

「立体迷路」アプリのインストール手順と遊び方

「立体迷路」は、迷路を探索してゴールを目指すゲームアプリです。

上から眺めるのではなく、プレイヤーが実際に迷路の中に入り込んだ目線が進む 3D ゲームです。

Windows / macOS / Linux (Debian/Fedora) の各 OS 対応版があります。

アプリのインストール手順と遊び方を解説します。



デモとサンプルの展示室

~ Demo & Sample Showroom ~



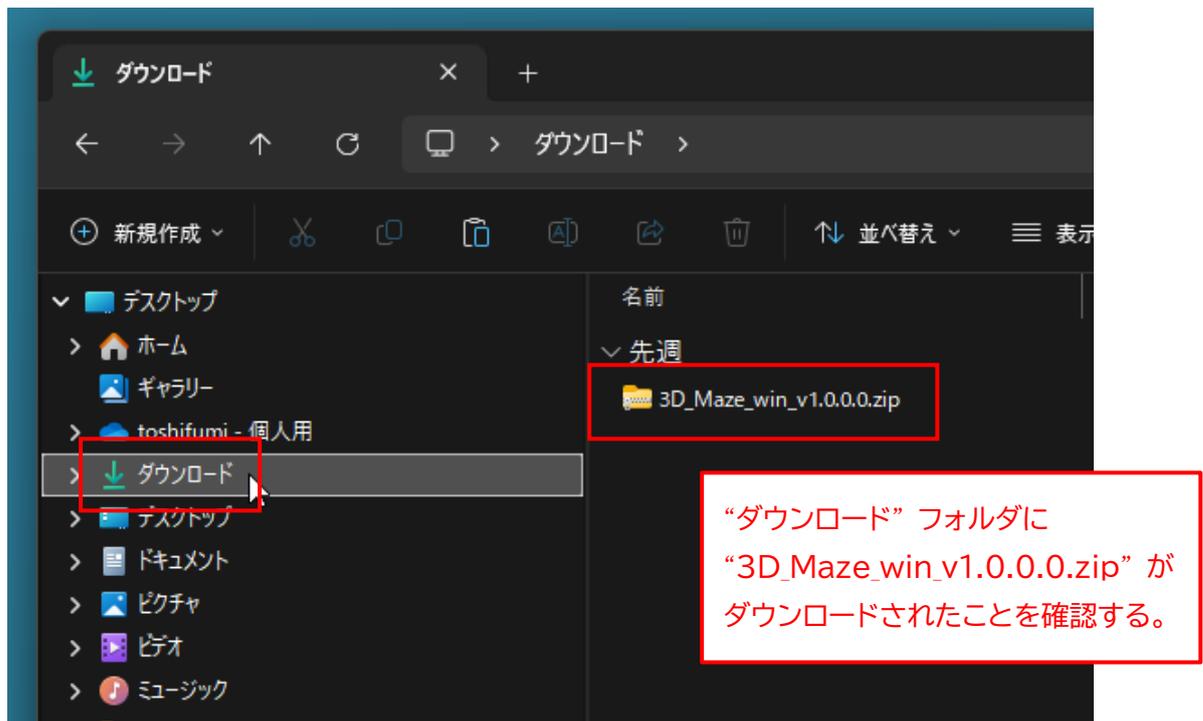
<https://wpandora8.net/>

目次

◆Windows 版アプリのインストール手順	4
◆Windows 版アプリの起動手順	11
◆Windows 版アプリの削除手順	13
◆macOS 版アプリのインストール手順.....	14
◆macOS 版アプリの起動手順.....	26
◆macOS 版アプリの削除手順.....	27
◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリのインストール手順.....	28
◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの起動手順.....	33
◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの削除手順.....	34
◆ゲームの概要.....	35
◆ゲームの進め方	37
◆ギブアップ (ゲームの中断) について.....	48
◆攻略タイム短縮のポイント.....	49
◆注意事項.....	51
◆「立体迷路」のライセンスについて.....	52

◆Windows 版アプリのインストール手順

1. インストールといっても、ダウンロードした ZIP ファイルを適当な場所に展開するだけです。
まず、アプリの ZIP ファイルをダウンロードしてください。
ダウンロードが完了したら、エクスプローラーを起動し、“ダウンロード” フォルダを開きます。
”3D_Maze_win_v1.0.0.0.zip” ファイルがダウンロードされていることを確認してください。

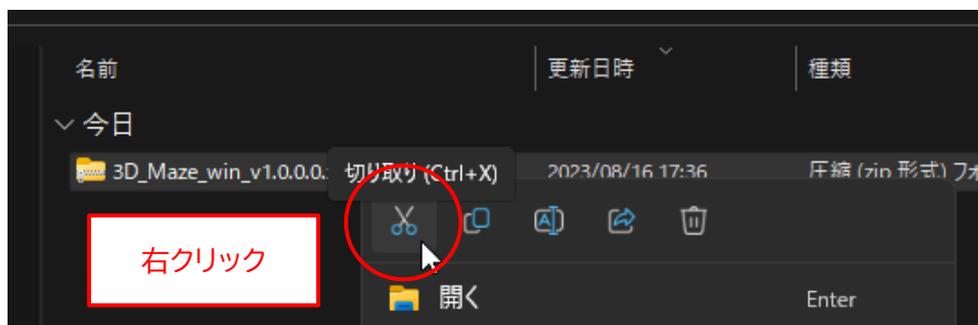


※ “v1.0.0.0” の部分はバージョン番号です。今後、変更になる場合があります。

2. “3D_Maze_win_v1.0.0.0.zip” ファイルを “切り取り” します。

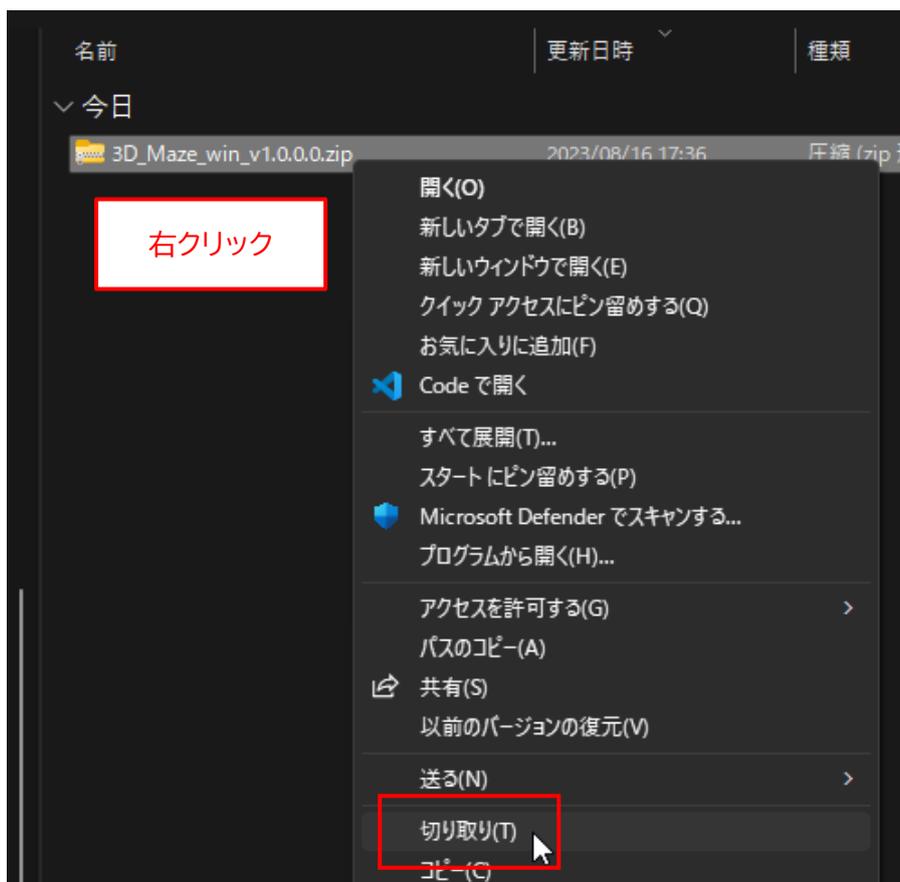
Windows11 の場合

ファイルを右クリックして、「切り取り」アイコンをクリックします。

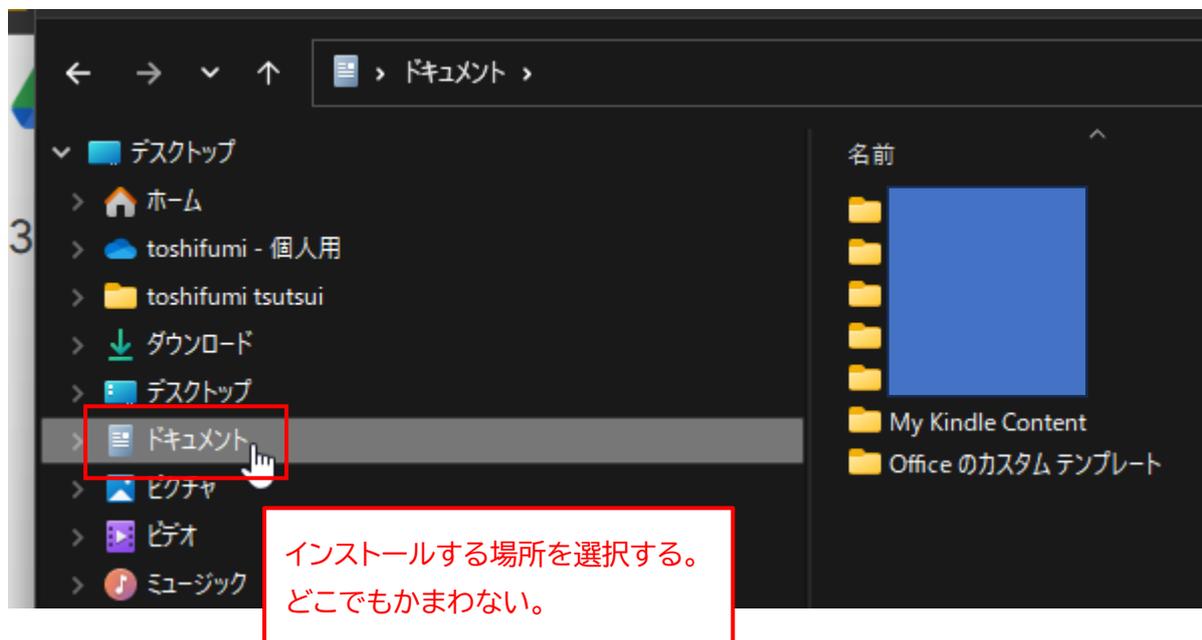


Windows10 の場合

ファイルを右クリックして、メニューから「切り取り(T)」を選択します。



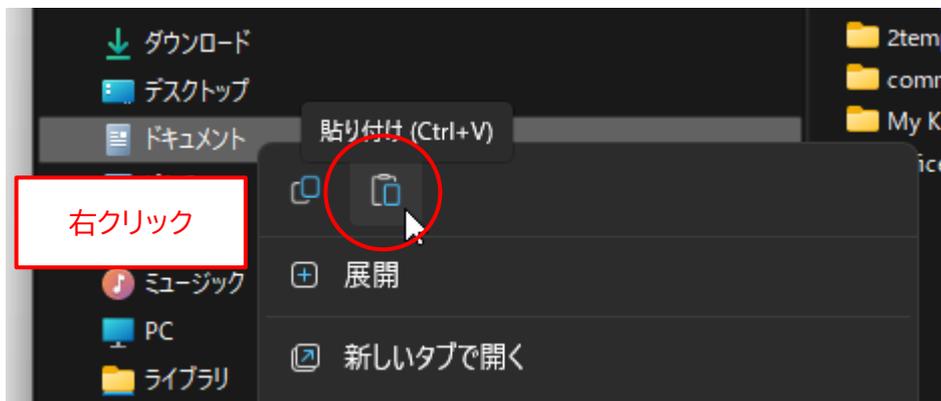
3. アプリをインストールしたい場所(ここでは“ドキュメント”フォルダ)を選択します。
なお、アプリをインストールする場所は、どこでもかまいません。後から移動することもできます。



4. 切り取ったファイルを“貼り付け”します。

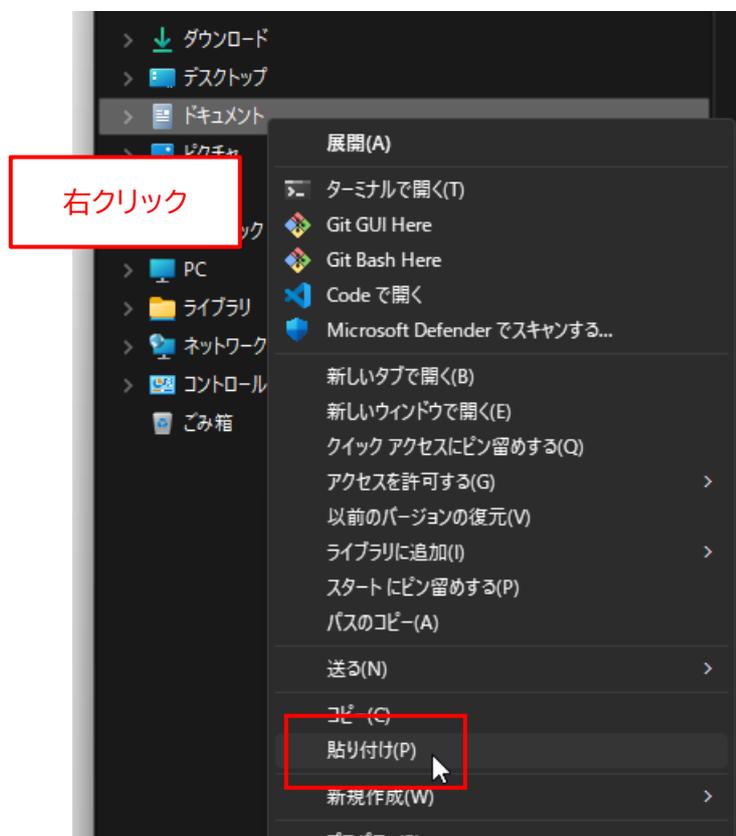
Windows11 の場合

前の手順で選択したフォルダを右クリックして、「貼り付け」アイコンをクリックします。

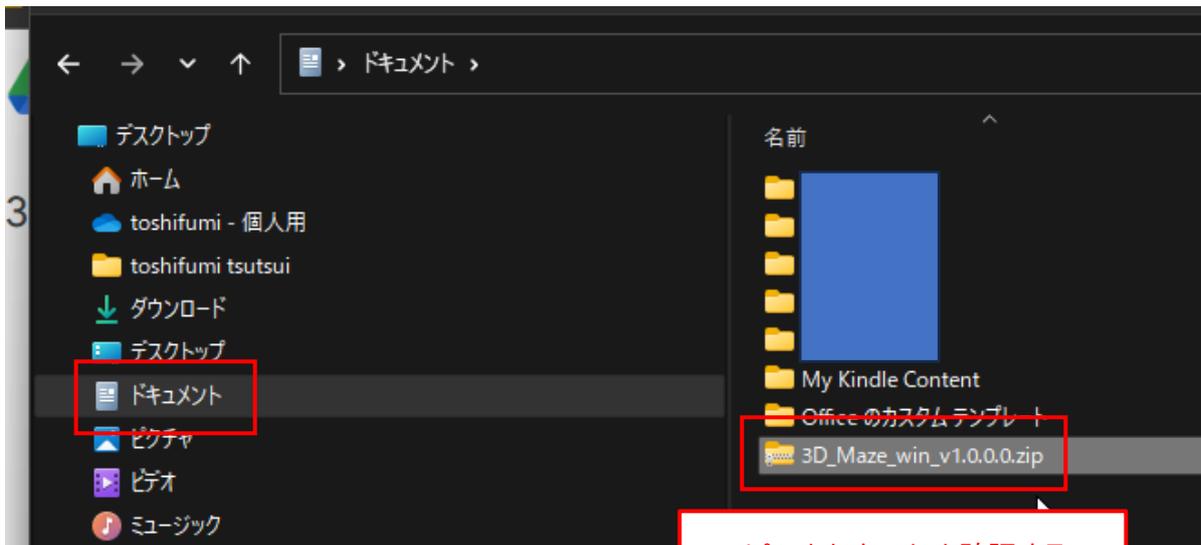


Windows10 の場合

前の手順で選択したフォルダを右クリックして、メニューから「貼り付け(P)」を選択します。

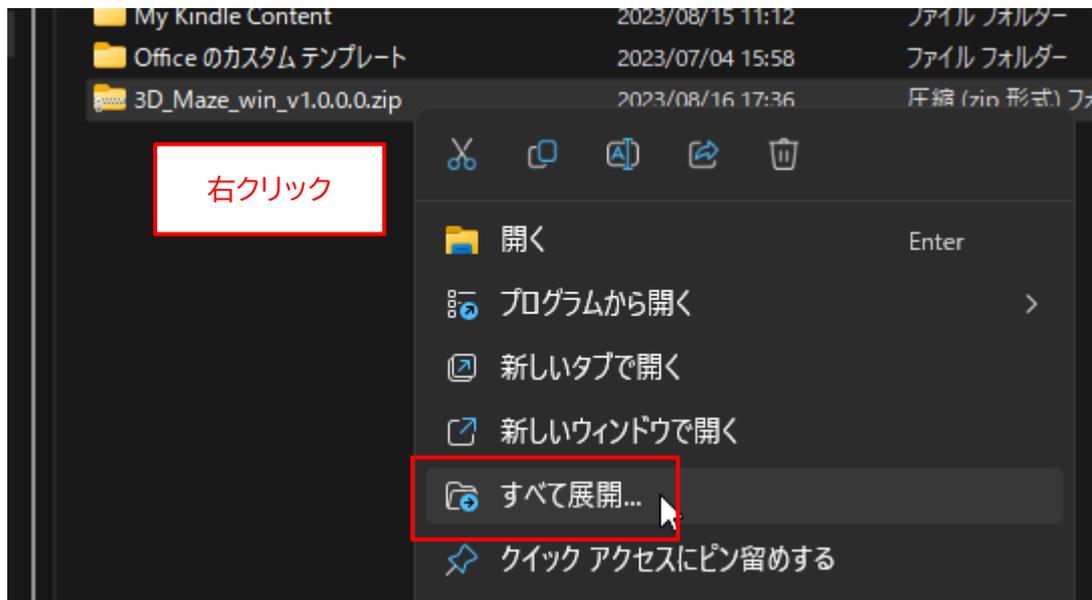


5. 選択したフォルダに “3D_Maze_win_v1.0.0.0.zip” ファイルがコピーされます。

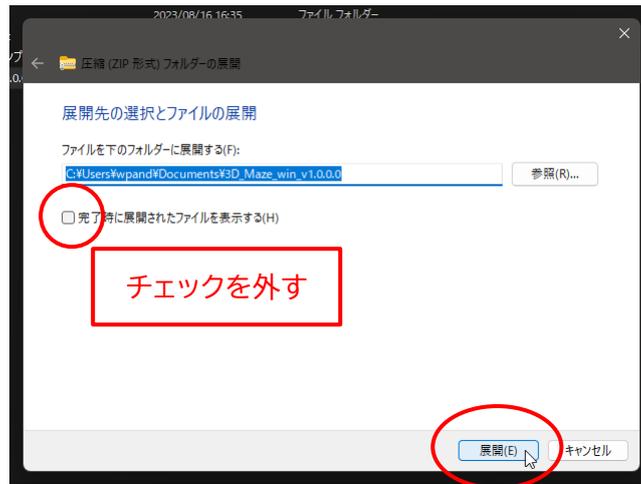


コピーされたことを確認する。

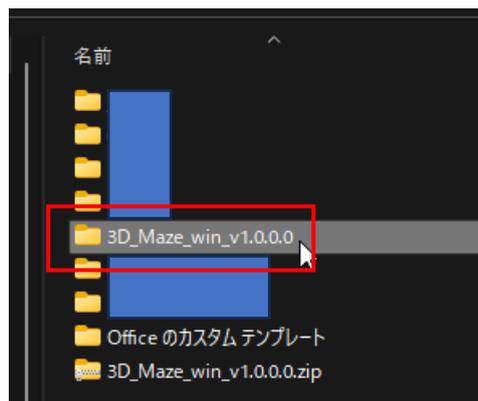
6. “3D_Maze_win_v1.0.0.0.zip” ファイルを右クリックして、メニューから「すべて展開...」を選択します。



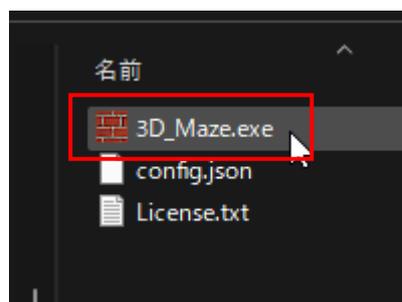
7. 下図のボックスが表示されたら、“完了時に展開されたファイルを表示する(H)” のチェックを外して、「展開(E)」ボタンをクリックします。



8. 新たに “3D_Maze_win_v1.0.0.0” フォルダが作成されます。



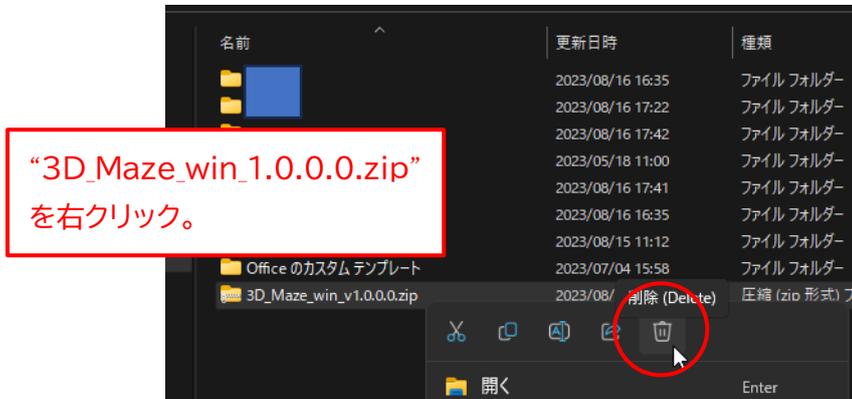
9. “3D_Maze_win_v1.0.0.0” フォルダを開いて、フォルダ内に “3D_Maze.exe” ファイルが存在することを確認してください（末尾の “.exe” は表示されない場合があります）。



10.ダウンロードした“3D_Maze_win_v1.0.0.0.zip” ファイルはもう不要なので削除します。

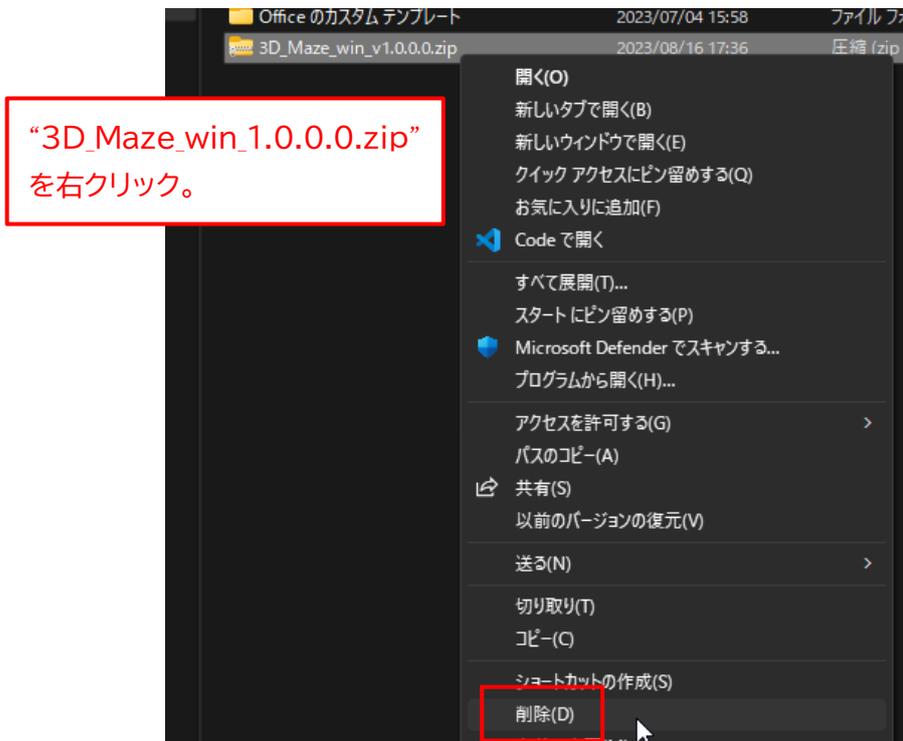
Windows11 の場合

ファイルを右クリックして、「削除」アイコンをクリックします。



Windows10 の場合

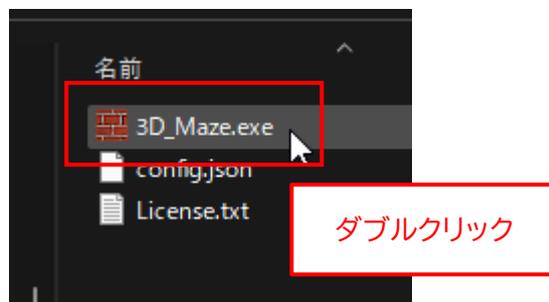
ファイルを右クリックして、メニューから「削除(D)」を選択します。



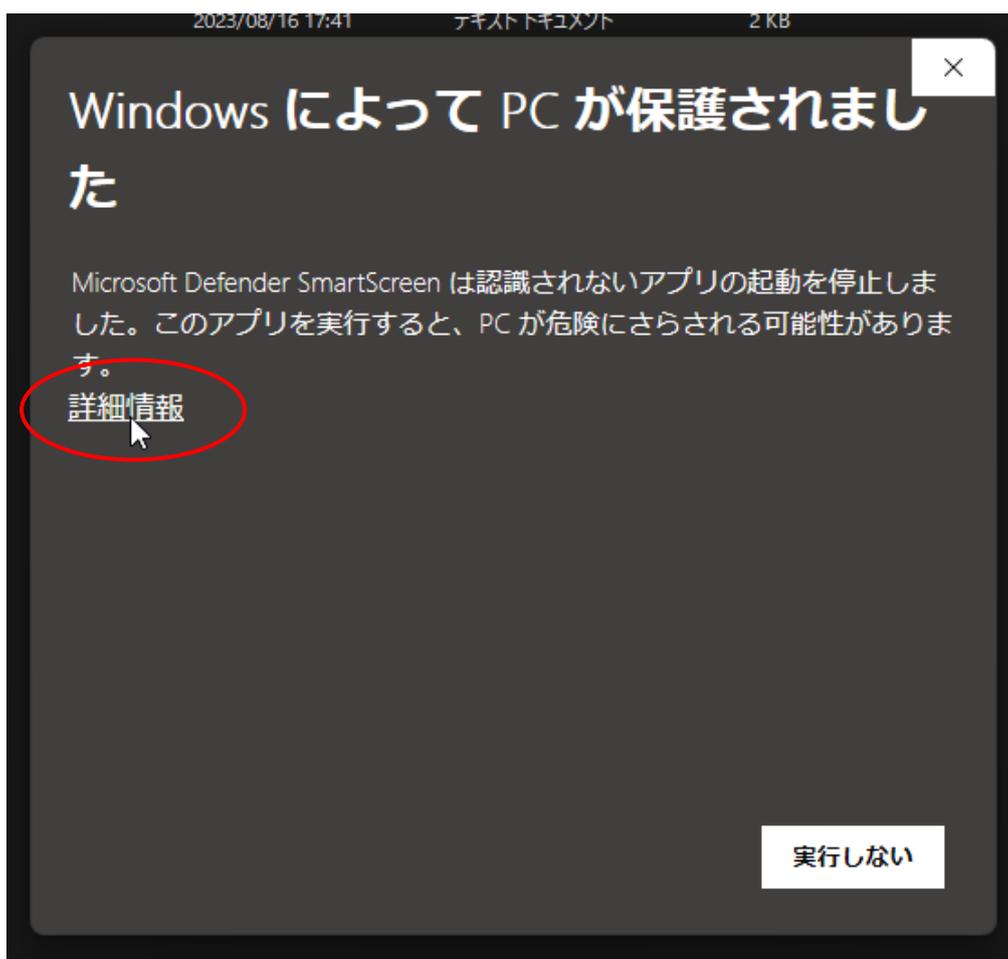
以上で、アプリのインストールは完了です。

◆Windows 版アプリの起動手順

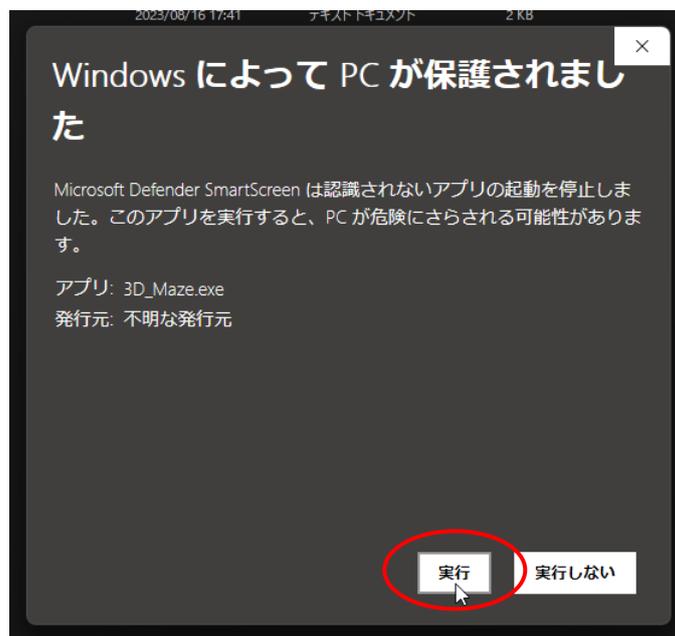
1. 9 ページの手順 9 で確認した、“3D_Maze.exe” ファイルをダブルクリックします。



2. アプリを初めて起動したときに限り、以下のボックスが表示されます。
”詳細情報” をクリックします。



3. “3D_Maze.exe” は危険ではないので、「実行」 ボタンをクリックします。



4. アプリが起動します。

初回は、アプリが起動するまで 10 秒程度かかることがあるので、ご注意ください。

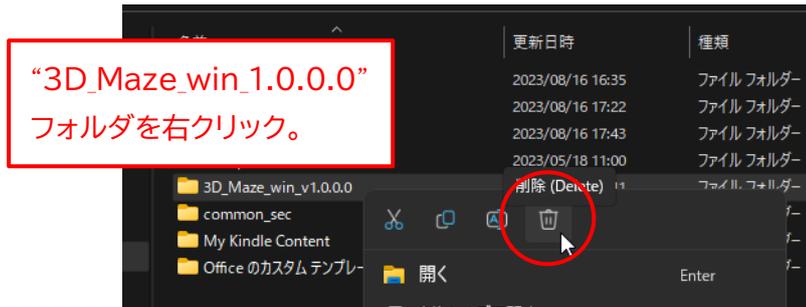


◆Windows 版アプリの削除手順

もし、「立体迷路」アプリが不要になった場合は、「3D_Maze_win_v1.0.0.0」フォルダを丸ごと削除してください。それ以外の作業は必要ありません。

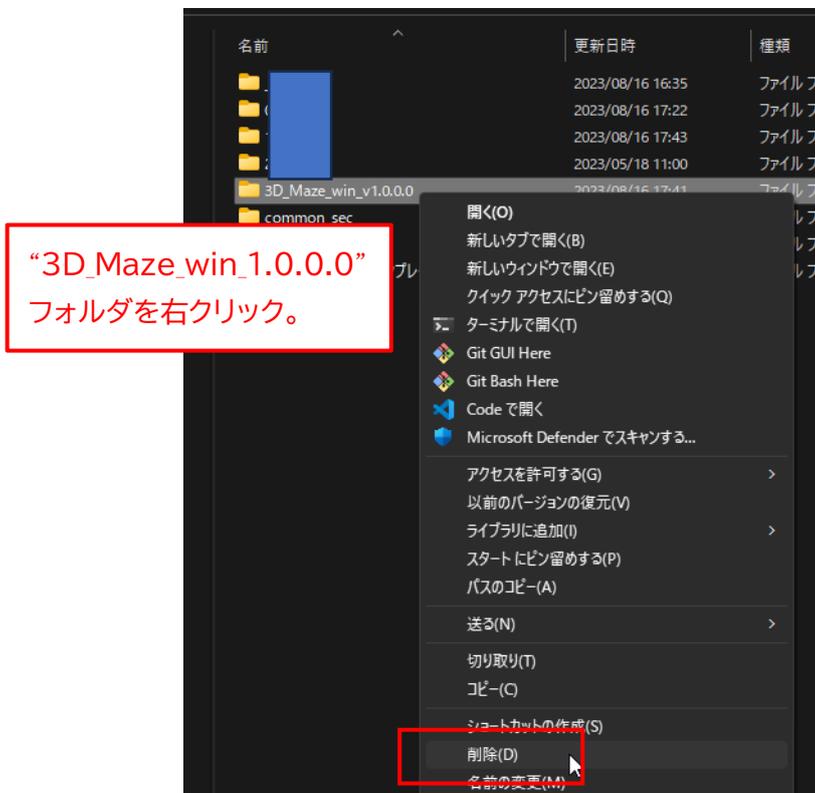
Windows11 の場合

フォルダを右クリックして、「削除」アイコンをクリックします。



Windows10 の場合

フォルダを右クリックして、メニューから「削除(D)」を選択します。



◆macOS 版アプリのインストール手順

このアプリの macOS 版は、“Apple シリコン” 搭載機でのみ動作いたします。

“Intel プロセッサ” 搭載機では動作しませんので、最初に以下の手順でご確認ください。

1. 画面左上の「りんごアイコン」 → 「この Mac について」の順にクリックします。



2. 以下の画面で、「チップ」が Apple 製であることを確認してください。
「プロセッサ Intel ~」と表示される Mac では動作しません。

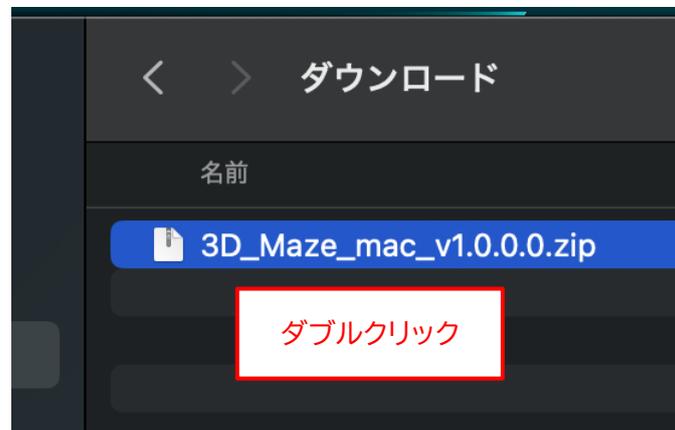


3. まず、アプリの ZIP ファイルをダウンロードしてください。
ダウンロードが完了したら、Finder を起動して、“ダウンロード” フォルダを開きます。
“3D_Maze_mac_v1.0.0.0.zip” ファイルがダウンロードされていることを確認してください。

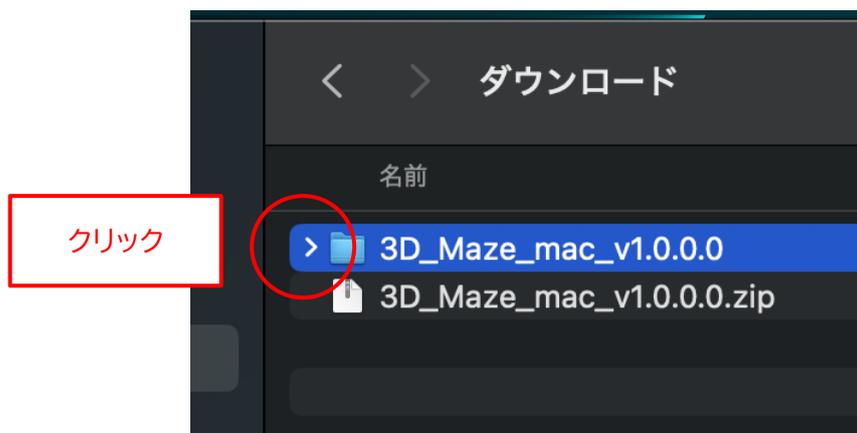
※ “v1.0.0.0” の部分はバージョン番号です。今後、変更になる場合があります。



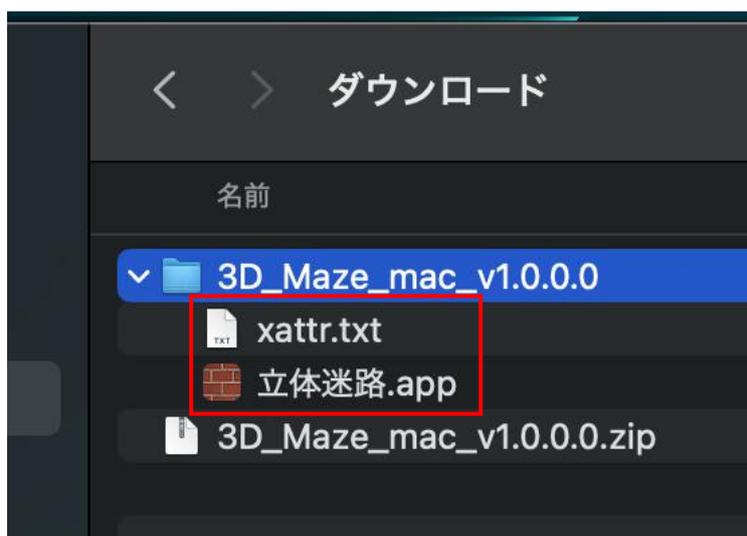
4. “3D_Maze_mac_v1.0.0.0.zip” ファイルをダブルクリックします。



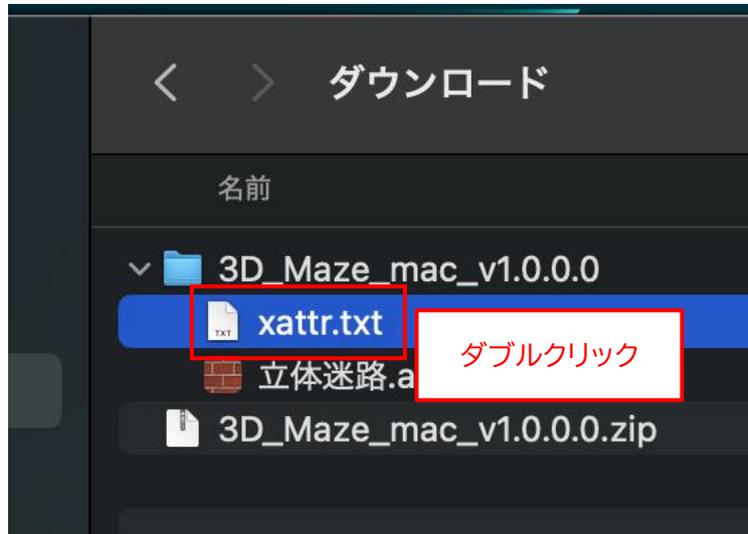
5. 新たに“3D_Maze_mac_v1.0.0.0”フォルダが作成されるので、左側の“>”をクリックします。



6. フォルダ内に“xattr.txt”と“立体迷路.app”の2つのファイルが存在することを確認してください。
※ “立体迷路.app”の“.app”の部分は、表示されない場合があります。



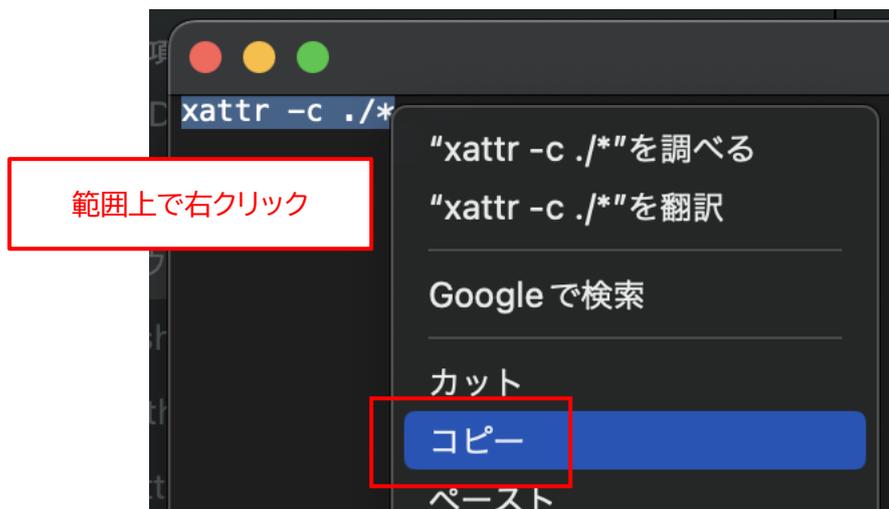
7. インターネットからダウンロードされたファイルには“拡張属性”が設定されていて、このままではアプリを起動できないので、拡張属性を解除します。
“xattr.txt” をダブルクリックします。



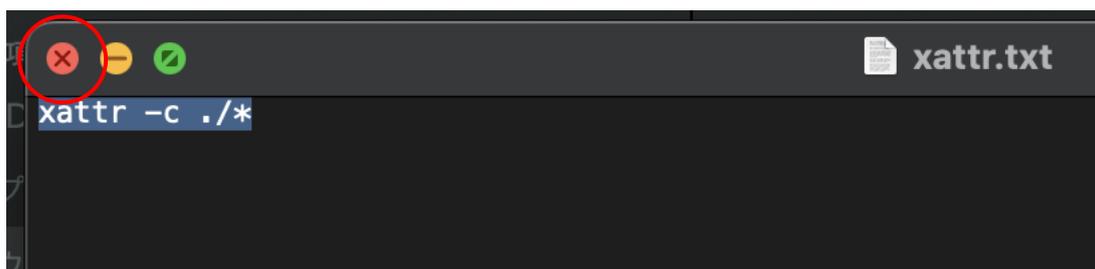
8. “テキストエディット” が起動して、“xattr.txt” ファイルの内容が表示されます。
マウスをドラッグして “xattr -c ./*” の部分をすべて範囲指定します。



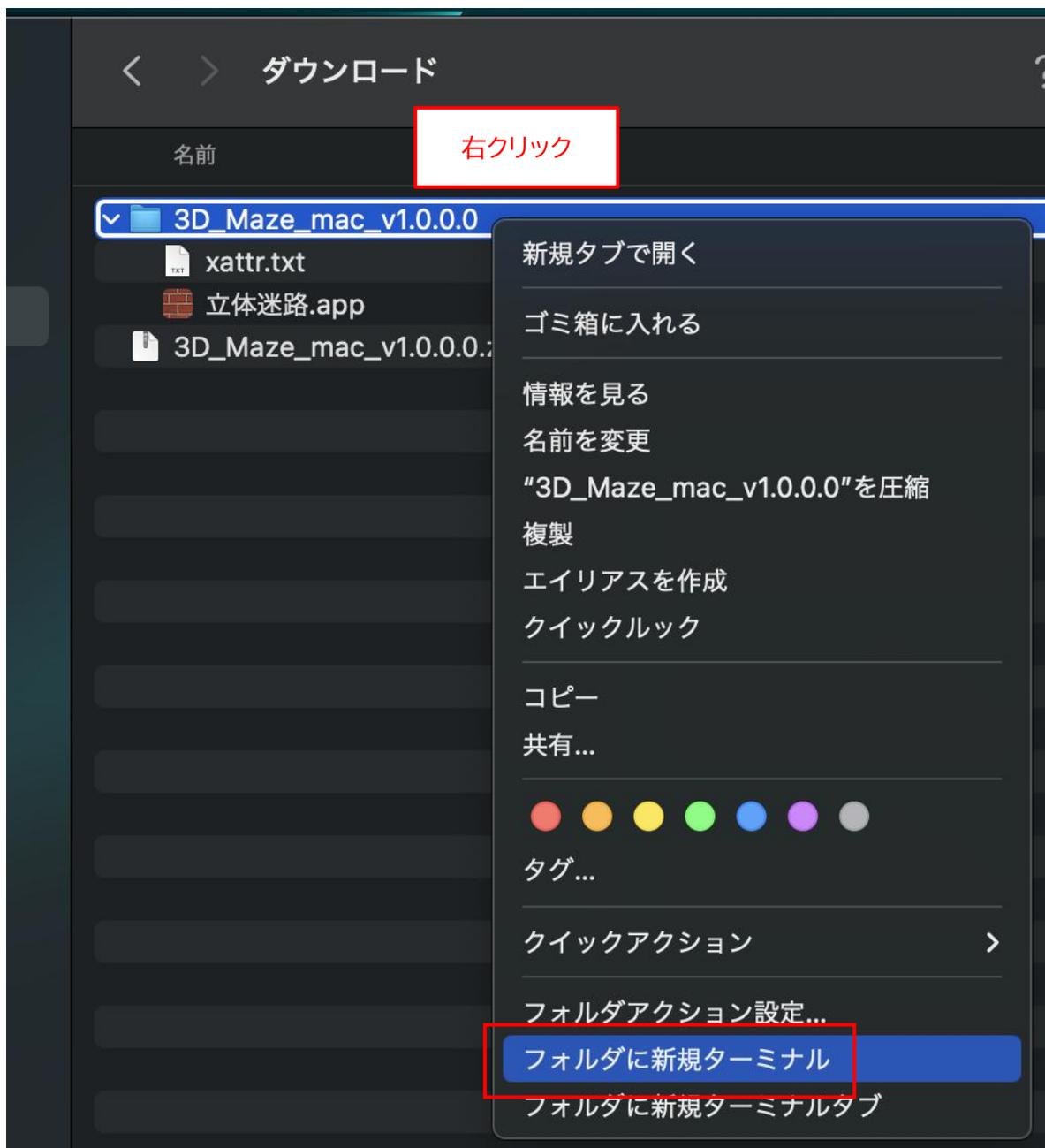
9. 選択した範囲上で右クリックして、メニューから「コピー」を選択します。



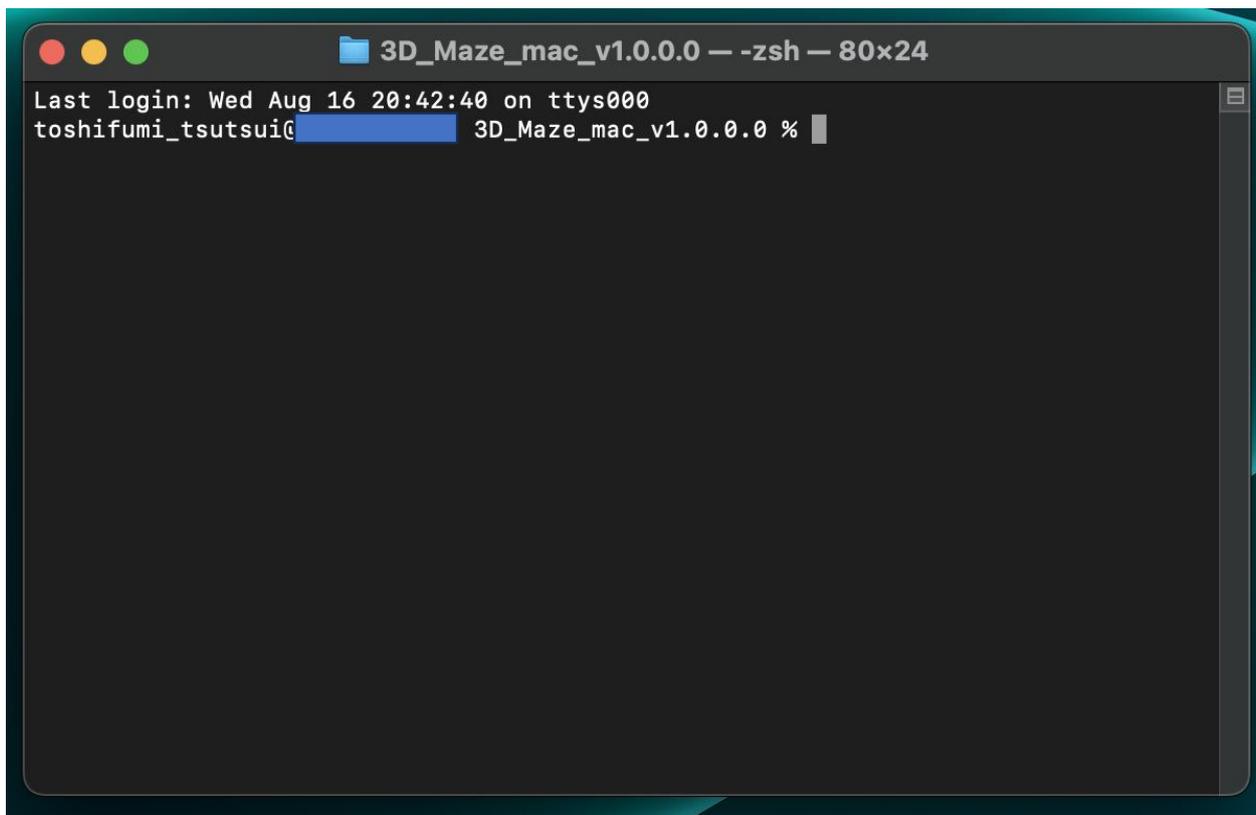
10. 左上の「×」ボタンをクリックして、テキストエディットを閉じます。



11. “3D_Maze_mac_v1.0.0.0” フォルダを右クリックして、メニューから「フォルダに新規ターミナル」を選択します。



12.“ターミナル” が起動します。



13.どこでもよいので、ターミナル上で右クリックして、メニューから「ペースト」を選択します。

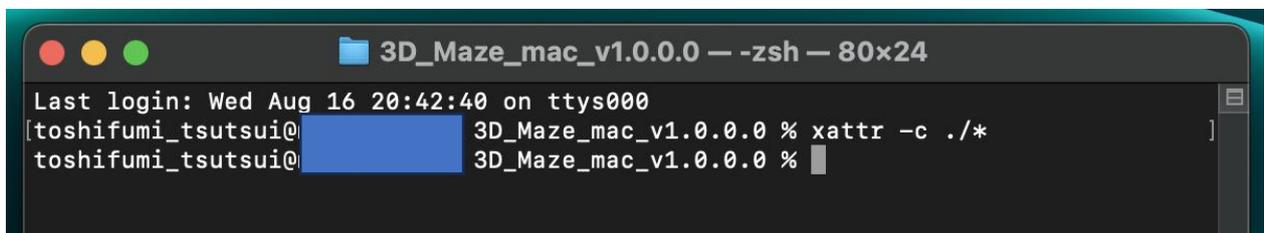


14.先ほどコピーした “xattr -c ./*” が貼り付けられます。

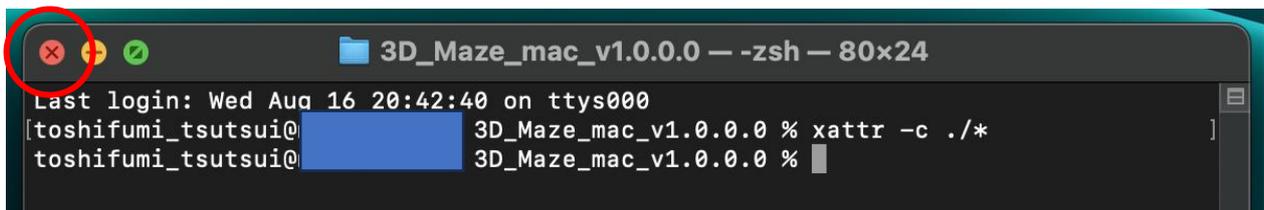
すべて間違いなく貼り付けられていることを確認して、[Enter] キーを押します。



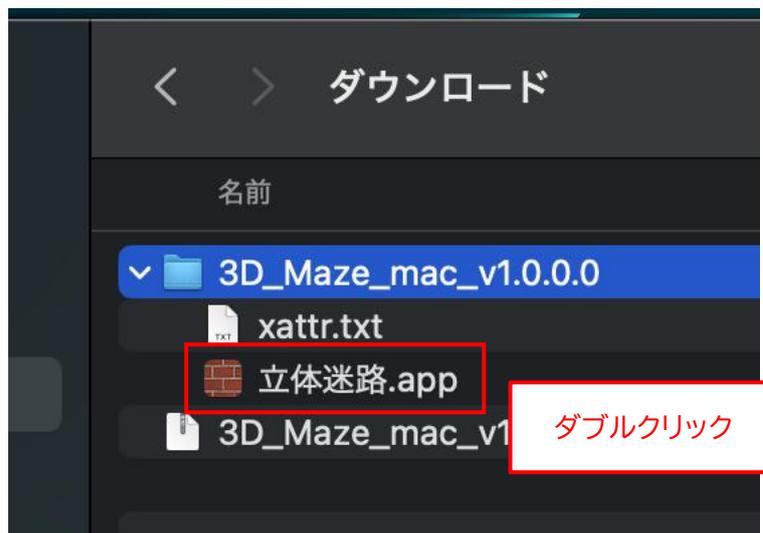
15.エラーが表示されなければ、拡張属性の解除は完了です。



16.左上の「×」 ボタンをクリックして、ターミナルを閉じます。



17.“立体迷路.app” をダブルクリックします。



※ “立体迷路.app” の “.app” の部分は、表示されない場合があります。

18. アプリが正常に起動することを確認してください。



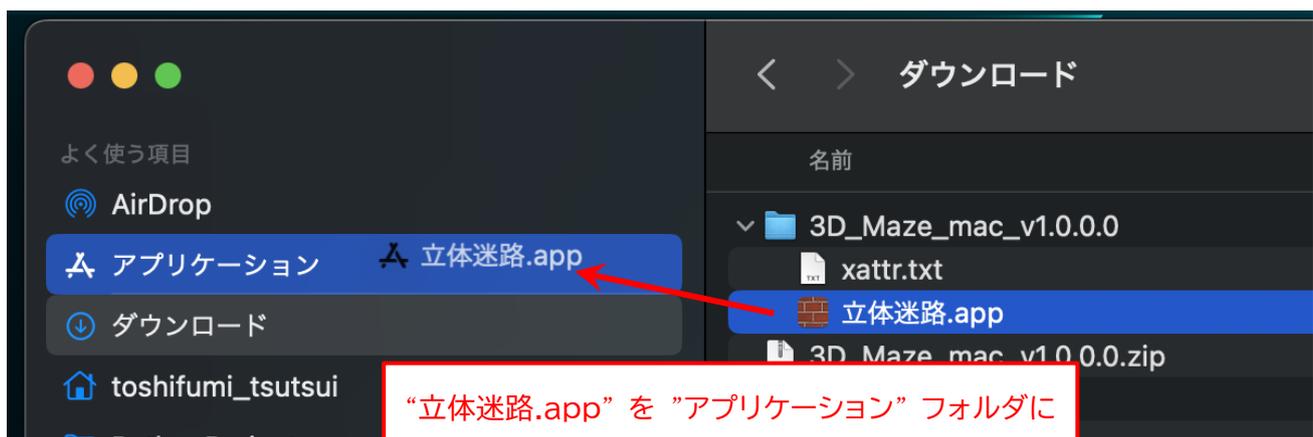
- ※ もし、以下のメッセージが表示されてアプリが起動できない場合は、拡張属性の解除ができていません。
「OK」をクリックして閉じた後、17 ページの手順からやり直してください。
- ※ 右のボタンが、「OK」ではなく「キャンセル」の場合は、「キャンセル」ボタンをクリックします。



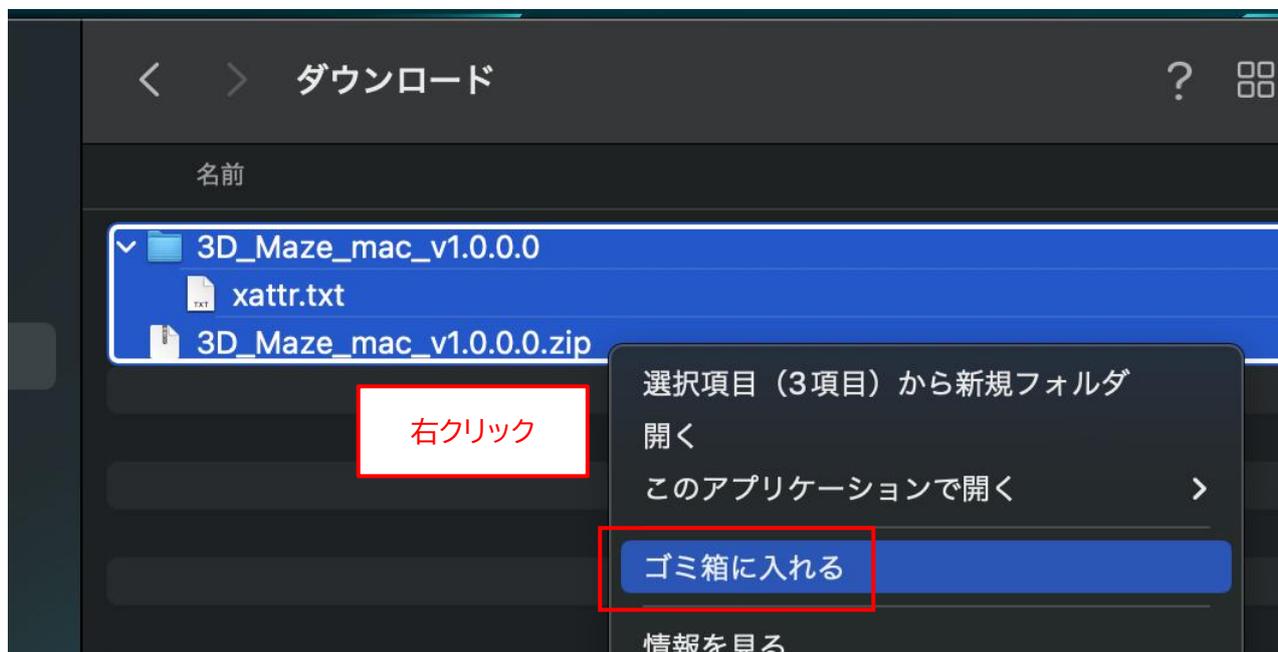
19. 左上の「×」 ボタンをクリックして、アプリを閉じます。



20. Finder 上で、“立体迷路.app” ファイルを “アプリケーション” フォルダにドラッグ&ドロップします。



21. “3D_Maze_mac_v1.0.0.0” フォルダと “3D_Maze_mac_v1.0.0.0.zip” ファイルはもう不要です。
それぞれ右クリックして、メニューから「ゴミ箱に入れる」を選択します。



以上で、アプリのインストールは完了です。

◆macOS 版アプリの起動手順

1. “Launchpad” を開きます。



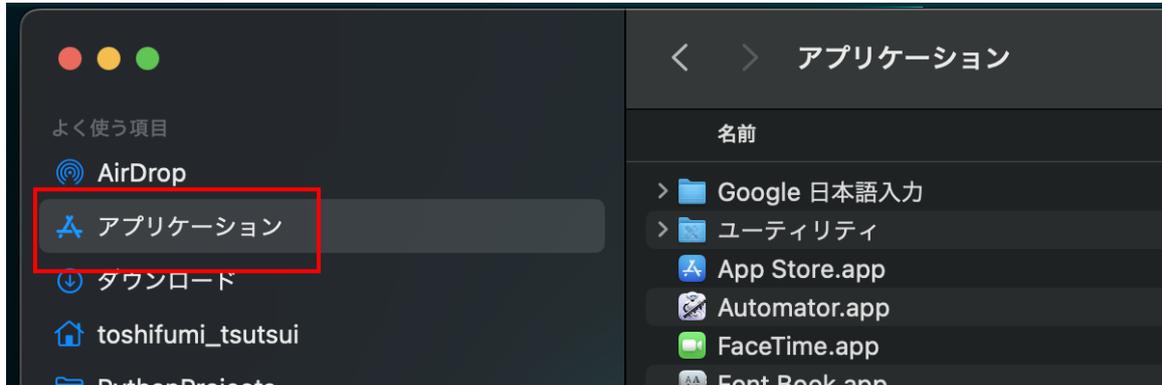
2. “立体迷路” アイコンを 1 回クリックします。



◆macOS 版アプリの削除手順

もし、「立体迷路」アプリが不要になった場合は、以下の手順で削除作業を行ってください。

1. Finder を起動して、「アプリケーション」フォルダを開きます。

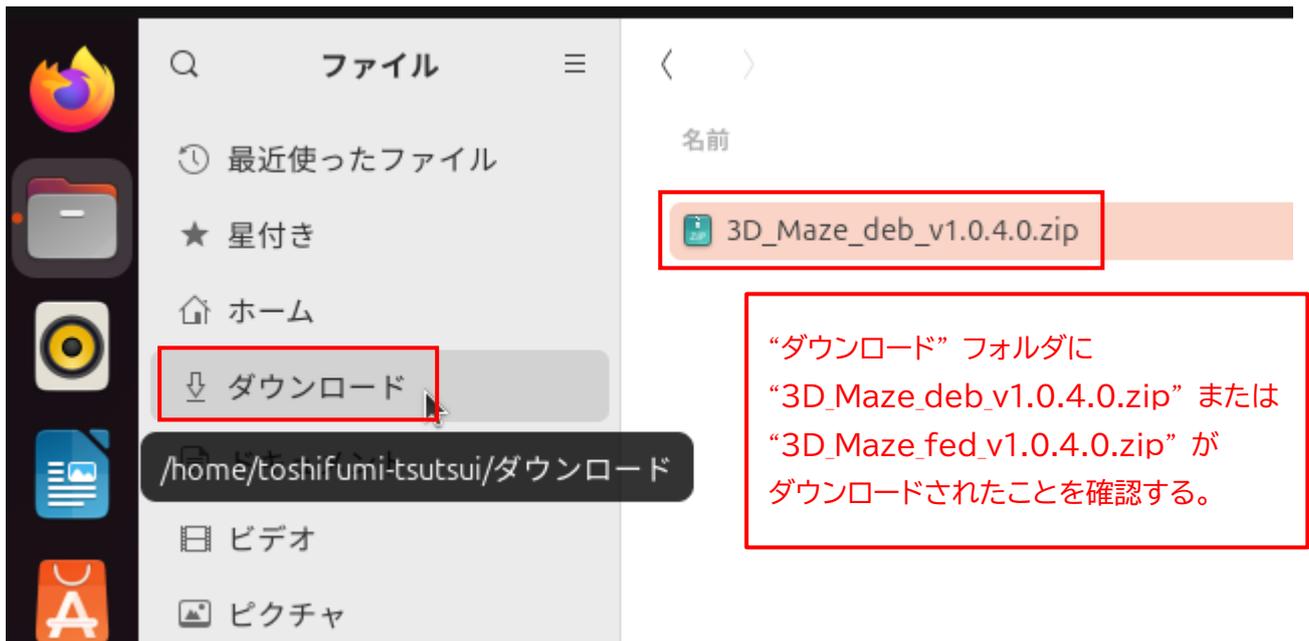


2. “立体迷路.app” ファイルを右クリックして、メニューから「ゴミ箱に入れる」を選択します



◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリのインストール手順

1. インストールといっても、ダウンロードした ZIP ファイルを適当な場所に展開するだけです。
まず、アプリの ZIP ファイルをダウンロードしてください。
ダウンロードが完了したら、「ファイル」(ファイルブラウザ) を起動して、「ダウンロード」フォルダを開き、「3D_Maze_deb_v1.0.4.0.zip」または「3D_Maze_fed_v1.0.4.0.zip」ファイルがダウンロードされていることを確認してください。



※ “v1.0.4.0” の部分はバージョン番号です。今後、変更になる場合があります。

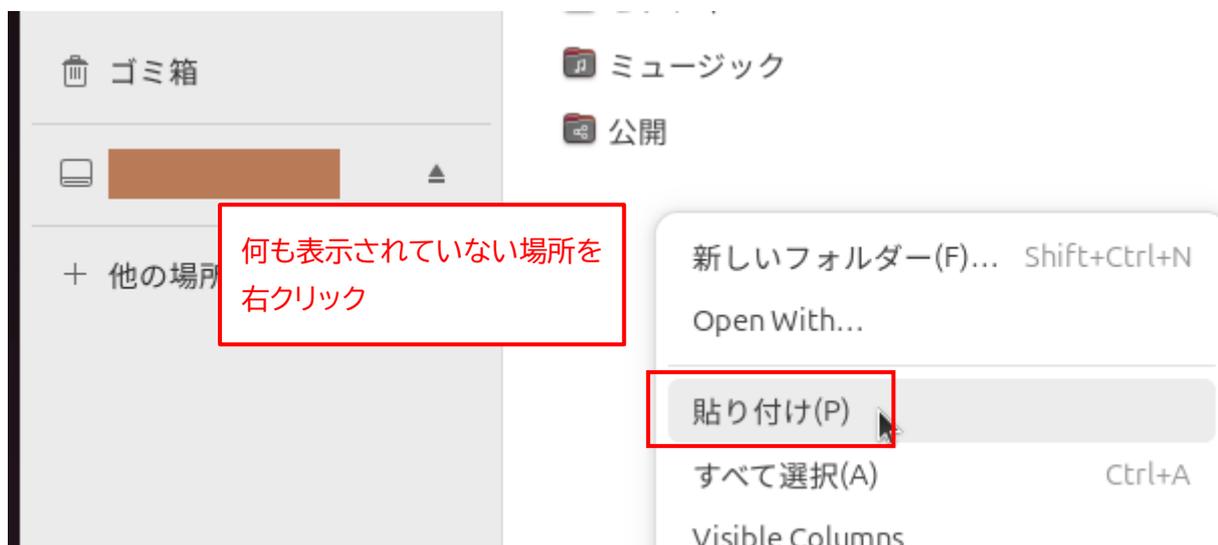
2. “3D_Maze_deb_v1.0.4.0.zip” ファイルを右クリックして、メニューから「切り取り(T)」を選択します。



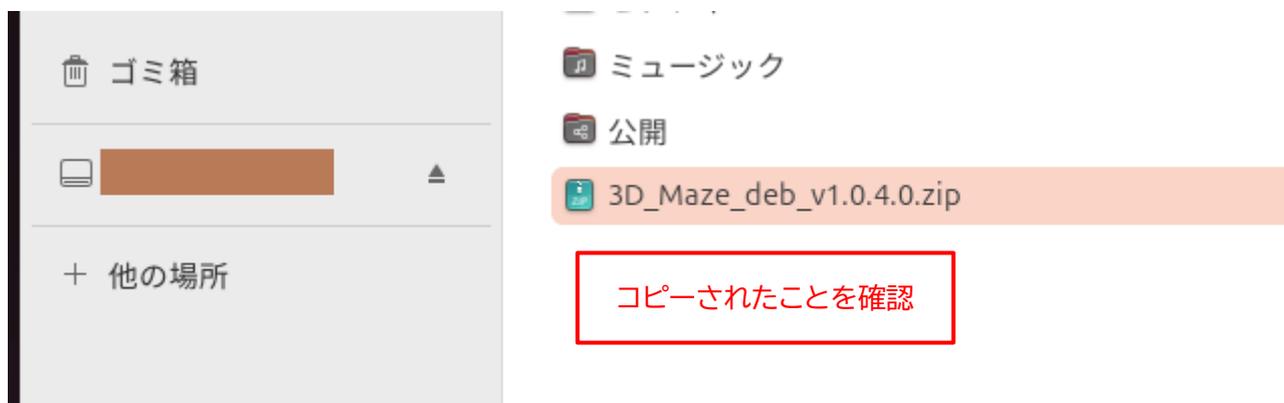
3. アプリをインストールしたい場所（ここでは“ホーム”フォルダ）を選択します。
なお、アプリをインストールする場所は、どこでもかまいません。後から移動することもできます。



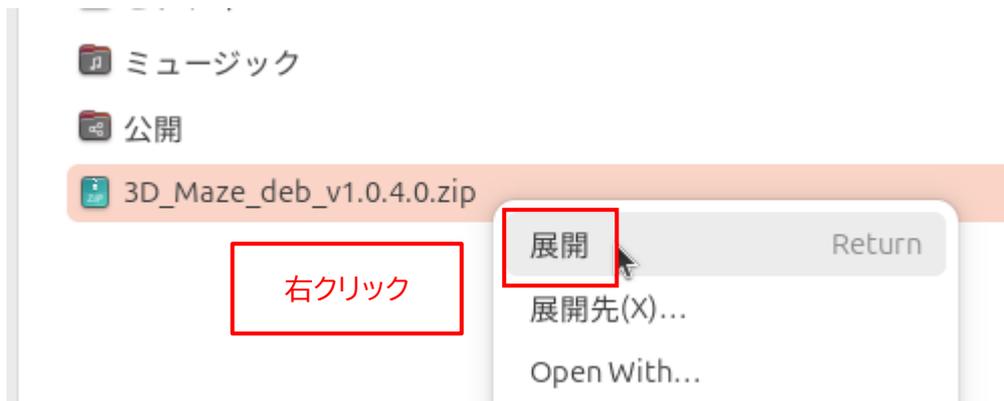
4. ファイルの一覧の“何も表示されていない場所”を右クリックして、メニューから「貼り付け(P)」を選択します。



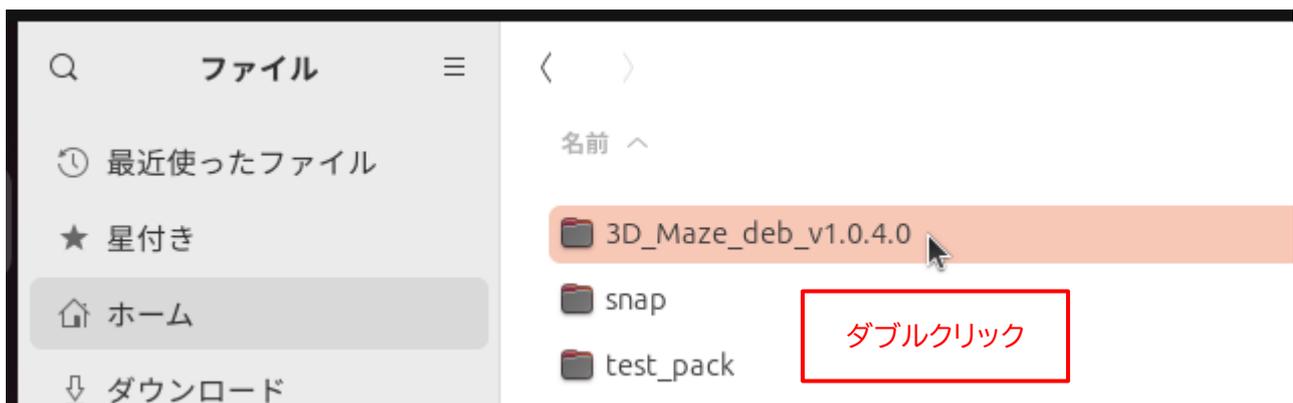
5. “3D_Maze_deb_v1.0.4.0.zip” ファイルがコピーされます。



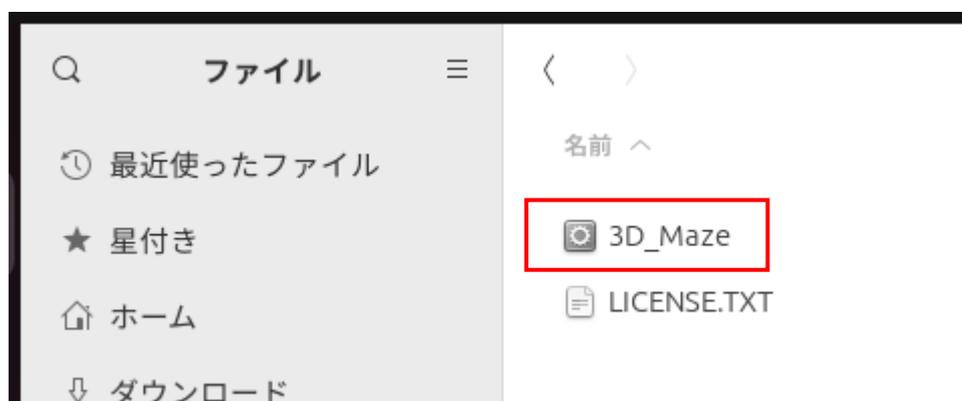
6. “3D_Maze_deb_v1.0.4.0.zip” ファイルを右クリックして、メニューから「展開」を選択します。



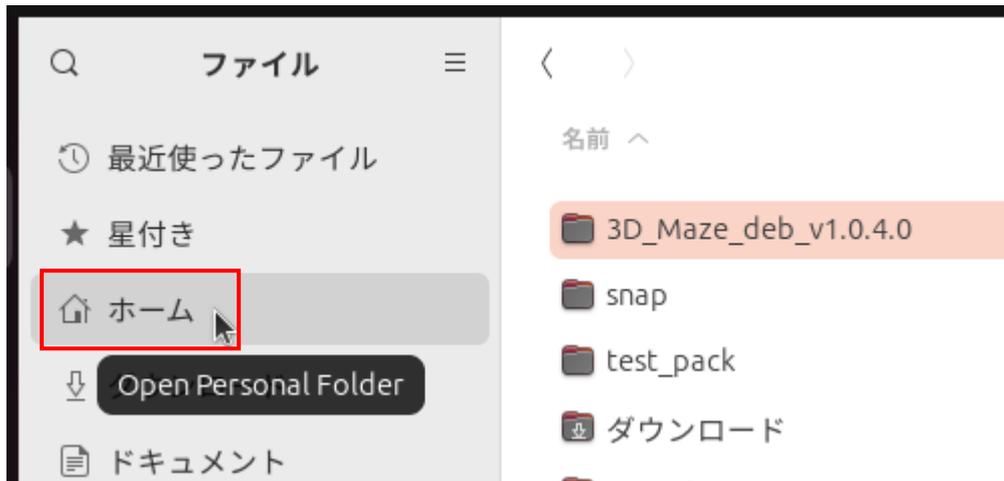
7. 新たに “3D_Maze_deb_v1.0.4.0” フォルダが作成されるので、これをダブルクリックして開きます。



8. “3D_Maze” ファイル（アプリの実行ファイル）が存在することを確認してください。



9. 再度、アプリをインストールした場所（ここでは“ホーム” フォルダ）を選択します。



10. “3D_Maze_deb_v1.0.4.0.zip” ファイルはもう不要なので、ファイルを右クリックして、メニューから「ゴミ箱へ移動する(V)」を選択します。



以上で、アプリのインストールは完了です。

◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの起動手順

1. 31 ページの手順 8 で確認した、“3D_Maze” ファイルをダブルクリックします。



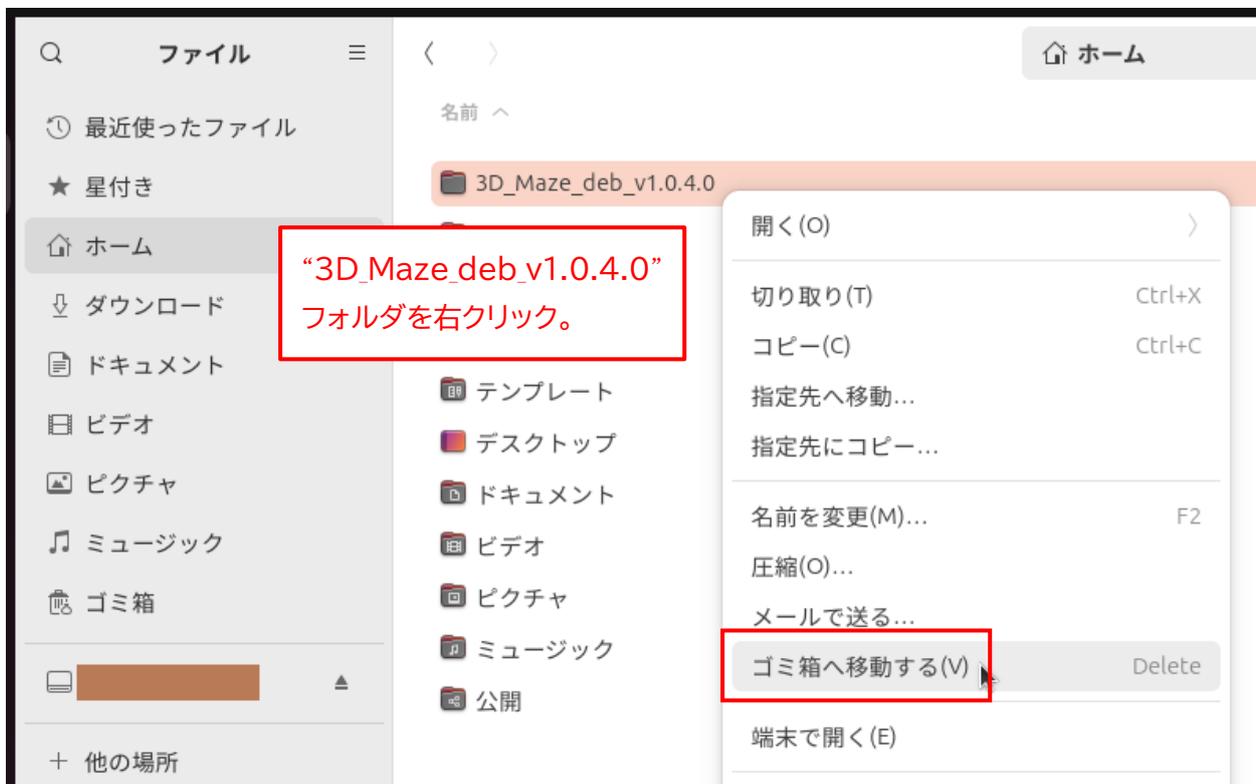
2. アプリが起動します。

Linux 版アプリは、BGM の音質が非常に悪い場合があります。ご了承ください。



◆Linux (Debian/Fedora) 版アプリの削除手順

もし、「立体迷路」アプリが不要になった場合は、「3D_Maze_deb_v1.0.4.0」フォルダを丸ごと削除してください。それ以外の作業は必要ありません。

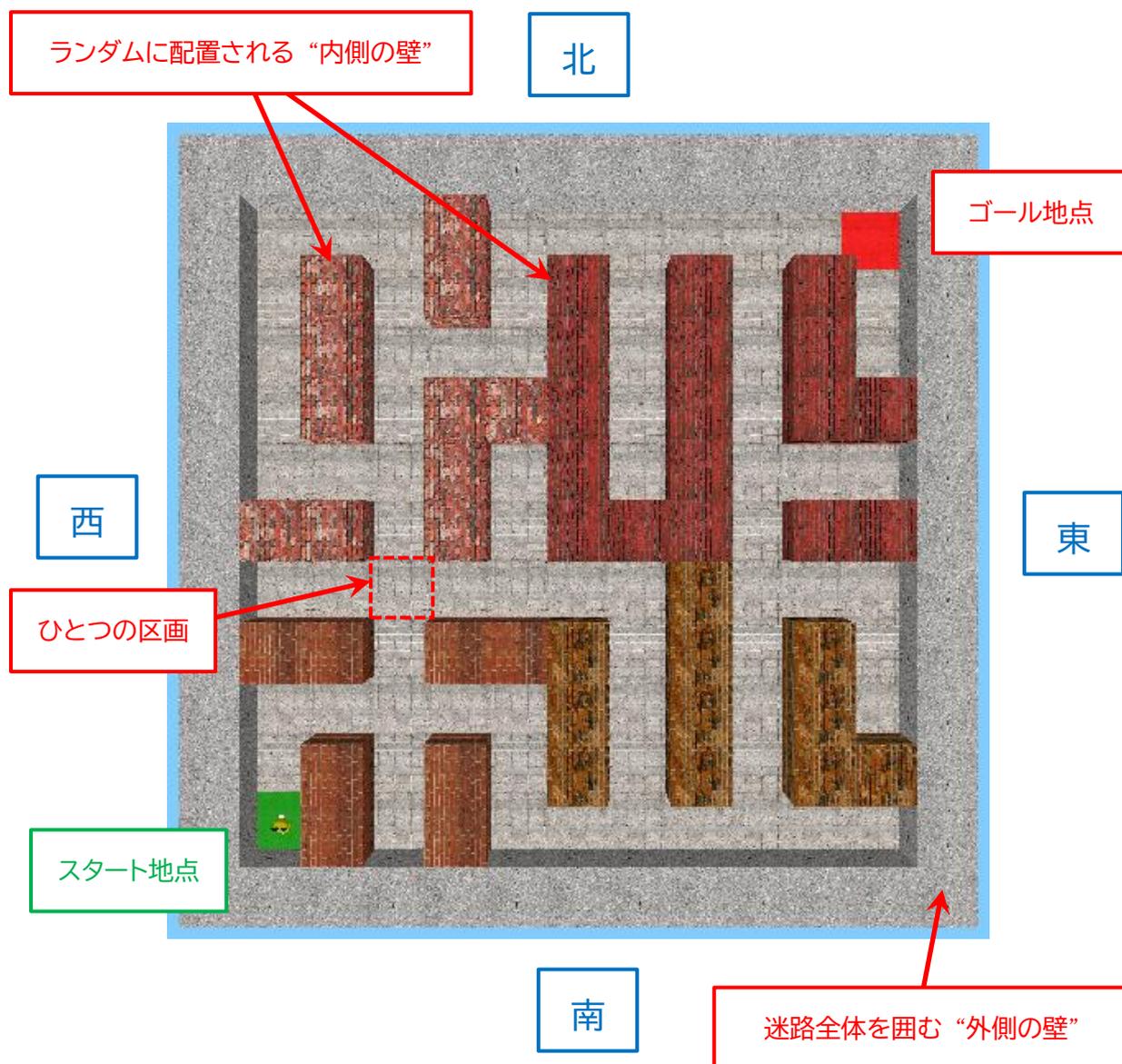


◆ゲームの概要

「立体迷路」は、実際に迷路の中に入り込んだような、立体的な視点でプレイが進みます。
画面手前の“きつねさん”が、あなたのアバターです。このきつねさんを通して、ゴールまで導いてください。



下図は迷路の全体図です（プレイ中は見ることはできません）。



迷路は、小さな正方形の“区画”で構成されており、きつねさんは区画単位で移動します。
また、迷路のサイズは、縦横の区画の数であらわします。

迷路は、プレイのたびに毎回ランダムに作成されます。そのため、その時々ですごく難しいときもあれば、
すごく簡単なきももあります。

ただし、迷路のスタートとゴールの位置は、常に固定されています。スタートは迷路の左下(南西)の隅、
ゴールは迷路の右上(北東)の隅です。

迷路の壁は、迷路全体を囲む“外側の壁”と、ランダムに配置される“内側の壁”で構成されます。

◆ゲームの進め方

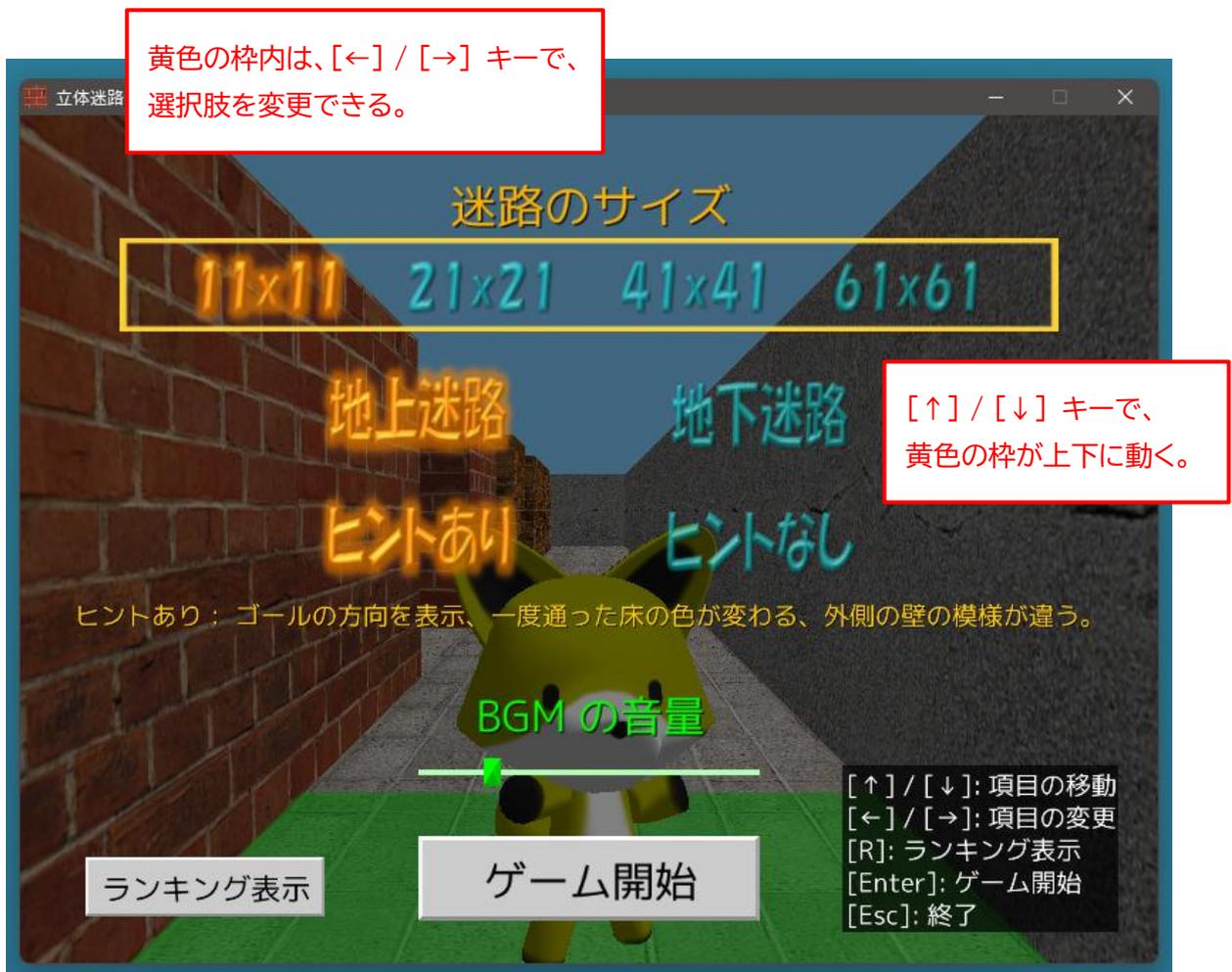
1. アプリを起動すると、タイトル画面が表示されます。
[Enter] キーを押すか、画面上をクリックすると、メニュー画面に進みます。



2. メニュー画面では、プレイする迷路の条件を選択します。
各項目の詳細については、次のページからの解説を参考にしてください。

黄色の枠線に囲まれている項目に対して、[←] / [→] キーで選択肢を変更することができます。
黄色の枠線は、[↑] / [↓] キーで移動することができます。
マウスで目的の選択肢を直接クリックしてもかまいません。

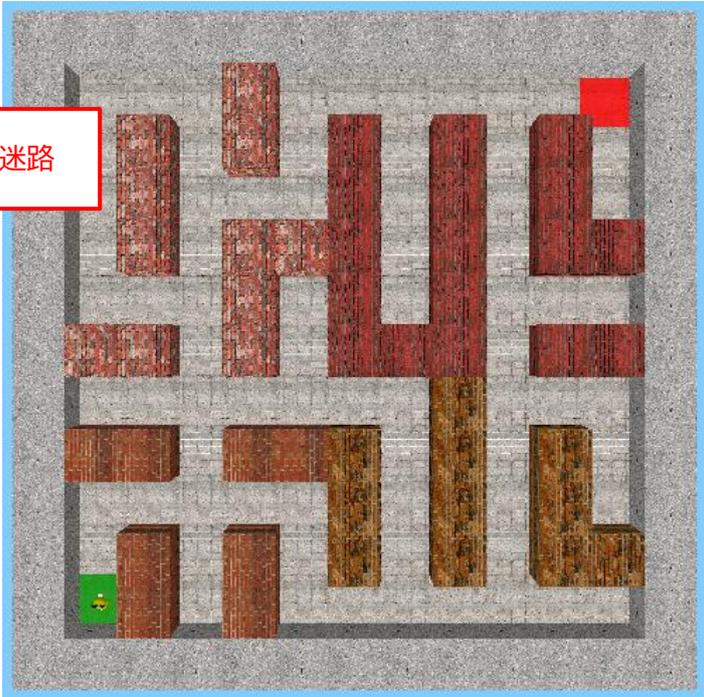
条件の選択が終わったら、[Enter] キーを押すか、「ゲーム開始」ボタンをクリックすれば、ゲームが始まります。



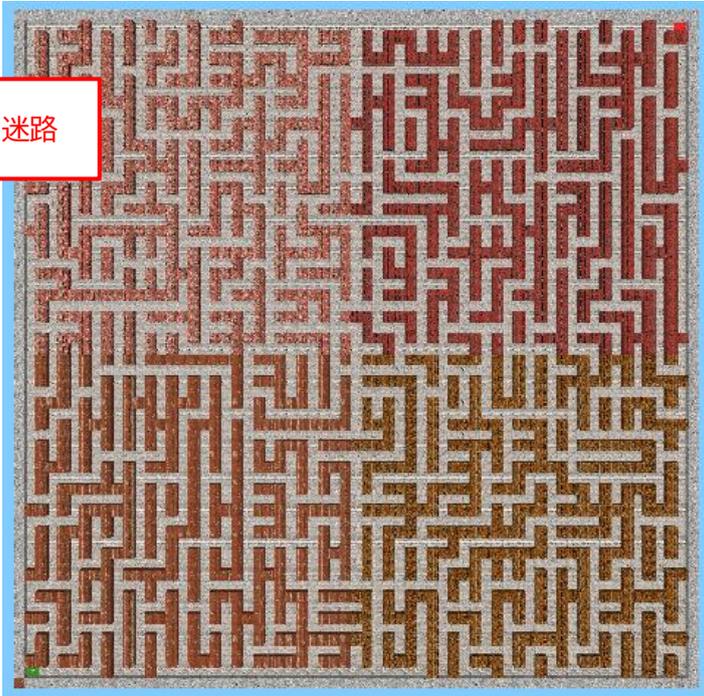
●迷路のサイズ

迷路を構成する縦横の区画の数です。数字が大きいほど迷路が広くなり、難易度が高くなります。

“11x11” の迷路



“61x61” の迷路



●”地上迷路”と”地下迷路”

陽が当たる地上迷路に対して、地下迷路は陽が当たらず暗いので、遠くまで見通すことができず、また方向感覚が掴みにくなります。



●”ヒントあり” と ”ヒントなし”

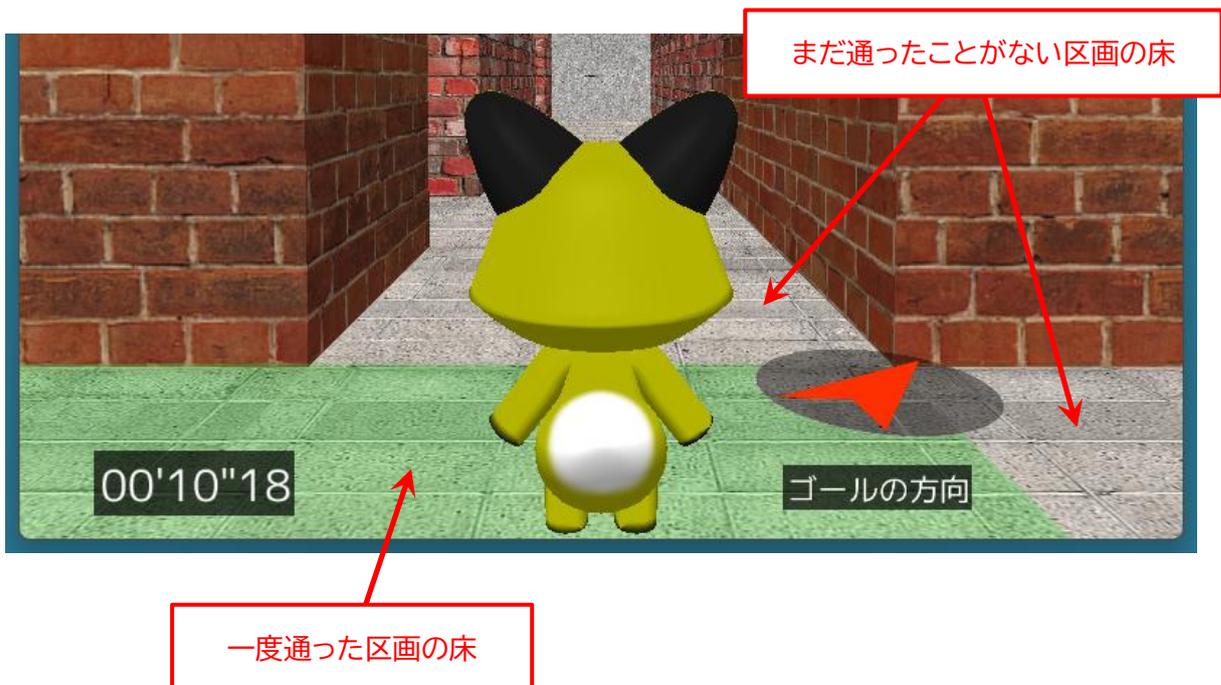
“ヒントあり” では、迷路内で迷わないための3つのヒントが与えられます。

“ヒントなし” では、これらのヒントが一切ありません。

- (1) きつねさんの右側に、ゴールの方向をリアルタイムで指し示す“コンパス”が表示されます。
コンパスの色は、きつねさんの現在位置とゴールとの距離により ”赤→黄→緑” と変化します。



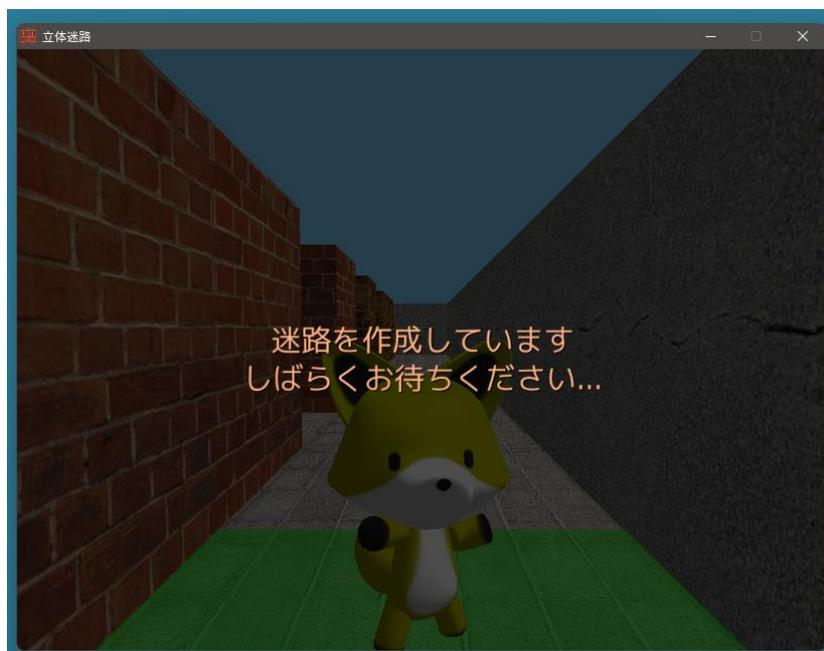
- (2) きつねさんが一度通った区画の床の色が、緑色に変わります。



(3) 迷路全体を囲む“外側の壁”がコンクリート製になり、レンガ製の“内側の壁”と区別できます。
“ヒントなし”の場合は、外側の壁もレンガ製です。



3. 迷路の作成が始まるので、そのままお待ちください。
特に“61x61”サイズの迷路の作成には、10秒近くかかることがあります。



4. 迷路の作成が完了すると、ゲームが始まります。
なお、[↑] キーを押して前に進むまでは、左下のタイマーはスタートしません。



5. [↑] キーを押すと、今向いている方向へ 1 区画分きつねさんを進めます。
[↓] キーを押すと、向いている方向は今のままで、1 区画分後ろにバックします。
なお実際には、きつねさんが動くのではなく、背景のほうアニメーションして移動します。



6. [←] キーまたは [→] キーを押すと、左方向または右方向に、きつねさんの向きを 90 度変えます。
こちらも、きつねさんが動くのではなく、背景のほうアニメーションで回転します。



※ ゲームの序盤に [←] / [→] キーで向きを変えたとき、アニメーションがカクついてスムーズに進まず、“ゴールの方向を指し示すコンパス” が誤った方向を向いてしまう現象が発生することがあります。

この現象が発生しても、続けて矢印キーで操作を行えば正常な状態に戻ります。

また、この現象が一度発生した後は、アプリを終了するまで再度発生することはありません(ただし、地上迷路と地下迷路を切り替えた後に、もう一度発生する可能性はあります)。

おそらく一時的にシステムに負荷がかかるために発生する現象と思われます。ご了承ください。

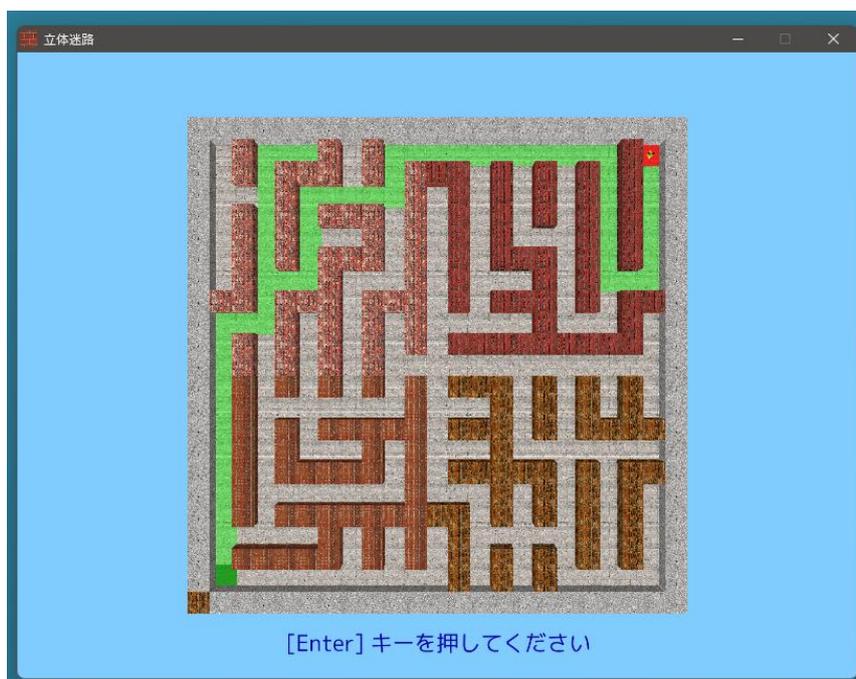


7. ゴールにたどり着くとゴール画面に切り替わり、攻略タイムが表示されます。



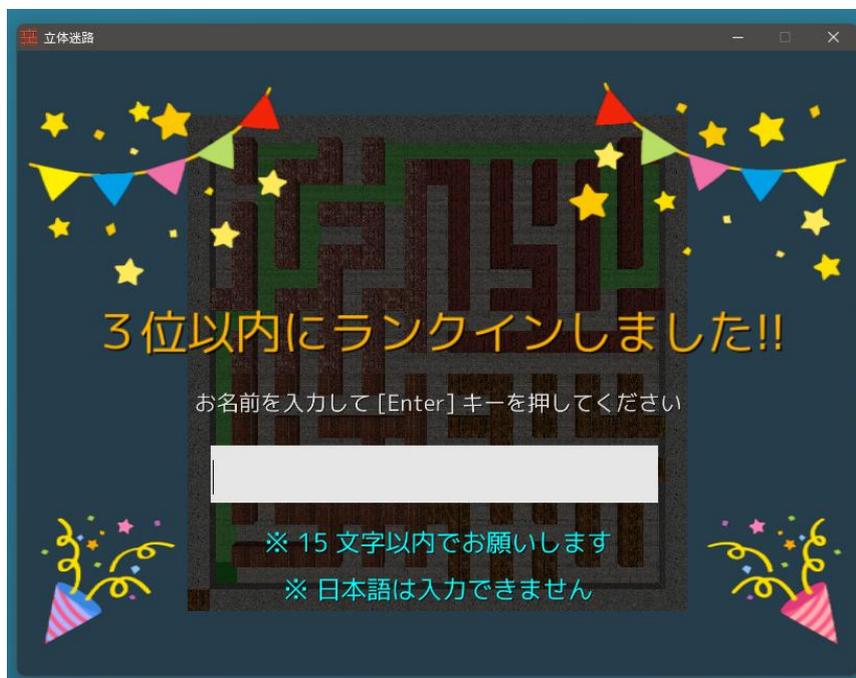
8. 今プレイしていた迷路の全体図が表示されます。

“ヒントあり / ヒントなし” に関わらず、通った区画が緑色で表示されます。

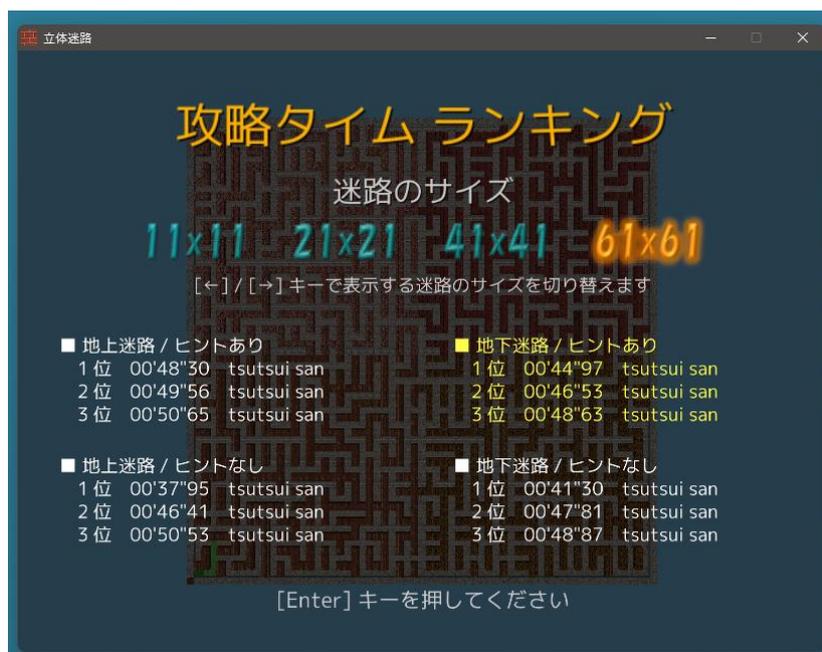


9. メニュー画面で選択した条件で、攻略タイムが 3 位以内にランクインされた場合に限り、プレイヤーの名前を入力する画面が表示されます。

システムの都合により日本語が入力できないので、半角の英数記号で入力してください。



10. 攻略タイムのランキングが表示されます。

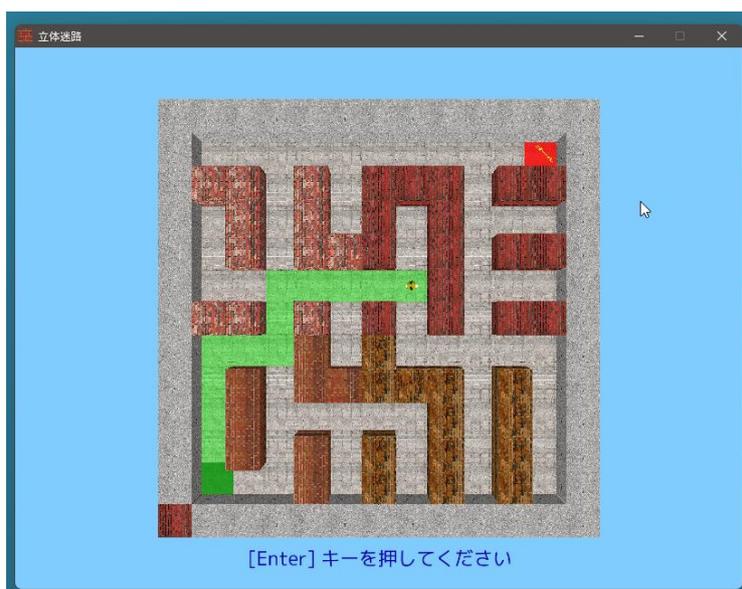


◆ギブアップ（ゲームの中断）について

1. プレイ中に、今プレイしているゲームをやめたい場合は [G] キーを押してください。
ゲームが中断されて、ギブアップ画面に切り替わります。
なお、ギブアップしてもペナルティなどはありません。



2. ギブアップした場合も、迷路の全体図が表示されます。



◆攻略タイム短縮のポイント

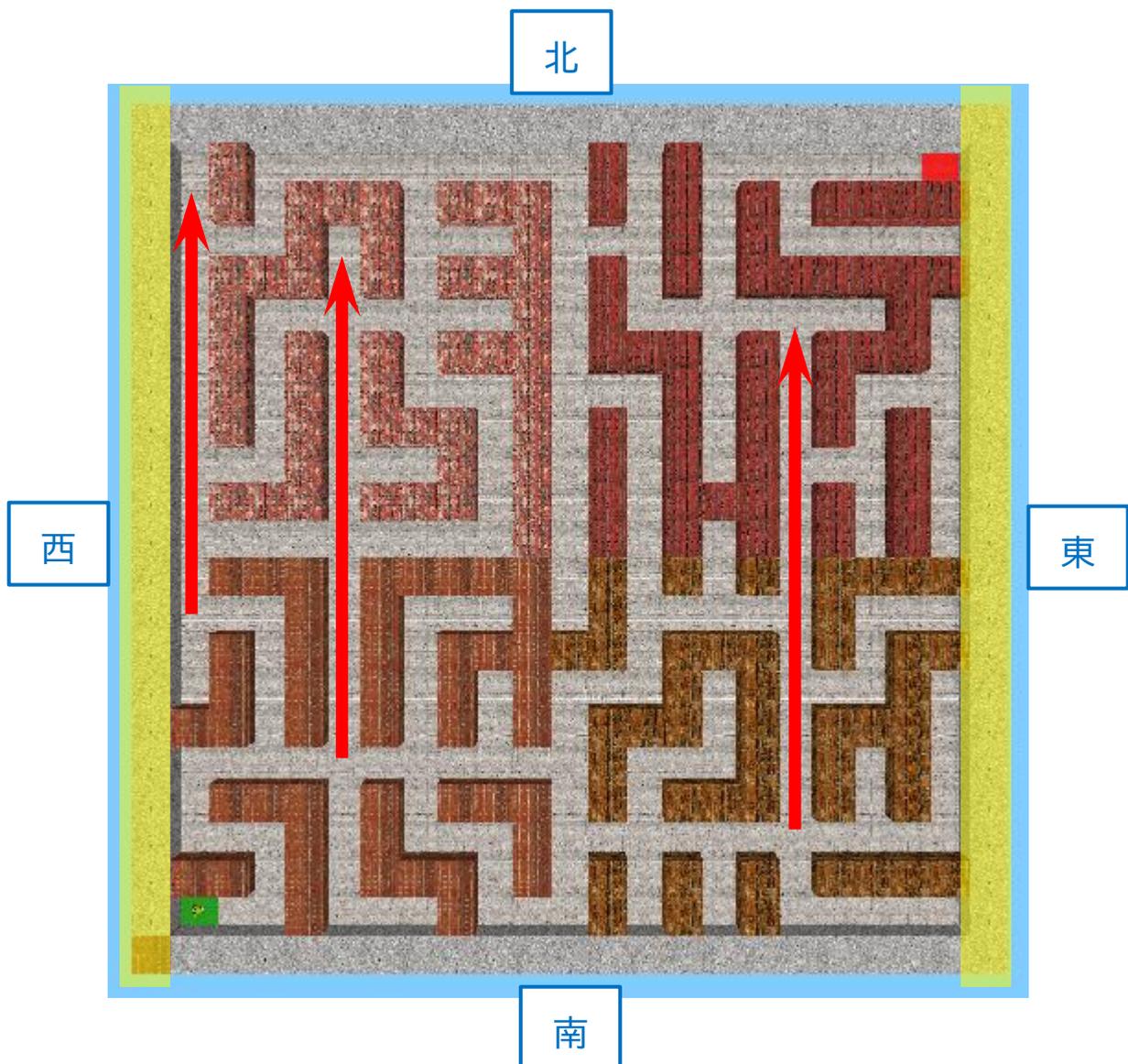
1. 外側の壁に沿って進む。

目印として、なるべく外側の壁から離れないようにして移動すると、現在位置が把握しやすくなります。はじめのうち、外側の壁から離れたら、再度外側の壁のほうに戻るようにして進むとよいでしょう。

慣れてきたら、その都度外側の壁のほうに戻らなくても、常に外側の壁との位置関係が把握できていれば大丈夫です。

“ヒントなし”では、外側の壁の区別が難しくなりますが、常に外側の壁を意識してプレイしていれば、だんだん区別できるようになってくると思います。

2. 東側または西側の外側の壁に沿って進んでいるときに、北に向かってまっすぐ続く通路を見つけたら、とにかく突き当りまでまっすぐ進む。



3. 行き止まりに突き当たったら、向きを変えずにバック（[↓] キー）で戻る。

行き止まりに突き当たって戻るとき、180度向きを変えようとする、向きを変える操作を2回行う必要があり、効率的ではありません。

バック（[↓] キー）で戻れば、無駄な動きが抑えられます。

ただ、後ろが見えない状態で長い距離をバックするのは難しいので、はじめは短い距離をバックで戻るようにしてみるとよいでしょう。

◎ まとめ

このゲームは、迷路の対角線上にスタートとゴールがあるので、一見斜めに突っ切るのが速そうに思えますが、斜めに進むときは、「前進→向きを変える→前進→向きを変える…」を頻繁に繰り返す必要があるため効率が悪いです。

また、迷路の中心付近は、外側の壁のような固定された目印がないので、行き止まりに突き当たった場合などに、現在位置を見失うことがあります。

このゲームで攻略タイムを短縮するポイントは、「現在位置を把握すること」と「できるだけ向きを変える操作を少なく抑えること」です。

◆注意事項

このアプリは、画面内の背景が激しく変化するため、人によっては気分が悪くなる可能性があります。そのような場合は、速やかにゲームを中止してください。

◆「立体迷路」のライセンスについて

「立体迷路」(以下、“本ソフトウェア”)の著作権は、開発者である 筒井敏文 が保有します。

本ソフトウェアのバイナリファイル、およびソースコードは “MIT License” の下で配布します。

本ソフトウェアのバイナリファイル、およびソースコードの変更や再配布は自由に行うことができます。

ただし、再配布の際には必ず、ソースコードに添付された “LICENSE.TXT” ファイルを配布物に添付するか、配布物のわかりやすい場所に以下の 3 行を記載してください。

Copyright © 2023 toshifumi tsutsui

Released under the MIT license

<https://wpandora8.net/the-mit-license.html>

著作権者は、本ソフトウェアのバイナリファイル、およびソースコードに起因または関連し、あるいはバイナリファイルおよびソースコードの使用またはその他の扱いによって生じる一切の請求、損害、その他の義務について何らの責任も負わないものとします。

2025 年 6 月 29 日

著作／製作 筒井敏文

デモとサンプルの展示室

~ Demo & Sample Showroom ~



<https://wpandora8.net/>