。
- カードの交換が終わったら、決められた順番に、場にカードを出していきます（「リバース」カードが出たら逆回り）。
- プレイヤーが場にカードを出すと、カードの効果が発生します。
- 順番が回ってきたら、必ずカードを出さなければなりません。パスはできません。
- プレイヤーが 2 人の場合は、「リバース」カードを出しても効果はないので、事実上のパスとして認められます。
- 「雨」「大雨」など全員が対象となるカードには、カードを出したプレイヤー本人も含まれます。
- カードを出した時点で最も貯水量が多いプレイヤーが対象となる「〇〇(多)」カードには、カードを出した本人も含まれます。また、該当者が複数の場合は、該当する全員が対象となります。全員の貯水量が同じ場合は、全員が対象となります。
- 「放流」カードを出せば、100 万 m^3 単位で好きなだけ自分の貯水量を減らすことができます。なお、「放流」カードを出したら、最低でも 100 万 m^3 は貯水量を減らさなければなりません。
- 貯水量が 1500 万 m^3 を超えた場合は、“越水”で失格となります。
- “越水”したプレイヤーが「放流」カードを持っている場合は、そのプレイヤーの順番でなくても、「放流」カードを出して、貯水量 300 万 m^3 から復帰することができます。
- 貯水量が 0 万 m^3 になった場合は、“渇水”で失格となります。
- “渇水”になったプレイヤーが「集中豪雨(自)」カードを持っている場合は、そのプレイヤーの順番でなくても、「集中豪雨(自)」カードを出して、貯水量 300 万 m^3 から復帰することができます。

- 失格から復帰したプレイヤーがいた場合、カードを出す順番は、復帰したプレイヤーの次の順番のプレイヤーからになります。復帰したプレイヤーが同時に複数いた場合は、失格の原因となったカードを出したプレイヤーから見て、最も順番が遠い復帰プレイヤーの次の順番のプレイヤーからとなります。
- 誰かひとりのプレイヤーが、手持ちの札をすべて出し終えた時点で、ゲーム終了です。その時点で、1500万㎡を超えない範囲で最も貯水量が多いプレイヤーの優勝です。
- 誰かひとりのプレイヤーが、手持ちの最後の1枚として出したカードが「自分の手札+○」または「全員の手札+○」だった場合は、カードの指示どおり山札からカードを引いて、ゲームを続行します。
- 誰かひとりのプレイヤーが、手持ちの最後の1枚のカードを出した影響で他のプレイヤーが失格になった場合は、失格したプレイヤーは「放流」や「集中豪雨(自)」カードで復帰することはできません。
- 全員が失格になった場合は、全員引き分けでゲーム終了です。
- ひとりを残してその他全員が失格になった場合は、残ったプレイヤーの優勝でゲーム終了です。
- 失格せずに残っていたプレイヤー全員が同時に失格になったとき、「放流」または「集中豪雨(自)」カードで復帰したプレイヤーがひとりだけの場合は、復帰したプレイヤーの優勝でゲーム終了です。

◆「だむぼん！」アプリのゲーム画面

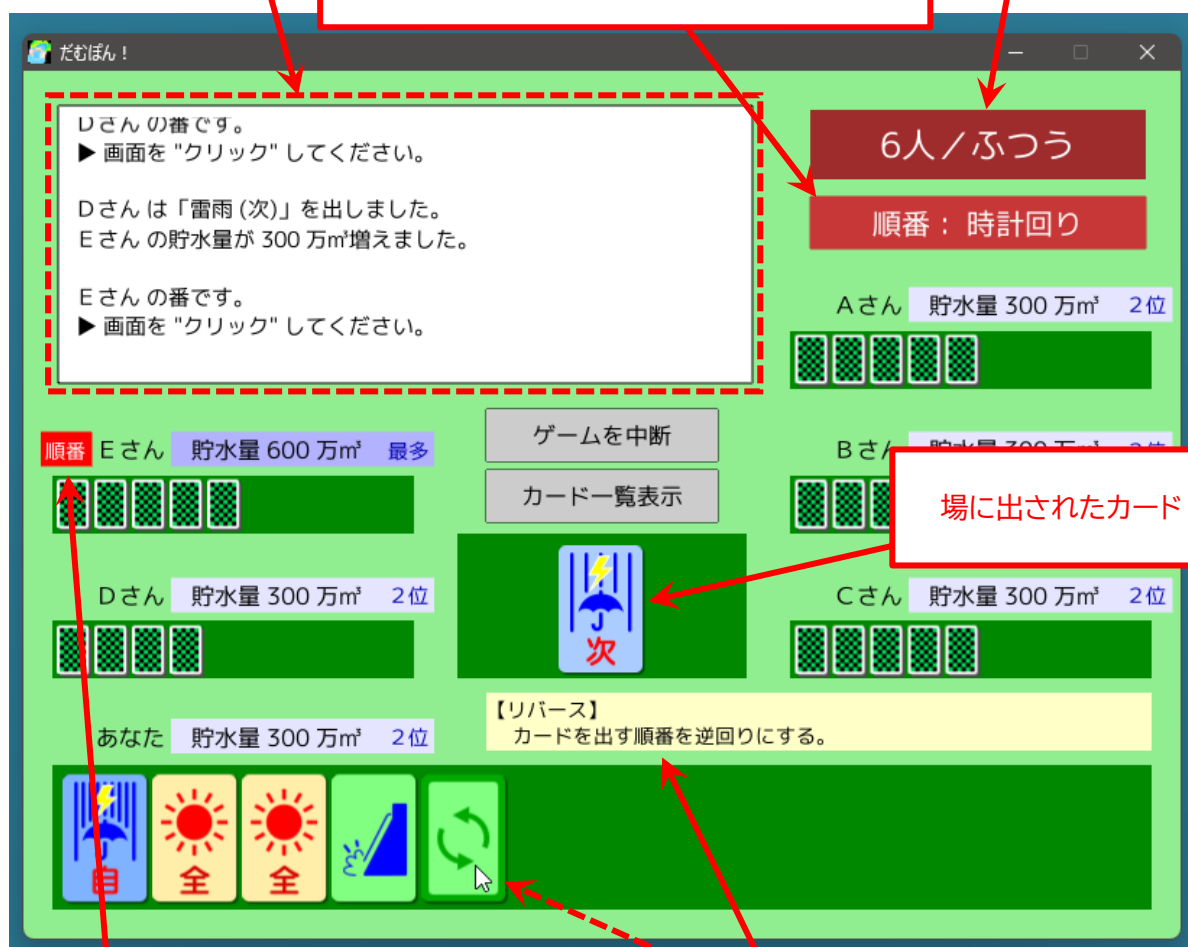
「だむぼん！」のプレイ人数は2～6人から選択できますが、どの場合も「人間が操作するプレイヤー」はひとりだけで、あとは「コンピューターが操作するプレイヤー」になります。



ゲームの状況が表示される。
マウスのホイールでスクロールできる。

メニュー画面で選択した、
プレイ人数とゲームの難易度。

「リバーズ」カードが出されるたびに、
「時計回り」と「反時計回り」が切り替わる。



場に出されたカード

カードを出す順番の
プレイヤー

現在、マウスポインターの下にある
カードの説明が表示される。

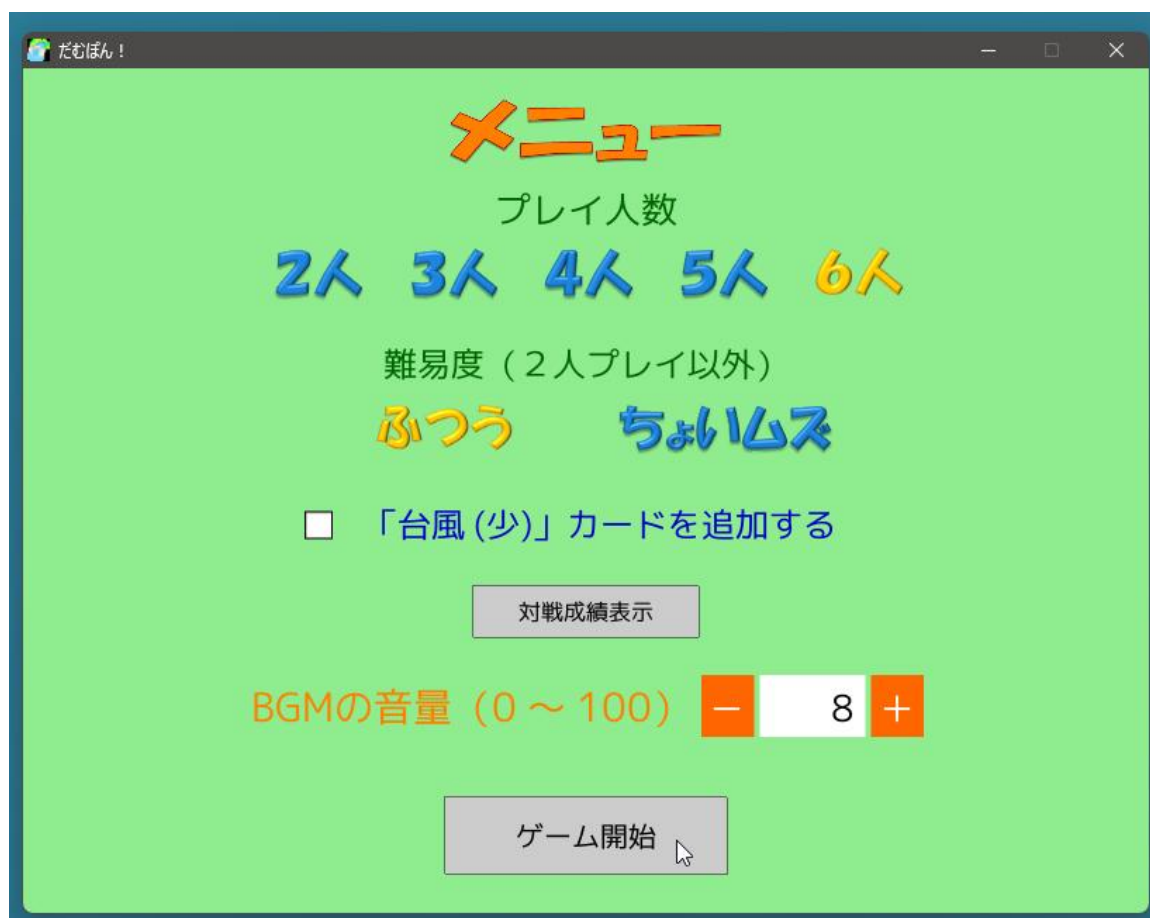
◆「だむぽん！」アプリのゲームの進め方

1. 最初の「タイトル画面」です。

どこでもよいので画面をクリックすると「メニュー画面」に進みます。



2. 「メニュー画面」では、プレイしたい人数や難易度などを選択します。
選択が完了したら「ゲーム開始」ボタンをクリックします。



プレイ人数

マウスでクリックして選択します。どれを選択しても、「人間が操作するプレイヤー」はひとりだけで、あとは「コンピューターが操作するプレイヤー」になります。

難易度

マウスでクリックして選択します。「ふつう」は単なる個人戦ですが、「ちょいムズ」になると、コンピュータープレイヤー同士が結託して、人間プレイヤーを潰しにかかります。2人プレイの場合は、どちらを選択しても関係ありません。

「台風(少)」カードを追加する

ゲームで使うカードに、すべてのプレイヤーの中で貯水量が最も少ないプレイヤーの貯水量を 700 万³増やす「台風(少)」カードを追加する場合は、チェックを付けます。

3. 各プレイヤーに 5 枚ずつカードが配られた状態で、ゲームが始まります。

最初に、手札の中にいないカードがあれば交換できます。

いないカードをクリックするとチェック印が付き、もう一度クリックするとチェック印が外れます。

いないカードの選択が完了したら、どこでもよいので画面上で“右クリック”します。



手札交換のポイント

できるだけ「放流」カードを確保することを優先します。

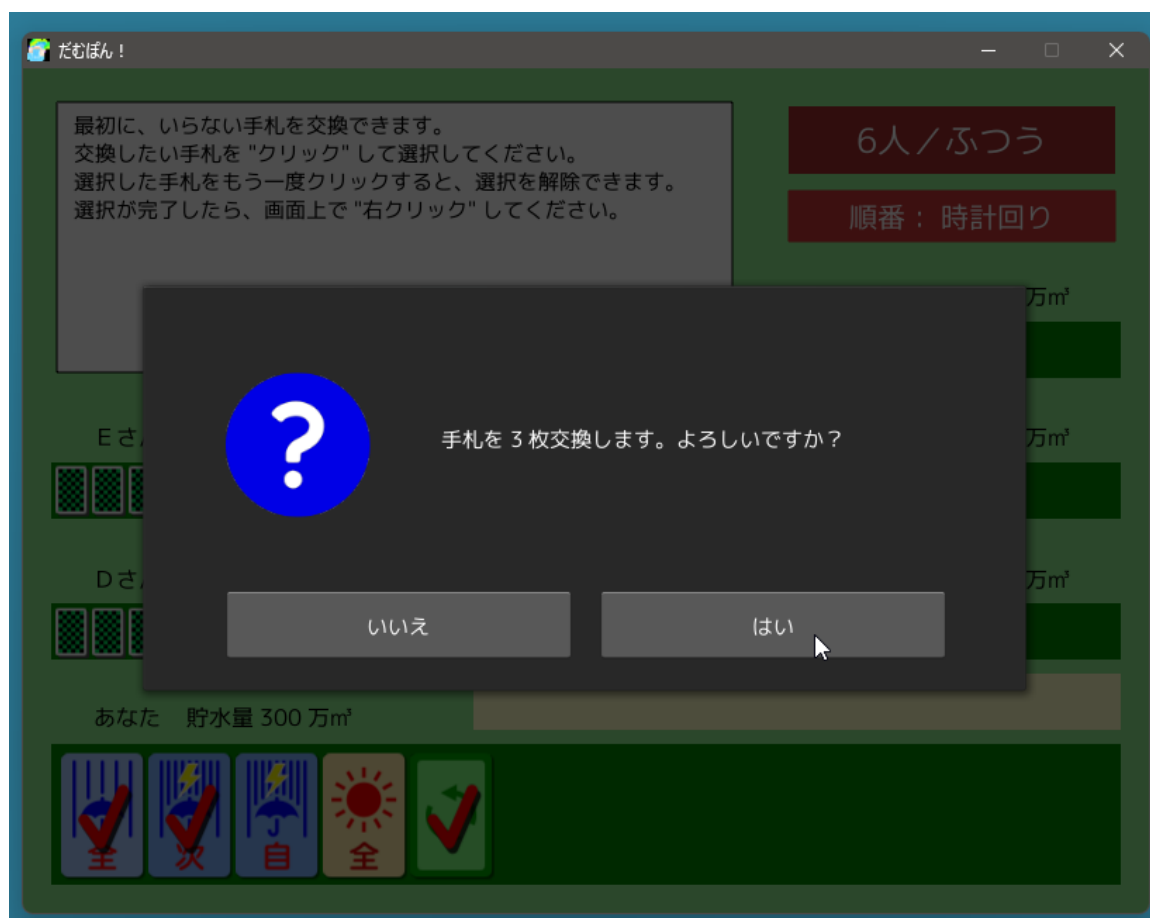
最初の手札に「放流」カードが 1 枚もない場合は、5 枚すべて交換してもよいでしょう。

「放流」カードを入手できなかった場合に備えて、代わりに貯水量を減らすことができる「日照り(全)」や「日照り(多)」カードを残しておいてもよいかもしれません。

それから、唯一自分の意志で自分の貯水量を増やせる「集中豪雨(自)」も確保するようにします。

交換後の手札に、「放流」カード 2 枚と「集中豪雨(自)」カード 1 枚あるのが理想です。

4. 交換する手札の確認です。これでよければ「はい」をクリックします。
チェック印を付けたカードが交換されます。



5. ゲームが始まります。

赤い「順番」マーカーが付いているプレイヤーが、今からカードを出すプレイヤーです。

最初にカードを出すプレイヤーは、ランダムに決定されます。

コンピュータープレイヤーの順番のときは、どこでもよいので画面をクリックすると、次に進みます(“あなた”(人間プレイヤー)の順番のときは、次のページ)。



基本的な戦略

ゲームの序盤から中盤にかけては、できるだけ貯水量がすべてのプレイヤーの中で最多にならないようにします。

貯水量が最多になると、他のプレイヤーに「〇〇雨(多)」カードでどんどん貯水量を増やされて、“越水”(貯水量が 1500 万m³を超える)に追い込まれる危険があるからです。

逆に、他のプレイヤーの貯水量が最多の場合は、「〇〇雨(多)」や「〇〇雨(全)」カードで、そのプレイヤーを越水に追い込むようにします。

手札が残り 2 枚のプレイヤーが出てくるあたりから、ゲーム終盤になります。

ゲーム終盤になったら、自分の貯水量を最多にすることを考えます。

6. “あなた”(人間プレイヤー) の順番のときは、手札の中から出したいカードをダブルクリックします。



序盤で出すカード

「自分の手札+1」や「自分の手札+2」カードは、終盤では出す余裕がなくなることと、序盤で手数を増やしておきたいことから、できるだけ最初に出しておきます。

また、全員の貯水量が同じときに「〇〇(多)」カードを出しても意味がないので、先に「〇〇(次)」カードを出して、他のプレイヤーの貯水量を増やしておきます。

終盤までとっておくカード

最後の逆転のために、「集中豪雨(自)」カードは終盤までとっておくとよいでしょう。

「全員の手札+1」や「全員の手札+2」、そして「リバース」カードは、ゲーム終盤で流れを変えたいときに出すと効果的です。

ただし、2 人プレイのときには、「リバース」カードはパスの代わりに使えるので、最初に相手の出方を伺うために出してもよいでしょう。

7. 人間プレイヤーが「放流」カードを出すと、放流量の入力ダイアログボックスが表示されます。
「+」または「-」 ボタンをクリックして、放流後の貯水量を入力します(放流する量ではありません)。
なお、「放流」カードを出したら、最低でも 100 万 m^3 は貯水量を減らさなければなりません。
入力が完了したら「決定」 ボタンをクリックします。



8. “越水”した（貯水量が 1500 万 m^3 を超えた）プレイヤーが出ると、そのプレイヤーの貯水量の背景が赤に変わります。

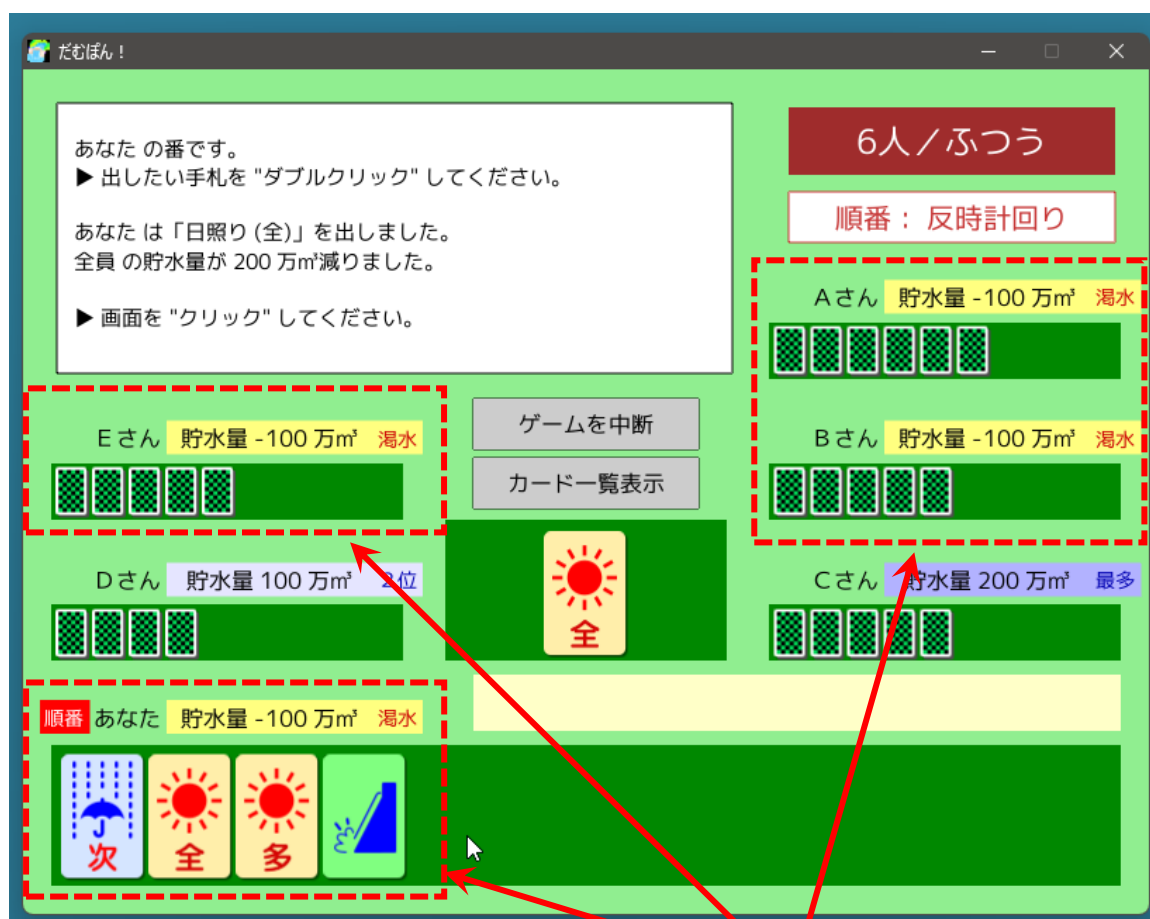
越水したプレイヤーが「放流」カードを持っていれば、「放流」カードを出してゲームに復帰できます。どこでもよいので画面をクリックして次に進むと、そのプレイヤーが「失格」になるか、「復帰」できるかの判定が行われます。



9. “渇水” になった（貯水量が 0 万 m^3 以下になった）プレイヤーが出ると、そのプレイヤーの貯水量の背景が黄色に変わります。

渇水になったプレイヤーが「集中豪雨（自）」カードを持っていれば、「集中豪雨（自）」カードを出してゲームに復帰できます。

どこでもよいので画面をクリックして次に進むと、そのプレイヤーが「失格」になるか、「復帰」できるかの判定が行われます



“渇水” になった（貯水量が 0 万 m^3 以下になった）プレイヤー

10. 誰かひとりのプレイヤーが、手持ちのカードをすべて出し終えた時点でゲーム終了です。
その時点で、1500 万 m^3 を超えない範囲で最も貯水量が多いプレイヤーの優勝となります。
どこでもよいので画面をクリックすると、次に進みます。



11. “あなた”(人間プレイヤー) が失格になったときは、即ゲーム終了です。

ちなみにこのアプリでは、全員同時に失格になって終了した場合でも、次の「対戦成績画面」では “あなたの失格” としてカウントされます。

どこでもよいので画面をクリックすると、次に進みます。



- 12.「対戦成績画面」が表示され、これまでの対戦成績が表示されます。
どこでもよいので画面をクリックすると、「タイトル画面」に戻ります。

The screenshot shows a window titled 'だむぼん！' with a green background. At the top center, the title '対戦成績' is displayed in large orange characters. To the right of the title is a button labeled '対戦成績のクリア'. Below this is a table with 5 columns: '人数／難易度' (Number of Players / Difficulty), 'プレイ回数' (Number of Plays), '優勝' (Victory), '引き分け' (Draw), and '失格' (Disqualification). The table lists results for various player counts and difficulties. The row for '6人／ふつう' (6 players / Normal) is highlighted in orange and shows 1 play, 1 victory (100.0%), 0 draws, and 0 disqualifications. At the bottom of the screen, the text '画面をクリックしてください' (Please click the screen) is displayed with a mouse cursor pointing to it.

人数／難易度	プレイ回数	優勝	引き分け	失格
2人	0	0 (0.0%)	0 (0.0%)	0 (0.0%)
3人／ふつう	0	0 (0.0%)	0 (0.0%)	0 (0.0%)
3人／ちょいムズ	0	0 (0.0%)	0 (0.0%)	0 (0.0%)
4人／ふつう	0	0 (0.0%)	0 (0.0%)	0 (0.0%)
4人／ちょいムズ	0	0 (0.0%)	0 (0.0%)	0 (0.0%)
5人／ふつう	0	0 (0.0%)	0 (0.0%)	0 (0.0%)
5人／ちょいムズ	0	0 (0.0%)	0 (0.0%)	0 (0.0%)
6人／ふつう	1	1 (100.0%)	0 (0.0%)	0 (0.0%)
6人／ちょいムズ	0	0 (0.0%)	0 (0.0%)	0 (0.0%)

画面をクリックしてください

「カード一覧」画面

ゲーム中に、画面中央の「カード一覧表示」ボタンをクリックすると、現在のゲームで使用しているすべてのカードの情報をることができます。



メニュー画面で「台風(少)」カードを追加していない場合は、「台風(少)」カードは表示されません。「カード一覧」画面の中のどこかをクリックすれば、元のゲーム中の画面に戻ります。



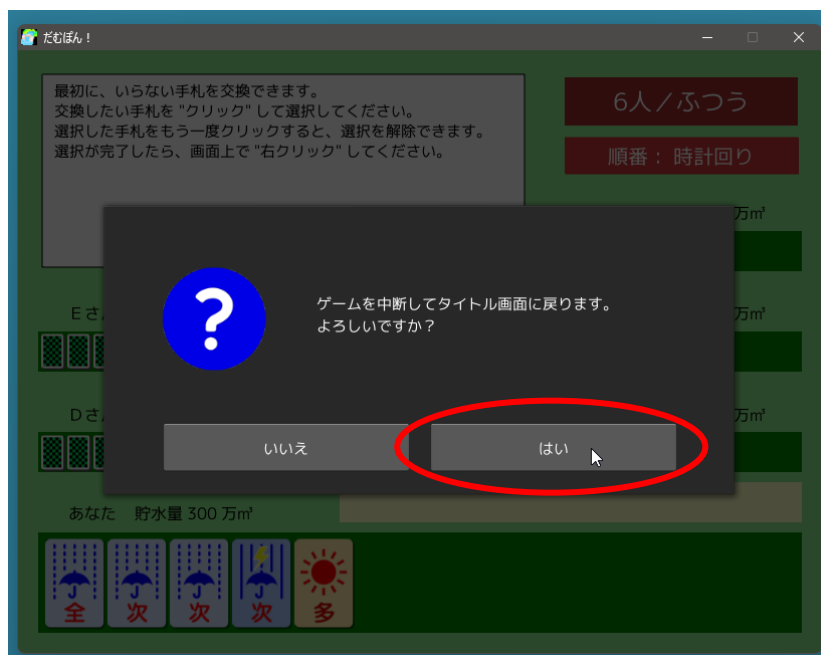
ゲームの中断

ゲーム中に、画面中央の「ゲームを中断」ボタンをクリックすると、現在のゲームを中断できます。



本当に中断してよければ、「はい」をクリックします。

なお、ゲームを中断した場合は、対戦成績の“プレイ回数”にはカウントされません。



◆「だむぽん！」のライセンスについて

「だむぽん！」(以下、“本ソフトウェア”)の著作権は、開発者である 筒井敏文 が保有します。

本ソフトウェアのバイナリファイル、およびソースコードは “MIT License” の下で配布します。

本ソフトウェアのバイナリファイル、およびソースコードの改変や再配布は自由に行うことができます。

ただし、再配布の際には必ず、ソースコードに添付された “LICENSE.TXT” ファイルを配布物にも添付するか、配布物のわかりやすい場所に以下の 3 行を記載してください。

Copyright © 2022 toshifumi tsutsui

Released under the MIT license

https://wpandora8.net/the_mit_license.html

著作権者は、本ソフトウェアのバイナリファイル、およびソースコードに起因または関連し、あるいはバイナリファイルおよびソースコードの使用またはその他の扱いによって生じる一切の請求、損害、その他の義務について何らの責任も負わないものとします。

2025 年 6 月 29 日

著作／製作 筒井敏文

デモとサンプルの展示室

~ Demo & Sample Showroom ~



<https://wpandora8.net/>